

FEDERATION CYNOLOGIQUE INTERNATIONALE (AISBL)

Place Albert 1er, 13

B – 6530 Thuin (Belgio)

Tel.: +32 71 59 12 38

Internet: <https://www.fci.be>

REGOLAMENTO HOOPERS

della

FEDERATION CYNOLOGIQUE INTERNATIONALE

Regolamento Hoopers della Fédération Cynologique Internationale

Indice

1. INTRODUZIONE
2. CATEGORIE
 - 2.1. Categorie di taglia
 - 2.2. Categorie di classe
3. PERCORSI
 - 3.1. Generalità
 - 3.2. Progettazione dei percorsi FCI
 - 3.3. Prove FCI
 - 3.3.1. Partenza
 - 3.3.2. Durante il percorso
 - 3.3.3. Arrivo
4. OSTACOLI FCI
 - 4.1. Hoop
 - 4.2. Barile
 - 4.3. Cancelli
 - 4.4. Chute
 - 4.5. Tunnel

5. AREA DI CONDUZIONE

6. NUMERAZIONE DEGLI OSTACOLI

7. GIUDIZIO

7.1. Errori

7.2. Squalifica

8. CLASSIFICA

9. ORGANIZZAZIONE DI UNA COMPETIZIONE INTERNAZIONALE FCI

10. PROVE / CLASSI

10.1. Prove internazionali di Hoopers riconosciute dalla FCI

10.2. Prove nazionali di Hoopers riconosciute dall'Organizzazione Cinofila Nazionale (OCN)

10.3. Esclusione dalla partecipazione

Regolamento FCI

Le Organizzazioni Cinofile Nazionali (OCN) affiliate alla FCI sono invitate a promuovere lo spirito dell'Hoopers FCI e il presente regolamento definito dalla FCI.

Lo scopo principale del Regolamento Hoopers FCI è stabilire uno standard comune per le competizioni internazionali FCI e costituire la base per le linee guida internazionali di giudizio e per gli standard relativi alle attrezzature.

Le Organizzazioni Cinofile Nazionali dovrebbero utilizzare questo regolamento come base per elaborare i propri regolamenti nazionali, apportando modifiche solo qualora siano necessarie per soddisfare esigenze locali.

Il regolamento e le linee guida Hoopers FCI devono essere applicati durante gli eventi FCI e durante tutte le competizioni internazionali di Hoopers.

1. Introduzione

L'Hoopers FCI è una disciplina aperta a tutti i cani sani e fisicamente idonei.

Il cane iscritto a una competizione di Hoopers deve essere vaccinato e identificabile secondo le disposizioni dell'Organizzazione Cinofila Nazionale competente e deve possedere un libretto delle prove oppure un altro documento equivalente riconosciuto dall'OCN.

Un cane può partecipare a una competizione con un solo conduttore al giorno.

Una competizione Hoopers FCI è composta da una o più prove; ciascuna prova consiste nell'esecuzione individuale di un percorso di ostacoli Hoopers.

Se una competizione comprende più prove, il risultato finale della squadra corrisponde alla somma dei punteggi ottenuti in ciascuna prova.

Lo scopo dell'Hoopers è che il conduttore guidi il cane attraverso un percorso di ostacoli.

Il cane viene guidato dall'**Area di Conduzione (Handling Area – HA)** e deve quindi lavorare in modo autonomo.

Ciò richiede una buona obbedienza di base e una comunicazione efficace tra cane e conduttore, favorendo una piena collaborazione e comprensione reciproca.

L'aspetto più importante dell'esecuzione del percorso non è il tempo impiegato, bensì un'esecuzione chiara, fluida e armoniosa.

Il guinzaglio, il collare o la pettorina del cane, così come un giocattolo o un marsupio porta-premi, possono essere indossati dal conduttore, ma devono rimanere completamente nascosti prima che il conduttore entri nell'Area di Conduzione.

Durante il percorso il conduttore non può tenere alcun oggetto in mano.

Il conduttore può premiare il cane all'interno del ring solo dopo che l'ultimo hoop è stato correttamente eseguito.

Se viene utilizzato un giocattolo come ricompensa, esso deve essere consegnato direttamente dalla mano del conduttore e non deve essere lanciato.

L'utilizzo di cibo come ricompensa all'interno del ring è vietato in qualsiasi momento.

I cani che, per motivi di razza, necessitano di elastici per tenere i peli lontani dagli occhi possono indossarli.

Non è consentito alcun altro equipaggiamento sul cane.

Poiché le femmine in calore sono ammesse alla competizione, spetta all'organizzatore e al giudice decidere se possano indossare mutandine protettive durante il percorso oppure se debbano essere rimosse prima della partenza.

2. Categorie

2.1 Categorie di taglia

Nelle competizioni internazionali FCI di Hoopers, i cani sono suddivisi in due categorie di taglia in base alla loro altezza al garrese:

- **Small:** cani con altezza al garrese pari o inferiore a **40 cm**
- **Large:** cani con altezza al garrese superiore a **40 cm**

Ogni cane può essere iscritto ad una sola categoria di taglia.

Tutti i cani devono essere misurati ufficialmente prima di partecipare alla loro prima competizione di Hoopers.

La misurazione può essere effettuata da un giudice Hoopers approvato dall'Organizzazione Cinofila Nazionale (OCN), il quale registra e firma il risultato sul libretto delle prove.

La prima misurazione ufficiale può essere effettuata non prima dei **15 mesi di età**.

Il risultato della misurazione determina definitivamente la categoria di taglia del cane per tutte le competizioni.

2.2 Categorie di classe

Nel Hoopers sono previste tre classi di competizione:

- **Hoopers 1 (H1)**
- **Hoopers 2 (H2)**
- **Hoopers 3 (H3)**

Le competizioni FCI e gli eventi internazionali si svolgono nella classe più alta, **Hoopers 3 (H3)**.

Un cane può accedere alla classe superiore dopo aver ottenuto la qualifica richiesta nella classe precedente.

Ogni Organizzazione Cinofila Nazionale è libera di introdurre, a livello nazionale, una classe principianti denominata **H0**.

3. Percorsi

Un percorso Hoopers FCI viene costruito utilizzando **fino a quattro diversi tipi di ostacoli**.

Il cane deve affrontare gli ostacoli nell'ordine corretto, guidato dal conduttore che rimane all'interno dell'**Area di Conduzione (Handling Area – HA)**.

La disposizione degli ostacoli, il numero di ostacoli utilizzati e la loro distanza dall'Area di Conduzione determinano il grado di difficoltà del percorso.

Per ogni competizione, il progetto del percorso deve tenere conto delle differenze tra le varie classi.

Per garantire la sicurezza e un corretto svolgimento del percorso per i cani di piccola taglia, le distanze devono essere adattate alla categoria **Small**.

3.1 Generalità

L'area di gara destinata ad un percorso Hoopers FCI deve avere una superficie minima di **800 m²** ed essere di forma quadrata o rettangolare.

Il lato più corto deve misurare almeno **20 metri**.

Eventuali eccezioni devono essere approvate dal giudice.

Quando vengono utilizzati due ring, è consigliabile separarli mediante una barriera chiusa oppure mantenere una distanza di almeno **10 metri** tra di essi.

Per motivi di sicurezza è fortemente raccomandato recintare il ring.

Il primo e l'ultimo ostacolo del percorso devono obbligatoriamente essere un **hoop**.

Almeno il **50% degli ostacoli** del percorso deve essere costituito da hoop.

La distanza minima e massima in linea retta tra due ostacoli consecutivi, così come la distanza tra l'Area di Conduzione (HA) e l'ostacolo più lontano, varia in funzione della categoria di taglia e della classe di competizione (vedi tabella seguente).

Due ostacoli che non sono consecutivi devono essere distanti tra loro almeno **2 metri**.

H1

	Small	Large
Area di conduzione (quadrata o circolare)	2 × 2 m oppure diametro 2 m	2 × 2 m oppure diametro 2 m
Numero di ostacoli	12–18	12–18
Distanza tra gli ostacoli	5–8 m	5–8 m
Distanza massima dall'HA all'ostacolo più lontano	12 m	15 m

H2

	Small	Large
Area di conduzione	2 × 2 m oppure diametro 2 m	2 × 2 m oppure diametro 2 m
Numero di ostacoli	16–22	16–22
Distanza tra gli ostacoli	6–10 m	6–10 m

	Small	Large
Distanza massima dall'HA all'ostacolo più lontano	18 m	20 m

H3

	Small	Large
Area di conduzione	2 × 2 m oppure diametro 2 m	2 × 2 m oppure diametro 2 m
Numero di ostacoli	20–26	20–26
Distanza tra gli ostacoli	7–12 m	7–12 m
Distanza massima dall'HA all'ostacolo più lontano	25 m	30 m

La distanza tra due ostacoli viene misurata **in linea retta dal centro di un ostacolo al centro dell'ostacolo successivo**.

La distanza massima dell'ostacolo più lontano viene misurata **dal bordo dell'Area di Conduzione fino alla parte dell'ostacolo più vicina all'Area di Conduzione**.

3.2 Progettazione dei percorsi FCI

La progettazione del percorso è di competenza del giudice.

Il lato naturale di conduzione deve cambiare **almeno una volta nella classe H1 e almeno due volte nelle classi H2 e H3**.

Un percorso ben progettato permette al cane di muoversi in modo fluido e naturale, mettendo alla prova diverse capacità sia del cane sia del conduttore.

L'obiettivo è trovare il giusto equilibrio tra i comandi vocali e il linguaggio del corpo, affinché il percorso venga completato senza errori.

Gli ostacoli devono essere numerati.

La posizione dei numeri deve indicare chiaramente da quale lato l'ostacolo deve essere affrontato.

Per i **barili** e i **cancelli**, se il numero è posizionato al centro dell'ostacolo, il lato di passaggio può essere scelto dal conduttore.

I numeri devono essere chiaramente visibili dall'Area di Conduzione (HA).

Si raccomanda l'utilizzo di targhette numerate fissate direttamente agli ostacoli.

Prima dell'inizio della competizione, il giudice deve controllare gli ostacoli messi a disposizione e verificare che siano conformi agli standard FCI.

Il giudice può decidere di costruire personalmente il percorso con l'aiuto degli organizzatori oppure consegnare il proprio progetto al comitato organizzatore, che provvederà alla realizzazione del percorso.

Successivamente il giudice verifica che il percorso corrisponda al progetto da lui approvato.

Nella progettazione del percorso il giudice utilizza liberamente gli ostacoli disponibili.

Il numero minimo di ostacoli che devono essere disponibili per ogni ring è il seguente:

- **15 Hoop**
- **5 Barili**
- **3 Cancelli**
- **2 Tunnel o Chute**

Le differenze tra i percorsi FCI **H1**, **H2** e **H3** riguardano:

- il grado di difficoltà tecnica;
- il numero di ostacoli utilizzati;
- la distanza tra gli ostacoli;
- la distanza tra l'Area di Conduzione e l'ostacolo più lontano.

3.3 Prove FCI

Non è consentito allenarsi sul percorso.

Prima dell'inizio della prova, i concorrenti hanno tuttavia la possibilità di effettuare una **ricognizione del percorso senza il cane**.

La ricognizione può essere organizzata in uno o più gruppi, purché tutti i concorrenti dispongano dello stesso tempo di preparazione.

Prima dell'inizio della competizione il giudice può riunire i conduttori per spiegare lo svolgimento della prova e ricordare il regolamento e le procedure da seguire.

3.3.1 Partenza

Il giudice comunica al commissario di ring quando il concorrente successivo può entrare nel ring.

È consentito portare il cane in braccio all'interno del ring.

Il conduttore non può iniziare il percorso prima che il giudice abbia dato il segnale di partenza.

Se il cane è ancora al guinzaglio, il guinzaglio e il collare devono essere rimossi.

Per motivi di sicurezza il cane **non può mai** indossare guinzaglio, collare o pettorina durante la prova.

Il conduttore non può tenere alcun oggetto in mano né utilizzare accessori durante il percorso.

Il conduttore posiziona il cane **seduto, in piedi oppure a terra** davanti al primo hoop e rimuove il collare o la pettorina.

Il guinzaglio può essere consegnato al commissario di ring oppure riposto in una tasca del conduttore, purché rimanga completamente nascosto.

Se il guinzaglio è ancora visibile dopo che il conduttore è entrato nell'Area di Conduzione (HA), la squadra viene **squalificata**.

Il tempo massimo del percorso è di **3 minuti**.

Il tempo inizia nel momento in cui il giudice dà il segnale di partenza (ad esempio con un fischio o alzando la mano) e termina quando il cane attraversa correttamente l'ultimo hoop.

Dopo il segnale del giudice, il conduttore lascia il cane davanti al primo hoop.

Prima di entrare nell'Area di Conduzione, il conduttore può indicare al cane **al massimo i primi tre ostacoli**, senza toccare alcun ostacolo.

Se il conduttore lascia il cane prima del segnale ufficiale del giudice, la squadra viene squalificata.

Finché il conduttore non è ancora entrato nell'Area di Conduzione, può tornare dal cane tutte le volte che lo ritiene necessario.

Se il cane attraversa il hoop di partenza o qualsiasi altro ostacolo prima che il conduttore sia entrato nell'Area di Conduzione, la squadra viene squalificata.

Se il conduttore è già nell'Area di Conduzione e ne esce per riposizionare il cane prima che questo abbia superato il primo ostacolo, riceve una penalità per ogni uscita.

Alla **terza uscita**, la squadra viene squalificata.

Se il cane inizia il percorso senza attraversare correttamente il primo hoop, oppure lo attraversa solo parzialmente, il conduttore deve uscire dall'Area di Conduzione per riposizionarlo.

Se il conduttore rimanda il cane senza uscire dall'Area di Conduzione, la squadra viene squalificata.

Il percorso inizia nel momento in cui il cane attraversa completamente il primo hoop nella direzione corretta.

Se il primo hoop non viene eseguito correttamente e l'errore non viene corretto, la squadra viene squalificata.

3.3.2 Durante il percorso

Il compito del conduttore è guidare il cane affinché completi il percorso nell'ordine stabilito dal giudice.

Durante tutta la prova il conduttore non può:

- uscire dall'Area di Conduzione (HA);
- toccare il cane;
- toccare gli ostacoli.

Può utilizzare esclusivamente:

- comandi vocali;
- e/o il linguaggio del corpo.

Durante il percorso non può tenere alcun oggetto in mano.

Eventuali eccezioni (ad esempio bastoni da passeggio o altri ausili per la deambulazione) saranno valutate dal giudice.

È vietato utilizzare qualsiasi altro mezzo per guidare il cane, ad esempio un fischietto.

3.3.3 Arrivo

Il percorso termina quando il cane attraversa correttamente l'ultimo hoop nella direzione prevista.

Se il cane manca l'ultimo hoop, l'errore deve essere corretto.

Se l'ultimo hoop non viene eseguito e l'errore non viene corretto, la squadra viene squalificata.

Il conduttore può premiare il cane all'interno del ring soltanto dopo che l'ultimo ostacolo è stato correttamente completato.

Se viene utilizzato un giocattolo, esso deve essere consegnato direttamente dalla mano del conduttore.

Il giocattolo non può essere lanciato.

Una ricompensa alimentare non è mai consentita all'interno del ring, salvo che sia conservata in una tasca completamente chiusa.

Il cane deve lasciare immediatamente il ring sotto il controllo del proprio conduttore.

4. Ostacoli FCI

Gli ostacoli omologati dalla FCI sono:

- **Hoop**
- **Barile**
- **Cancello**
- **Chute**
- **Tunnel** (*consentito fino alla fine del 2029*)

Gli ostacoli non devono in alcun caso rappresentare un pericolo per il cane.

Devono essere conformi alle seguenti specifiche e ai disegni allegati.

All'interno dello stesso percorso i colori degli ostacoli possono essere diversi.

Tuttavia, tutti gli ostacoli dello stesso tipo utilizzati nello stesso ring devono essere dello stesso modello.

4.1 Hoop

Tutti gli hoop utilizzati in un percorso devono essere dello stesso modello.

Gli hoop devono essere realizzati in materiale leggero, infrangibile e privo di spigoli vivi.

Non è consentita alcuna barra trasversale tra i due supporti.

L'hoop è composto da:

- una struttura inferiore (telaio),
- un arco fissato alla parte superiore.

La parte inferiore dell'hoop deve essere costruita con un materiale ben visibile al cane e in contrasto con l'ambiente circostante.

L'arco può essere realizzato in plastica rigida oppure in alluminio.

Il colore dell'arco è libero.

I supporti devono garantire un'elevata stabilità.

Le estremità dei tubi devono essere chiuse.

L'hoop non deve presentare parti appuntite che possano ferire il cane.

In caso di condizioni meteorologiche avverse possono essere utilizzati piccoli sacchi di sabbia per aumentarne la stabilità.

Dimensioni

Altezza: **90–120 cm**

Larghezza: **80–100 cm**

Diametro del telaio e dell'arco: **2–4 cm**

Altezza della parte verticale del telaio: **40–60 cm**

Lunghezza del piede di supporto:

- su un lato oppure su entrambi i lati,
- lunghezza massima **70 cm**

Negli hoop con un solo piede di supporto, questo deve sempre trovarsi sul lato esterno della curva.

Durante la progettazione del percorso è opportuno evitare che la traiettoria del cane attraversi il piede di supporto.

Esecuzione

Il cane attraversa completamente l'hoop nella direzione indicata dal giudice.

4.2 Barile

Tutti i barili utilizzati in un percorso devono essere dello stesso modello.

Possono essere costruiti:

- in plastica rigida,
- oppure con materiale flessibile purché sufficientemente stabile da mantenere la propria forma.

Il barile deve essere chiuso su tutti i lati.

Se il colore di base non è facilmente visibile per il cane, devono essere applicate strisce di colore contrastante.

Per motivi di sicurezza il barile **non può essere fissato al terreno.**

La zavorra deve essere collocata all'interno del barile.

I pesi utilizzati:

- non devono avere spigoli vivi;
- devono essere flessibili;
- ma sufficientemente pesanti da impedire al barile di spostarsi quando viene urtato dal cane.

Dimensioni

Altezza: **65–110 cm**

Diametro: **45–70 cm**

Esecuzione

Il cane aggira il barile dal lato indicato dal giudice.

4.3 Cannello

Tutti i cancelli utilizzati in un percorso devono essere dello stesso modello.

Devono essere costruiti in materiale leggero, infrangibile e privo di spigoli vivi.

Il cancello deve consentire al conduttore di mantenere un contatto visivo con il cane.

La struttura deve impedire al cane di passare attraverso il cancello.

Per evitare lesioni, nessuna parte del cancello deve potersi staccare se viene urtata dal cane.

I cancelli devono essere progettati in modo da non ribaltarsi.

Devono essere dotati di supporti su uno o entrambi i lati inferiori.

Questi supporti devono garantire una perfetta stabilità.

Sono consentiti supporti accorciati o inclinati per seguire meglio la traiettoria prevista del cane.

In caso di vento possono essere utilizzati piccoli sacchi di sabbia per migliorare la stabilità.

Dimensioni

Altezza: **90–110 cm**

Larghezza: **90–130 cm**

Distanza tra il bordo inferiore della struttura e il terreno (o la rete):

0–5 cm

Lunghezza complessiva dei piedi di supporto:

massimo **70 cm**

Spessore della struttura:

2–4 cm

Dimensione massima delle maglie della rete:

5 × 5 cm

Il riempimento può essere costituito da:

- una rete;
- oppure da un telo parzialmente trasparente.

Esecuzione

Il cane aggira il cancello nel modo stabilito dal giudice.

Non è consentito passare dal lato corto (lateralmente).

4.4 Chute

Tutte le chute utilizzate in un percorso devono essere dello stesso modello.

Non è consentito utilizzare contemporaneamente chute e tunnel nello stesso percorso.

La chute è composta da:

- un materiale flessibile;
- una struttura che ne mantiene la forma.

Nessuna parte della struttura deve trovarsi sulla linea di corsa del cane.

I colori scelti devono essere facilmente visibili dal cane.

In caso di condizioni meteorologiche avverse possono essere utilizzati piccoli sacchi di sabbia per aumentarne la stabilità.

Dimensioni

Altezza: **80 cm**

Larghezza: **80 cm**

Lunghezza: **100 cm**

Esecuzione

Il cane attraversa completamente la chute nella direzione indicata dal giudice.

4.5 Tunnel

Tutti i tunnel utilizzati in un percorso devono essere dello stesso modello.

L'utilizzo dei tunnel è consentito fino alla fine del **2029**.

Il tunnel deve essere sempre completamente disteso.

Deve essere fissato al terreno con almeno **due sacchi di sabbia o d'acqua**, uno per ciascuna estremità.

I sistemi di fissaggio non devono avere maniglie o altre parti sporgenti che possano rappresentare un pericolo per il cane.

Dimensioni

Diametro: **80 cm**

Lunghezza: **100 cm**

Esecuzione

Il cane attraversa completamente il tunnel nella direzione stabilita dal giudice.

5. Area di conduzione (Handling Area – HA)

L'Area di Conduzione (HA) deve avere forma **circolare** oppure **quadrata**.

Il colore dell'Area di Conduzione deve contrastare chiaramente con il terreno, affinché il giudice o il suo assistente possano verificare facilmente se il conduttore si trova all'interno oppure all'esterno dell'area.

Se il bordo dell'Area di Conduzione non è completamente visibile a causa del terreno irregolare o dell'erba alta, l'organizzatore deve mettere a disposizione una postazione rialzata per l'assistente incaricato di controllare l'HA.

Per i partecipanti con disabilità motorie, eventuali modifiche dell'Area di Conduzione saranno concordate con il giudice principale prima della competizione.

Esecuzione

Il conduttore è considerato completamente all'interno dell'Area di Conduzione quando **entrambi i piedi sono appoggiati al suolo all'interno dell'HA**.

Per tutta la durata del percorso il conduttore deve rimanere all'interno dell'Area di Conduzione.

È consentito calpestare la linea di delimitazione.

Tuttavia, non appena **un piede supera completamente la linea**, il conduttore è considerato fuori dall'Area di Conduzione e la squadra viene **squalificata**.

Dimensioni

Forma

- Circolare oppure quadrata

Dimensioni

- 2 × 2 metri
- oppure diametro di 2 metri

Materiale

- Tubo con diametro da **2 a 7 cm**
 - Nastro con larghezza da **5 a 8 cm**
-

6. Numerazione degli ostacoli

Ogni ostacolo del percorso deve essere contrassegnato con un numero.

I numeri devono essere realizzati in materiale resistente, infrangibile e non devono costituire in alcun momento un pericolo per il cane.

Preferibilmente, il numero dovrebbe essere visibile su entrambi i lati del cartello utilizzando caratteri della stessa dimensione.

I numeri devono essere chiaramente visibili dall'Area di Conduzione.

I cartelli numerati possono essere:

- posizionati sul terreno, dal lato in cui l'ostacolo deve essere affrontato;
- oppure fissati direttamente sopra gli ostacoli.

Devono sempre trovarsi al di fuori della traiettoria del cane.

7. Giudizio

La prova viene giudicata da **un unico giudice**, il giudice principale.

Possono essere nominati giudici assistenti, commissari di ring oppure assistenti tecnici autorizzati per agevolare il giudizio, ad esempio controllando l'Area di Conduzione.

Le decisioni del giudice principale sono definitive.

Esistono tre categorie di errori:

- errori del conduttore;

- errori relativi agli ostacoli;
 - errori del cane.
-

7.1 Errori

Ogni errore comporta **cinque (5) punti di penalità**.

Ogni tentativo di esecuzione di un ostacolo viene giudicato.

Un ostacolo è considerato completato quando il cane ha superato completamente la linea dell'ostacolo con **tutte e quattro le zampe**.

A. Errori del conduttore

- Il conduttore esce dall'Area di Conduzione prima che il cane abbia affrontato il primo ostacolo. Alla **terza uscita**, la squadra viene squalificata.
 - Il conduttore richiama il cane all'interno dell'Area di Conduzione.
-

B. Errori relativi agli ostacoli

- Il cane rifiuta oppure salta un ostacolo.

Ogni ostacolo mancato comporta **un errore**.

Non viene assegnata alcuna penalità aggiuntiva se il cane viene rimandato a correggere l'errore.

- Il cane abbandona la linea di percorrenza.

La linea di percorrenza è la traiettoria diretta tra un ostacolo e quello successivo.

Il cane interrompe il percorso previsto e deve effettuare una chiara correzione di direzione per ritornare sulla linea corretta.

I. Hoop

- Il cane attraversa un hoop senza completarlo correttamente con tutte e quattro le zampe.
 - Il cane abbatte un hoop che non dovrà più essere affrontato durante il percorso.
-

II. Barile / Cannello

- Il cane affronta l'ostacolo dal lato sbagliato.
 - Il cane gira attorno al barile nel senso errato.
 - Il cane abbatte un barile che non dovrà più essere utilizzato durante il percorso.
 - Il cane salta sopra il barile o sopra il cancello.
 - Il cane affronta un barile o un cancello in un ordine diverso da quello previsto.
-

III. Chute / Tunnel

- Il cane attraversa la chute senza completarla correttamente con tutte e quattro le zampe.
 - Il cane entra nella chute ed esce dallo stesso lato senza attraversarla completamente.
 - Il cane salta sopra la chute oppure vi sale sopra.
-

C. Errori del cane

- Il cane entra in contatto con il conduttore, ad esempio saltandogli addosso mentre si trova nell'Area di Conduzione.
 - Interruzione della fluidità del percorso, ad esempio:
 - girarsi;
 - ruotare su sé stesso;
 - fermarsi;
 - annusare;
 - restare immobile;
 - oppure quando il conduttore ferma volontariamente il cane.
-

7.2 Squalifica

La squadra viene squalificata nei seguenti casi:

- Il conduttore non esce dall'Area di Conduzione per correggere il cane dopo una partenza errata.
- Comportamento scorretto nei confronti del giudice, degli ufficiali di gara o degli altri concorrenti.
- Trattamento brusco o violento del cane in qualsiasi momento della competizione.

- Comportamento antisportivo, ad esempio:
 - evidente conduzione laterale (*side handling*);
 - distrazione intenzionale di un altro concorrente o di un altro cane.
- Il cane attraversa completamente un ostacolo prima che il conduttore sia entrato nell'Area di Conduzione.
- Il cane indossa guinzaglio, collare o pettorina durante il percorso.
- Il cane urina o defeca nel ring di gara.
- Il cane manifesta aggressività nei confronti di persone o di altri cani.
- Il conduttore tocca intenzionalmente il proprio cane durante il percorso.
- Il conduttore tiene un oggetto in mano.
- Il guinzaglio, il collare, la pettorina del cane oppure un oggetto motivazionale (giocattolo) rimangono visibili dopo l'ingresso nell'Area di Conduzione.
- Il conduttore lascia il cane davanti all'hoop di partenza prima del segnale ufficiale del giudice.
- Il conduttore mangia, lascia cadere del cibo oppure alimenta il cane all'interno del ring.
- Il conduttore esce dall'Area di Conduzione per la **terza volta** prima che il cane abbia affrontato il primo ostacolo.
- Il conduttore supera completamente con un piede il limite dell'Area di Conduzione (è consentito calpestare la linea).
- Il cane distrugge (ad esempio abbattendolo) un ostacolo prima di affrontarlo oppure un ostacolo che dovrà essere affrontato nuovamente più avanti nel percorso, rendendone impossibile la corretta esecuzione.
- Tre **(3)** errori consecutivi.
- Il conduttore utilizza un accessorio (ad esempio un fischiello) per guidare il cane.
- Il conduttore tocca, sposta o rompe un ostacolo durante la ricognizione oppure durante il percorso, oppure sposta l'Area di Conduzione.
- La squadra non completa il percorso entro il tempo massimo di **3 minuti**.
- Il cane è fuori controllo, ad esempio:
 - esce dal ring;
 - corre senza controllo;

- tenta di mordere il conduttore;
- oppure manifesta qualsiasi altro comportamento indesiderato.
- Il conduttore si allena sul percorso prima o dopo la prova.
- Il cane affronta un hoop oppure una chute/tunnel in un ordine errato.
- Il cane attraversa un hoop oppure una chute nel senso sbagliato.
- Il cane non affronta correttamente l'hoop di partenza oppure quello di arrivo.
- Il conduttore lancia un giocattolo come ricompensa.

La squalifica deve essere chiaramente segnalata dal giudice (ad esempio mediante un fischio).

Dopo la squalifica, il conduttore e il cane devono lasciare il ring il più rapidamente possibile, salvo diversa decisione del giudice.

Forza maggiore

In circostanze indipendenti dalla volontà del conduttore (ad esempio un altro cane entra nel ring oppure il vento sposta un ostacolo), il giudice può interrompere la prova.

Una volta ripristinato il percorso, la prova ricomincia dall'inizio.

Tutte le penalità accumulate prima dell'interruzione rimangono valide.

Fino al momento dell'interruzione non vengono assegnati ulteriori errori.

Dopo la ripresa verranno considerati soltanto gli errori commessi successivamente al punto in cui la prova era stata interrotta.

8. Classifica

Una prova **senza errori** rappresenta la migliore prestazione.

Se una competizione comprende più percorsi, il risultato finale della squadra è dato dalla somma dei punti ottenuti in ciascun percorso.

In caso di parità di punteggio, le squadre interessate condividono lo stesso piazzamento.

9. Organizzazione di una competizione internazionale FCI

I club che desiderano organizzare una competizione internazionale di Hoopers FCI devono:

1.

Disporre di un campo di gara con una superficie minima di **800 m²**, di forma quadrata o rettangolare, con il lato più corto di almeno **20 metri**.

2.

Nominare un giudice riconosciuto sia dalla propria Organizzazione Cinofila Nazionale sia dalla FCI.

Se necessario, gli organizzatori possono nominare anche uno o più giudici assistenti.

Il giudice principale può delegare al giudice assistente la valutazione di determinati ostacoli o di specifiche sequenze del percorso.

Tuttavia, **la responsabilità di tutte le decisioni rimane esclusivamente del giudice principale**, le cui decisioni sono definitive.

3.

Mettere a disposizione il personale necessario per il corretto svolgimento della competizione, in particolare:

- **Un segretario di giudizio**, incaricato di registrare gli errori indicati dal giudice, affinché quest'ultimo possa concentrarsi esclusivamente sul cane.
- **Uno o due assistenti per il controllo dell'Area di Conduzione (HA)**, incaricati di verificare che il conduttore entri correttamente nell'Area di Conduzione e vi rimanga per tutta la durata del percorso.
- **Un cronometrista**, responsabile del controllo del tempo massimo di tre minuti.
- **Due addetti agli ostacoli**, incaricati di riposizionare gli ostacoli qualora vengano spostati.
- **Due segretari**, responsabili della gestione delle classifiche, dei libretti di lavoro e dei risultati.
- **Un commissario di ring**, incaricato di far entrare e uscire i concorrenti.
- **Una squadra di montaggio**, incaricata di allestire il percorso seguendo le istruzioni del giudice.

10. Gare / Classi

Possono essere organizzati due tipi di competizioni:

- **Competizioni internazionali di Hoopers riconosciute dalla FCI**
- **Competizioni nazionali di Hoopers riconosciute dall'Organizzazione Cinofila Nazionale (OCN)**

10.1 Competizioni internazionali di Hoopers riconosciute dalla FCI

Possono partecipare:

- tutti i cani di età superiore a **24 mesi**;
- in possesso di un pedigree riconosciuto dalla FCI (Libro genealogico o Registro Supplementare).

I cani devono essere:

- identificati tramite tatuaggio oppure microchip;
- e i loro proprietari o conduttori devono essere membri di un club affiliato ad un'Organizzazione Cinofila Nazionale riconosciuta dalla FCI.

I concorrenti devono essere in possesso di:

- un libretto di lavoro valido;
- oppure di una licenza rilasciata dalla propria Organizzazione Cinofila Nazionale.

Le femmine in calore possono partecipare alle competizioni internazionali FCI.

Le competizioni internazionali si svolgono secondo il Regolamento Hoopers della FCI.

Le classi ufficiali sono suddivise in tre livelli:

a. FCI Hoopers 1

Riservata esclusivamente ai cani principianti.

b. FCI Hoopers 2

Riservata ai cani che hanno soddisfatto i requisiti nazionali per accedere alla classe 2.

Ad esempio:

- aver ottenuto un determinato numero di qualifiche con percorsi senza errori nella classe Hoopers 1.

c. FCI Hoopers 3

Riservata ai cani che hanno soddisfatto i requisiti nazionali per accedere alla classe 3.

Ad esempio:

- aver ottenuto un determinato numero di qualifiche con percorsi senza errori nella classe Hoopers 2.

Secondo il regolamento della rispettiva Organizzazione Cinofila Nazionale, può essere consentito il passaggio ad una classe inferiore.

Il regolamento è identico per entrambe le categorie di taglia:

- Small

- Large

I risultati ottenuti nelle competizioni ufficiali vengono registrati nel libretto di lavoro del cane oppure nel sistema relativo alla licenza.

Un cane può gareggiare con **un solo conduttore** nella stessa competizione.

10.2 Competizioni nazionali riconosciute dall'Organizzazione Cinofila Nazionale

Possono partecipare:

- tutti i cani di età superiore a **18 mesi**;
- con o senza pedigree.

I cani devono essere:

- identificati tramite tatuaggio oppure microchip;
- e i loro proprietari o conduttori devono essere membri di un club affiliato ad un'Organizzazione Cinofila Nazionale riconosciuta dalla FCI.

I concorrenti devono possedere:

- un libretto di lavoro valido;
- oppure una licenza rilasciata dalla propria Organizzazione Cinofila Nazionale.

Ogni Paese è libero di organizzare tali competizioni secondo le proprie disposizioni.

Tuttavia devono essere rispettati i principi fondamentali dell'Hoopers, in particolare per quanto riguarda la sicurezza del cane e del conduttore.

L'Organizzazione Cinofila Nazionale può:

- applicare direttamente il Regolamento Hoopers FCI;
- oppure elaborare un proprio regolamento nazionale.

In quest'ultimo caso, il regolamento nazionale dovrebbe rimanere il più possibile conforme al regolamento FCI.

I regolamenti nazionali possono stabilire:

- le classi;
 - le categorie;
 - i criteri di promozione o retrocessione;
 - e altre disposizioni specifiche del rispettivo Paese.
-

10.3 Esclusione dalla partecipazione

Non possono partecipare:

- le femmine gravide a partire dal **33° giorno dopo l'accoppiamento**;
- le femmine che hanno partorito da **meno di 75 giorni**;
- i cani palesemente malati, feriti oppure fisicamente non idonei;
- i cani sottoposti a doping.

I cani provenienti da zone interessate dalla rabbia, oppure diretti verso tali zone, devono essere accompagnati da un certificato di vaccinazione antirabbica valido.

I conduttori provenienti dall'estero devono poter dimostrare:

- di essere membri di un club affiliato ad un'Organizzazione Cinofila Nazionale riconosciuta dalla FCI;
- e di partecipare regolarmente a competizioni ufficiali nel proprio Paese.

Un concorrente che partecipi a competizioni all'estero pur essendo sospeso nel proprio Paese può essere soggetto a provvedimenti disciplinari da parte della propria Organizzazione Cinofila Nazionale.

I concorrenti devono mantenere un comportamento corretto e presentarsi con un abbigliamento adeguato.

Qualsiasi forma di maltrattamento nei confronti del cane è severamente condannata e comporta l'**immediata squalifica**.

Contro il conduttore può inoltre essere avviato un procedimento disciplinare.

Il club organizzatore si riserva il diritto di rifiutare l'iscrizione di un concorrente.

Il presente regolamento è stato approvato dal Comitato Generale della FCI il 18 marzo 2026 mediante votazione elettronica.

Entra in vigore dalla data della sua pubblicazione.