FEDERATION CYNOLOGIQUE INTERNATIONALE (FCI) (AISBL)

Place Albert I, 13 B – 6530 Thuin (Belgio), tel : +32.71.59.12.38 sito web: http://www.fci.be

NORME TECNICHE ED ORGANIZZAZIONE

per

PROVE DI RALLY OBEDIENCE

FCI INTERNAZIONALI

Questo Regolamento è applicato nelle Competizioni Internazionali di Rally Obedience FCI (FCI CACIROB),

FCI World Championship Competition e

FCI Section Championship Competition

1 Gennaio 2024

INDICE DEI CONTENUTI2

1. REGOLE GENERALI4

1.1 Organizzazione prove ufficiali Rally Obedience FCI

1.2 Regole nazionali riguardanti le prove di Rally Obedience FCI4

1.3 Idoneità a partecipare alle competizionei di Rally Obedience FCI4

1.4 OBBLIGHI DEL CONDUTTORE PER GAREGGIARE5

1.4.1 Comportamento5

1.4.2 Disabilità del conduttore5

1.5 OBBLIGHI DEL CANE PER GAREGGIARE6

1.5.1 Idoneità a gareggiare6

1.5.2 Età del cane6

1.5.3 Equipaggiamento del cane6

1.5.4 Salute7

1.5.5 Regole anti-doping e vaccinazioni7

1.5.6 Comportamento del cane/aggressività7

1.5.7 Femmine in calore e in riproduzione7

1.5.8 Modificazioni dell'aspetto del cane8

1.5.9 Cani sterilizzati e castrati8

1.5.10 Conferma dell'identità del cane8

1.6 ORGANIZZAZIONE DI UNA COMPETIZIONE8

1.6.1 Giudici9

1.6.2 Segreteria di gara9

1.6.3 Segretari del Giudice10

2. CLASSI E RICONOSCIMENTI10

2.1 Classe Internazionale Rally Obedience FCI10

2.2 Riconoscimenti Rally Obedience FCI10

2.2.1 Campione Nazionale Rally Obedience11

2.2.2 Certificato Internazionale FCI Rally Obedience (FCI CACIROB)12

3. DISPOSIZIONI PRATICHE ED ATTREZZATURA12

3.1 Numero di partecipanti al giorno12

3.2 Numero di partenze per ogni conduttore o cane12

3.3 Campo gara13
3.4 Attrezzatura13
3.4.1 Cartelli degli esercizi/ Supporti per i cartelli/ Numeri per i cartelli 13
3.4.2 Salti14
3.4.3 Coni15
3.4.4 Altra attrezzatura16
3.5 Disposizione del percorso16
3.6 Ricognizione del percorso18
4. REGOLE GENERALI DI ESECUZIONE19
4.1 Entrata e uscita dal campo gara19
4.2 Istruzioni generali20
4.3 Area di esecuzione degli esercizi21
4.4 Passi22
4.5 Allineamento parallelo24
4.6 Svolte24
4.7 Esercizi con i coni24
4.8 Richiamo ed esercizi al fronte25
4.9 Altezza del salto26
5. DESCRIZIONE DEGLI ESERCIZI DEI CARTELLI DELLE CLASSI FCI27
5.1 Cartelli del punto 127
5.2 Cartelli del punto 229
5.3 Cartelli del punto 332
5.4 Cartelli del punto 434
6. REGOLE PER GIUDICARE37
6.1 Regole generali per giudicare gli esercizi37
6.2 Impressione generale38
6.3 Squalifica38
6.4 Disposizioni generali per la decurtazione dei punti40

L’addestramento alla Rally Obedience (ROB) insegna al cane come agire in maniera cooperativa e controllata. L’attenzione dovrebbe essere rivolta a stabilire una buona connessione tra il cane e il conduttore e al raggiungimento della volontà del cane di obbedire. Il conduttore e il cane dovrebbero dimostrare una buona relazione in generale.

Questo Regolamento e Regole sono stati redatti per promuovere lo sport della rally Obedience e per supportare le competizioni di Rally Obedience oltre i confini nazionali. Queste norme sono applicate alle prove di Rally Obedience nei paesi nei quali i rispettivi Enti Cinofili hanno scelto di seguirle.

Nelle prove internazionali con CACIROB, nelle Competizioni di Campionato Rally Obedience FCI cosi come alla competizione FCI World Winner queste regole dovranno essere seguite a partire dal 01.01.2024

1. REGOLE GENERALI

1.1. Organizzazione prove ufficiali Rally Obedience FCI

Ogni membro nazionale FCI decide quale Club e organizzazione è autorizzata ad organizzare competizioni e prove ufficiali di Rally Obedience FCI nel proprio paese

1.2 Regole nazionali riguardanti le prove di Rally Obedience FCI

E’ consigliato che ogni NCO (Organismo Nazionale della Cinofilia) e la loro organizzazione autorizzata pubblichino sul proprio sito tutte le necessarie informazioni riguardo le loro regole nazionali, i requisiti nazionali speciali e i dettagli della propria legislazione applicabili agli animali che entrano nel loro paese e alle prove, in modo tale che siano promosse le competizioni tra i paesi membri FCI.

1.3 Idoneità a partecipare alle competizioni FCI Rally Obedience

L’idoneità a partecipare alle competizioni FCI di Rally Obedience è definita dalle regole dell’Organismo Cinofila nazionale di appartenenza del cane/conduttore e quelle dell’Organismo nazionale in cui si svolge la competizione.

1.4 OBBLIGHI DEL CONDUTTORE PER GAREGGIARE

1.4.1 Comportamento

Gli obblighi del conduttore in veste di concorrente iniziano quando esso entra nella sede dove si svolge la gara e finiscono dopo la cerimonia finale delle premiazioni. I conduttori devono seguire le regole e le direttive come indicato.

Il giudice può squalificare un conduttore dalla competizione se quest'ultimo non si attiene alle regole o si comporta in maniera inappropriata (ad esempio punendo il cane). La decisione del giudice è definitiva e nessun concorrente la deve mettere in discussione.

1.4.2 Disabilità del conduttore

I concorrenti con disabilità possono gareggiare e dovrebbero essere in grado di eseguire gli esercizi come specificato nel regolamento, ma possono avere deroghe su aiuti speciali, esecuzione alternativa degli esercizi o altre eccezioni.

Esempi di eccezioni per concorrenti con disabilità:

- I conduttori in sedia a rotelle dovrebbero eseguire l'esercizio 312 (cambio di lato in mezzo alle gambe) come l'esercizio 311 (cambio di lato da dietro) e possono opzionalmente ruotare la sedia a rotelle di 90° negli esercizi di cambio lato
- I concorrenti ipo/non vedenti possono avere un aiutante con loto sul percorso, così come possono applicare al cane un campanello o un dispositivo che emetta un suono simile con l'obbiettivo di individuare la posizione del cane. Non ci saranno limitazioni di comunicazione fra il conduttore e l'aiutante.

In caso di disabilità non contemplate dal regolamento, l'Organismo nazionale del paese organizzatore della competizione deciderà come procedere.

Si consideri l'eccezione per FCI Rally Obedience World/Section Winner Competitions: se all'interno del Team di una nazione ci sono conduttori con disabilità non contemplate dal regolamento, il team leader dovrà contattare la commissione il prima possibile, ma non più tardi di 3 mesi prima della competizione.

Le disabilità non dovrebbero limitare nessuno dal gareggiare ma non dovrebbero neanche costituire significanti vantaggi confronto agli altri concorrenti.

1.5 OBBLIGHI DEL CANE PER GAREGGIARE

1.5.1 Idoneità a gareggiare

È a discrezione di ogni organo nazionale decidere quali Classi nazionali di Rally Obedience sono riconosciute e quali requisiti devono essere soddisfatti prima che il cane sia ammesso a competere nella Classe Internazionale di Rally Obedience.

Una volta che un cane è entrato nel livello della Classe Internazionale FCI, le regole nazionali dovrebbero precisare le condizioni in base alle quali sia ammesso tornare o retrocedere alle classi nazionali. Queste informazioni dovrebbero essere disponibili sul sito nazionale.

1.5.2 Età del cane

L'età in base alla quale il cane può essere iscritto alle competizioni internazionali FCI di Rally Obedience dovrebbe essere indicato nel regolamento nazionale di ogni nazione membro. Il cane dovrebbe comunque avere almeno 18 mesi, se non è specificata un'età maggiore nei regolamenti nazionali del paese dove si tiene la competizione, o nel regolamento dell'organo nazionale in cui il cane è registrato.

1.5.3 Equipaggiamento del cane

<u>All'interno del campo gara</u>

È a discrezione dell'Organo Nazionale decidere se in campo il collare è vietato, obbligatorio o consentito. Se il collare è obbligatorio o consentito, saranno permessi all'interno del campo gara solo collari ordinari (con fibbia o clip); collari a strangolo o semi strangolo non saranno consentiti.
Il guinzaglio dovrà essere tolto prima di entrare in campo gara.
Dopo l'uscita dal campo, il guinzaglio dovrà essere rimesso al cane.
Coperte, mantelle, museruole, pettorine, impermeabili, scarpe, calze, bende, cerotti, ecc. sul cane sono vietati durante l'esecuzione del percorso. È

permesso utilizzare fasce o fiocchi per contenere il pelo sul muso per evitare che questo vada negli occhi del cane. __

Nell'area dove si svolge la competizione

L 'utilizzo sul cane di collari con le punte o elettrici e altri strumenti coercitivi è severamente vietato e porterà alla squalifica del team. Questa restrizione comincia dal controllo veterinario prima della gara ed è valida fino alla fine della competizione.

Oltre a queste indicazioni, è a discrezione dell'Organo nazionale decidere quali equipaggiamenti saranno vietati, obbligatori o permessi nell'area dove si svolge la competizione.

1.5.4 Salute

Sono ammessi alle competizioni solo cani in salute

1.5.5 Regole anti-doping e vaccinazioni

Deve essere seguito il regolamento vaccinale nazionale e anti-doping del paese che ospita la competizione. Il regolamento nazionale riguardante le vaccinazioni e l'anti-doping dovrebbe essere pubblicato sul sito. _

1.5.6 Comportamento del cane/aggressività

I cani che dimostrano comportamenti aggressivi non saranno accettati all'interno dell'area in cui si svolge la competizione. Il giudice squalificherà qualsiasi cane che attacchi o minacci persone o altri cani. L'accaduto sarà annotato nel libretto sportivo del cane (se disponibile) e dovrà essere comunicato all'Organo nazionale in cui è registrato il cane e a quello ospitante. Se la durata dell'evento è più di un giorno, la squalifica sarà valida anche per i giorni successivi e pertanto il cane non potrà gareggiare.

1.5.7 Femmine in calore e in riproduzione

Le femmine in calore sono ammesse alla competizione in accordo con le regole nazionali dell'Organo di cinofilia che ospita l'evento. Questa informazione deve essere pubblicata sul sito web dell'Organo nazionale della cinofilia che organizza la competizione. Le femmine in calore devono, comunque, gareggiare per ultime (ad ogni singolo turno della competizione).

Esse devono essere tenute fuori dall'area dell'evento, nei dintorni fino a che tutti gli altri concorrenti abbiano terminato il loro turno.

Le femmine che dovrebbero partorire entro 30 giorni dalla data della competizione e che abbiano partorito meno di 75 giorni prima devono essere escluse.

1.5.8 Modificazioni dell'aspetto del cane

I cani con coda o orecchie tagliate o quelli che hanno subito altre modificazioni nell'aspetto ai fini estetici, sono ammessi solo in accordo alle norme legali dell'Organi cinofilo del paese di origine e di quelle del paese che ospita la competizione. Tutte le informazioni riguardo le restrizioni sulle modificazioni estetiche dell'aspetto del cane dovrebbero essere facilmente reperibili e indicate nei regolamenti nazionali e dovrebbero inoltre essere pubblicate sul sito web dell'Organo nazionale della cinofilia.

1.5.9 Cani sterilizzati e castrati

I cani sterilizzati e castrati sono ammessi alle competizioni. In alcuni paesi i cani sottoposti al trattamento di castrazione chimica non sono ammessi a causa dei regolamenti anti-doping. Queste informazioni dovrebbero essere pubblicate sul sito web del Organo nazionale della cinofilia. Vedere anche regolamenti speciali §2.2.2.

1.5.10 Conferma dell'identità del cane

Se necessario, l'organizzazione dell'evento è responsabile del controllo dell'identità dei cani fuori dal ring prima o dopo la competizione. Le regole nazionali potrebbero richiedere che tutti i cani vengano controllati.

1.6 ORGANIZZAZIONE DI UNA COMPETIZIONE

Le prove e competizioni FCI di Rally Obedience sono sotto la gestione del (capo) Giudice del giorno e della segreteria di gara. Se in una competizione è presente più di un giudice, uno dei giudici viene designato come "Capo Giudice" (della competizione/giorno/turno) e presidente della giuria.

Se sono iscritti alla competizione concorrenti provenienti dall'estero, è consigliato che venga accordata in precedenza una comune lingua per comunicare.

Se si verificassero episodi che non sono stati trattati in questo regolamento e direttive, il Giudice (o il team di Giudici guidato dal Capo Giudice) decide come procedere o come valutare l'accaduto.

1.6.2 Giudici

I Giudici per le competizioni di Rally Obedience FCI devono essere autorizzati dall'Organo nazionale di cinofilia del proprio paese.

Le qualifiche e le competenze linguistiche dei Giudici invitati dagli altri paesi stranieri dovrebbero essere confermate. Sarebbe buona norma che l'Organo nazionale ospitante contatti quello di provenienza del Giudice invitato per avere conferma delle sue competenze.

Inammissibilità dovuta a probabilità di pregiudizio (non imparzialità): il regolamento nazionale stabilisce l'inammissibilità di un Giudice dovuta alla probabilità di non imparzialità dello stesso. Ad una competizione internazionale con assegnazione di FCI CACIROB, le regole di inammissibilità FCI devono essere seguite così come le regole di ammissibilità del paese organizzatore, se non diversamente specificato.

1.6.2 Segreteria di gara

Per le competizioni di Rally Obedience FCI deve essere nominata una segreteria di gara.
Preferibilmente anche gli Organi nazionali dovrebbero seguire queste regole quando organizzano prove nazionali di Rally Obedience nel loro paese.

La segreteria di gara è responsabile dell'organizzazione dell'evento. La segreteria di gara finalizza e supervisiona tutti i passaggi richiesti per la preparazione e la gestione di una competizione. Deve garantire l'ordinato svolgimento dell'evento e deve essere a disposizione del Giudice per tutta la durata dello stesso.

La segreteria è responsabile di:

- Ottenere i documenti necessari per l'evento (autorizzazioni; schede di gara; elenchi; ecc)
- Controllare i documenti dei concorrenti (pedigree; libretti delle vaccinazioni; ecc)
- Provvedere all'equipaggiamento richiesto (set dei cartelli; salti; ecc)
- Organizzare segretari esperti per i giudici (in accordo con i giudici stessi)
- Disporre dei volontari necessari (per preparare il campo; scrivere i risultati; cronometrare il tempo; ecc)

1.6.3 Segretari del Giudice

I segretari del Giudice delle competizioni di Rally Obedience FCI dovrebbero avere sufficiente esperienza per assistere i giudici nel loro lavoro. Preferibilmente il segretario del Giudice dovrebbe essere un Giudice a sua volta o un istruttore esperto di Rally Obedience.

Le competenze linguistiche del Giudice e del segretario del Giudice dovrebbero essere idonee, in modo che possano comunicare tra di loro senza complicazioni.

Se la competizione è giudicata da due o più Giudici, ci dovrebbero essere un egual numero di segretari dei Giudici.

2. CLASSI E RICONOSCIMENTI

2.1 Classe internazionale FCI Rally Obedience

Ogni binomio parte con 100 punti. Le decurtazioni di punti sono fatte in base alla valutazione del binomio da parte del giudice in conformità al punto 6 "Norme per giudicare" . Il binomio viene giudicato mentre è all'interno del campo gara e non può ottenere meno di 0 (zero) punti.

Se due o più giudici stanno giudicando nello stesso ring, ognuno di loro applica la decurtazione dei punti e annota il punteggio finale del binomio. Il punteggio definitivo sarà calcolato effettuando la media fra i punteggi annotati da tutti i giudici (2 decimali).

Le qualifiche finali sono “Eccellente”, “Molto Buono” e “Buono”. I punteggi per ottenere le qualifiche sono i seguenti:

Qualifica	**Punteggio**	**Percentuale**
ECCELLENTE	90 – 100	almeno 90%
MOLTO BUONO	80 – 89.99	80% - 89.99%
BUONO	70 – 79.99	70% - 79.99%
FALLITO	0 – 69.99	0% - 69.99%

La squalifica equivale ad un punteggio di 0 punti nel protocollo di giudizio del relativo giudice. Il turno può proseguire anche se il binomio viene squalificato, ma in caso di necessità, il Capo Giudice può interrompere la prestazione del binomio. In casi gravi, come in caso di maltrattamento del cane e/o comportamento aggressivo del cane, il team dei Giudici può interrompere il turno del binomio basandosi sulla decisione di squalifica di un solo giudice. La squalifica da parte di due o più Giudici porta alla squalifica generale (DQ).

Classifica
Se due o più binomi terminano la gara con lo stesso punteggio, ai fini della classifica sarà considerata l’esecuzione più veloce del percorso. Il tempo più veloce sarà più alto in classifica. Il tempo viene misurato dall’ingresso nel ring di gara del primo membro del binomio fino all’uscita dell’ultimo membro del binomio dal ring.

2.2 Riconoscimenti Rally Obedience

2.2.1 Campione Nazionale di Rally Obedience

È a discrezione di ogni paese decidere quali titoli di Campione Nazionaledi Rally Obedience riconoscere e quali siano i requisiti da soddisfare per ottenere questi titoli. Al fine di promuovere lo sport della Rally Obedience attraverso i confini nazionali, anche conduttori provenienti da altri paesi dovrebbero avere la possibilità di ottenere questi titoli.
Anche queste informazioni dovrebbero essere reperibili sul sito web nazionale.

2.2.2 Certificato Internazionale FCI Rally Obedience (FCI CACIROB)

Le competizioni Internazionali FCI di Rally Obedience **(FCI CACIROB – Certificato D'Attitudine al Campionato Internazionale di Rally Obedience FCI).** Possono partecipare alle Competizioni Internaioznali FCI di Rally Obedience solo i cani appartenenti alle razze già riconosciute da FCI, su base provvisoria o definitiva. Il cane vincitore della competizione (nel caso di un maschio dovrà avere entrambi i testicoli) viene premiato con "FCI CACIROB" solo nel caso ottenga una qualifica finale di "Eccellente". Il secondo classificato della competizione (con le stesse limitazioni come sopra), se otterrà la qualifica di "Eccellente" verrà premiato con "FCI RIS CACIROB". Questi due riconoscimenti, per essere confermati da FCI, devono essere assegnati a cani registrati al libro genealogico di uno dei paesi membri FCI o un partner contrattuale/cooperativo. I cani appartenenti alle razze accettate da FCI su base provvisoria o che sono registrati solo con l'appendice (lista d'attesa) al libro genealogico sono autorizzati a partecipare alla competizione ma non saranno idonei a ottenere il "FCI CACIROB" e "FCI RIS CACIROB".

Per ottenere il titolo di "Campione Internazionale di Rally Obedience FCI" il cane deve soddisfare i criteri del "Regolamento per il Campionato Internazionale FCI".

3. DISPOSIZIONI PRATICHE E ATTREZZATURA

3.1 Numero di partecipanti al giorno

In una Classe Internazionale di Rally Obedience FCI è consigliato che un giudice non giudichi più di 50 binomi al giorno. In tutte le altre classi (nazionali) saranno seguiti i regolamenti nazionali del paese in cui di svolge la competizione.

3.2 Numero di partenze per ogni conduttore o cane

Un conduttore è autorizzato a competere in una Competizione Internazionale di Rally Obedience FCI con tanti cani quanti desidera.
Tuttavia, in un giorno di competizione, un cane non potrà essere condotto due volte da conduttori differenti.

3.3 Campo gara

Il campo per una competizione di Rally Obedience dovrebbe misurare almeno 20 x 20 metri senza ostacoli. Il campo dovrà essere chiaramente contrassegnato.

Nel caso in cui venissero utilizzati due o più campi vicini tra loro, questi dovranno essere chiaramente separati uno dall'altro per evitare che siano di disturbo tra loro. Nelle competizioni al coperto, il campo deve essere completamente ricoperto da una superficie anti scivolo.

Il Capo Giudice avrà la facoltà di decidere se le misure, la segnaletica e il fondo siano idonei oppure no.

3.4 Attrezzatura

Il comitato organizzatore e la segreteria di gara avranno la responsabilità di mantenere disponibili nella sede della competizione la seguente attrezzatura, cosi come il regolamento e le relative istruzioni necessarie. In ogni caso sarà a discrezione del Capo Giudice decidere se l'equipaggiamento sia idoneo oppure no.

3.4.1 Cartelli degli esercizi/ Supporti per i cartelli/ Numeri per i cartelli

Cartelli degli esercizi

In ogni NCO è consigliato utilizzare i cartelli originali del Set dei Cartelli degli Esercizi FCI (vedere capitolo 5 o allegato 1 di questo regolamento) e non una versione tradotta. Per quanto riguarda le Competizioni Internazionali FCI (FCI CACIROB) è obbligatorio l'utilizzo dei Cartelli degli Esercizi in inglese.

I cartelli degli esercizi dovrebbero essere stampati in formato A4 e, specialmente per le competizioni all'aperto, dovrebbero avere una protezione contro la pioggia, lo sporco e il danneggiamento.

Dovrebbero essere messi a disposizione due Set completi di cartelli per ogni campo gara.

Supporti per i cartelli degli esercizi

L'allestimento dei supporti dovrebbe essere realizzato in modo da permettere ai binomi e ai giudici/segretari una buona visibilità dei relativi cartelli degli esercizi. È importante che i supporti non occupino troppo spazio e siano sicuri per i conduttori e i cani. Per esempio, durante una competizione all'aperto, i supporti dovrebbero poter essere ancorati al suolo per evitare che volino via a causa del vento.

Per ogni campo gara devono essere messi a disposizione almeno 22 supporti per i cartelli.

Segnalini con i numeri per gli esercizi

I segnalini con i numeri per gli esercizi dovrebbero essere costruiti in modo che i binomi e i giudici/segretari possano chiaramente vedere a quali cartelli degli esercizi si riferiscono. È importante che i segnalini con i numeri non occupino troppo spazio e siano sicuri per i cani e i conduttori.
Per esempio, durante una competizione all'aperto, i segnalini dei numeri dovrebbero poter essere ancorati al suolo per evitare che volino via a causa del vento.

Per ogni campo gara devono essere messi a disposizione almeno 20 segnalini con i numeri dal numero 1 al 20 (nel cartello di partenza e quello di fine non viene messo il segnale con il numero).

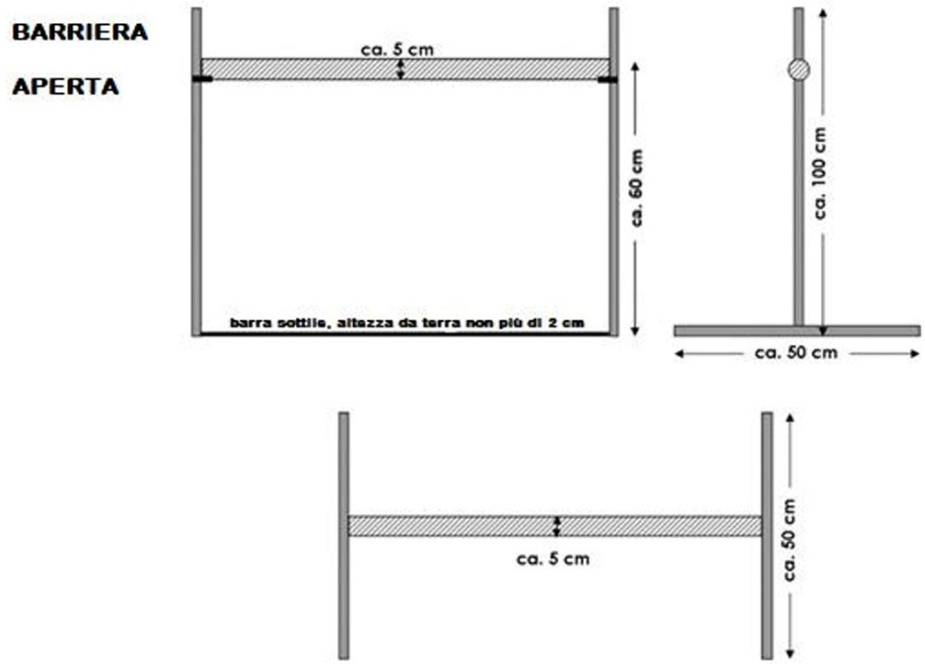
3.4.2 Salti

Per i cartelli degli esercizi n. 222, 320, 420 e 421 dovrebbero essere utilizzati solo salti aperti con le seguenti caratteristiche:

- I salti dovrebbero essere approssimativamente larghi 100 cm. Per una questione di stabilità può essere presente una barra sottile alla base, non più alta di 2 cm dal suolo.
  I piedi della struttura dovrebbero essere abbastanza perche la struttura sia stabile. La misura consigliata per i piedi è tra i 50 e 100 cm, in base alla struttura. I montanti del salto dovrebbero essere approssimativamente alti 1 mt.
- La stecca del salto aperto (a sezione rettangolare tra i 3 e 5 cm di altezza; a sezione rotonda tra i 3 e i 5 cm di diametro) sta liberamente all'altezza

richiesta. Dovrebbero esserci supporti solo per la stecca e dovrebbero essere fatti in modo tale che il cane la possa far cadere indipendentemente da quale direzione affronti il salto. È consigliato che i supporti siano leggermente concavi (tipo un cucchiaio), in modo che il vento non la faccia cadere facilmente. I salti non devono avere ali laterali

- Il salto aperto deve essere costruito in modo che sia regolabile da un altezza di 10 cm ad una di 40 cm a intervalli di 10 cm
- Per ogni campo gara devono essere messi a disposizione almeno 2 salti.



3.4.3 Coni

Dovrebbero essere disponibili un numero sufficiente di coni. I coni dovrebbero essere appropriati e adatti al loro utilizzo. Nella scelta della loro misura, colore e visibilità dovrebbe essere tenuta in considerazione la loro funzione.

Per esempio, i coni che sono utilizzati negli esercizi 119, 120, 121, 122 e 221 per evidenziare le figure, o negli esercizi 319, 408 e 409 per segnalare il punto di richiamo (se non è presente un altro segnale per il richiamo), dovrebbero essere di un altezza di circa 15 cm.
Negli esercizi 410, 417 e 418 invece, i coni dovrebbero essere chiaramente visibili dal cane e pertanto più larghi e con un altezza tra i 40 e i 50 cm.

3.4.4 Altra attrezzatura

Gesso, vernice spray, bandelle o strumenti equivalenti possono essere usati per contrassegnare il campo di gara, il campo di allenamento/riscaldamento o altri punti importanti del percorso.

Per l'esercizio 221 ("Distrazioni") una varietà di giochi e bocconcini (non pericolosi per il cane) dovrebbero essere disponibili. È obbligatoria una copertura per le distrazioni (se viene utilizzato il cibo).

Per le competizioni FCI CACIROB e per le competizioni di Campionato FCI è obbligatorio l'utilizzo di un cronometraggio elettronico. Per le altre competizioni di Rally Obedience FCI deve essere disponibile almeno un cronometro manuale gestito da un cronometrista.

3.5 Disposizione del percorso

Il Giudice ha il diritto di realizzare la disposizione del percorso di gara/giornata/round. Se due o più giudici giudicano la stessa classe insieme, uno di loro deciderà il percorso (oppure ognuno di loro disegnerà un percorso e ne verrà scelto uno).

Il disegno del percorso di gara verrà esposto fuori dal campo di gara almeno un'ora prima dell'inizio della relativa classe/round.

Quando i giudici disegnano un percorso di gara dovranno inserire un misto equilibrato fra:

- Cartelli di movimento, stop, posizioni, figure, distanze, invii, salti e richiami;
- Condotta a destra e a sinistra

Se due o più giudici giudicano insieme, dovrebbero inviare i disegni dei loro percorsi almeno una settimana prima della competizione agli altri giudici, per permettere ad ognuno di loro di prepararsi.

Durante la progettazione di un percorso dovrebbero essere seguite le seguenti regole generali:

- La lunghezza del percorso è di 18-20 esercizi in aggiunta ai cartelli di inizio e fine. un cartello può essere utilizzato al massimo 2 volte all'interno di un percorso;
- Il percorso deve contenere almeno 7 dei cartelli del punto 4 e almeno 5 dei cartelli del punto 3;
- Deve essere precisato nel disegno del percorso di gara se il cane inizia sul lato sinistro o destro del conduttore;
- Tutti gli esercizi (eccetto l'esercizio 417 e 418) possono essere eseguiti con il cane a destra o a sinistra del conduttore;
- La distanza tra i cartelli è circa 3-5 metri, dipende dal percorso e dai relativi cartelli. Gli esercizi devono essere posizionati naturalmente rispetto alla direzione del binomio, e sempre dopo l'esecuzione dell'esercizio precedente. So deve tenere in considerazione che alcuni esercizi necessitano di più spazio (vedere il capitolo 5)
- Tutte le misure e gli angoli sono approssimativi;
- Negli esercizi con i salti, il cartello è posizionato 2 metri prima del salto, e ci sono 2 metri di spazio dopo l'esercizio per l'atterraggio del cane. Nell'esercizio 320 (invio oltre 2 salti), la distanza tra i salti è di 4 metri (2 mt + 2 mt). Possono esserci in totale 2 salti in un percorso, ma possono essere utilizzati in più esercizi. Tutti i salti devono essere posizionati sul lato di conduzione;
- Negli esercizi con i coni, l'altezza dei coni dovrà essere adeguata al loro scopo (vedere punto 3.4.3)
- Nelle figure degli esercizi 119,120,121,122,221, il cartello deve essere posizionato da 1,5 a 2 mt distante dal primo cono oppure fissato al primo cono;
- Dopo gli esercizi che contengono un richiamo come parte dell'esercizio, il richiamo deve essere effettuato vicino a un cono che è posizionato circa 5 metri dopo il cartello e 1 metro distante dalla linea di camminata (sul lato opposto a quello di condotta del cane). L'altezza del cono del richiamo è di circa 15 cm (vedere il punto 3.4.3). In alternativa al cono può essere usato uno dei cartelli speciali per il richiamo 321, 322, 323, 421, 422;
- Quando pianifica e monta il percorso, il Giudice deve assicurarsi che il percorso possa essere eseguito da cani di tutte le taglie senza il rischio che si avvicinino irragionevolmente ai supporti dei cartelli o agli altri esercizi e ostacoli;

- Se insorgono problemi durante il montaggio del percorso pianificato, come ad esempio troppo poco spazio a disposizione o zone pericolose, il Giudice ha il diritto di apportare piccole modifiche al programma originale. Il Giudice deve tuttavia informare i conduttori all'inizio della ricognizione del percorso dei cambiamenti apportati.

3.6 Ricognizione del percorso

Per ogni round è prevista una ricognizione del percorso. All'inizio il (capo) Giudice farà un breve briefing introduttivo (non più di 5 minuti) per spiegare i dettagli del percorso ai conduttori. Dopodiché ai conduttori verranno concessi 10 minuti per familiarizzare col percorso senza i cani, sotto la supervisione del Giudice. I conduttori potranno chiedere informazioni sul percorso al giudice durante questi 10minuti. I conduttori che competono con due o più cani sono autorizzati a partecipare ad un massimo di due ricognizioni.

Ik primo binomio deve essere pronto ad iniziare il percorso 5 minuti dopo la fine della ricognizione.

Se il numero dei partecipanti in un round è più di 15, i conduttori verranno divisi in due o più gruppi di ugual numero per la ricognizione
Fino a 15 conduttori = 1 gruppo
Da 16 a 30 conduttori = 2 gruppi
Da 31 a 45 conduttori = 3 gruppi
Da 46 a 50 conduttori = 4 gruppi

4. REGOLE GENERALI DI ESECUZIONE

Le regole generali di esecuzione degli esercizi comprendono:

A) Una parte generale (capitolo 4) che riguarda l'esecuzione di tutti i cartelli degli esercizi
B) Una parte (capitolo 5) che descrive nello l'esecuzione individuale di ogni cartello

Se non diversamente specificato nella descrizione individuale di ogni cartello, queste regole e direttive generali di esecuzione vengono applicate a tutti i cartelli degli esercizi.

Se si verificano imprevisti che non sono contemplati in questo regolamento, il Giudice decide come procedere o come valutare l'accaduto. La decisione del Giudice è definitiva e nessun partecipante deve contestarla.

4.1 Entrata e uscita dal Campo gara

- Il guinzaglio deve essere tolto al cane prima di entrare in campo gara e deve essere rimesso subito dopo l'uscita dal campo. il guinzaglio non dovrà essere visibile durante la gara. Il conduttore dovrà metterlo in una tasca o lasciarlo fuori dal campo;
- Una volta tolto il guinzaglio il cane potrà indossare solo il collare, se concesso/obbligatorio (e accessori per il pelo, se necessari). Vedere anche il punto 1.5.3
- Il conduttore può indossare una giacca da allenamento. Sacchette, marsupi, gonnellini, ecc ecc non sono ammessi;
- Durante tutta l'esecuzione, compresa l'entrata e l'uscita dal campo, nessun oggetto motivante per il cane (giochi, cibo, sacchetta dei bocconcini, guinzaglio) dovranno essere visibili o tenuti in mano dal conduttore. Il conduttore non dovrà lasciare niente in campo. strumenti di allenamento o aiuti da fuori di qualsiasi tipo sono vietati;
- Quando il binomio (conduttore e cane) è pronto, deve aspettare il permesso del Giudice per entrare in campo gara. il (capo) Giudice invita il binomio in campo;
- Verrà indicato sul disegno del percorso se il cane dovrà essere sul lato destro o sinistro del conduttore quando entrerà in campo. Il cane dovrà entrare in campo sul lato di condotta indicato corretto;
- Il binomio cammina insieme fino al cartello di inizio percorso. Il cane si siede a fianco del conduttore e il binomio inizia l'esecuzione degli esercizi nell'ordine prestabilito;

- Il binomio è sottoposto a giudizio e cronometraggio dal momento in cui entra in campo gara fino al momento in cui escono insieme. Mentre il cane è in campo dovrà essere tenuto sotto controllo dal conduttore;
- Una volta oltrepassato il cartello di fine percorso, il binomio dovrà lasciare il campo gara a passo normale e il cane dovrà essere sul lato di condotta corretto.

4.2 Istruzioni generali

- Il conduttore o il cane non sono autorizzati a fermarsi durante il percorso o in un esercizio in cui non è prevista una fermata;
- Quando il conduttore si ferma, i suoi piedi non devono essere necessariamente allineati, un piede può essere leggermente più avanti degli altri, e possono essere leggermente separati;
- Il conduttore può usare segnali con entrambe le mani e movimenti del corpo, esclusi passi aggiuntivi, per guidare il cane negli esercizi (per esempio per mettere il cane a terra o direzionarlo al fronte);
- Il conduttore potrà effettuare un piccolo cambio nell'andatura prevista (normale, lenta o di corsa) per fare si che gli esercizi come le svolte, gli spin, le figure, i passi, i salti, i cambi di lato e i passi indietro possano essere eseguiti nel modo più appropriato per il cane;
- La distanza fra il conduttore e il cane durante la condotta e gli esercizi non dovrebbe essere superiore a 50 cm esclusi gli esercizi in cui il cane è diretto lontano dal conduttore in una determinata posizione fino al richiamo
- Gli esercizi di movimento sono gli esercizi in cui entrambi, conduttore e cane, sono in movimento. Oltre che a passo normale, gli esercizi dei cartelli di movimento dal 105 al 113 possono essere eseguiti a passo lento o di corsa. Se così fosse, il cartello prima dell'esercizio in movimento definisce l'andatura a cui dovrà essere eseguito il l'esercizio. Anche la condotta fra gli eseercizi dovrà essere eseguita alla velocità indicata. Un cartello di andatura lenta o veloce, o gli esercizi eseguiti a passo lento o veloce sono sempre seguiti da un cartello di andatura normale o alla fine dal cartello di fine percorso;
- Negli esercizi di cambio lato di conduzione dal 310 al 316 e 405-406 il conduttore deve camminare in avanti su una linea dritta o tornare nella direzione da cui il binomio proviene.

4.3 Area di esecuzione degli esercizi

Durante l'esecuzione dell'esercizio, ad un certo punto almeno un componente del binomio deve trovarsi all'interno dell'area di esercizio. Si tenga in considerazione che non è consentito prima oltrepassare il cartello e poi eseguire l'esercizio.

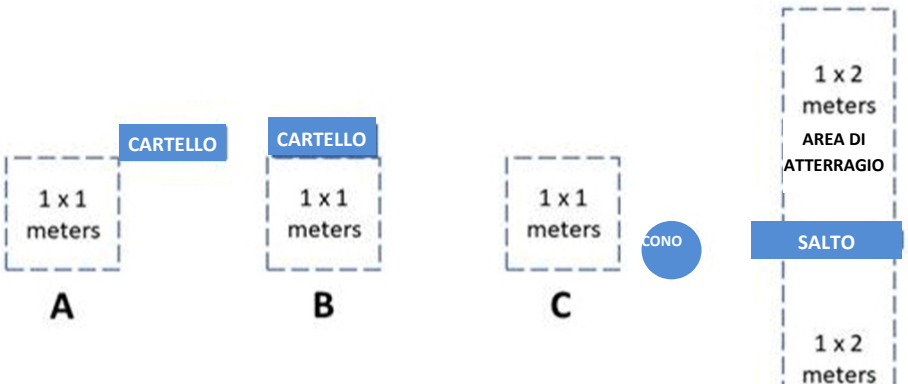
L'esercizio è eseguito sulla sinistra del cartello quando la direzione del percorso non cambia (A). Gli esercizi 417 e 418 iniziano come nel caso (A) anche se la direzione è cambiata.

Quando la direzione è cambiata o sono indicati i passi laterali, l'esercizio di esegue davanti al cartello (B). lo stesso vale per le figure degli esercizi 119, 120, 121, 122 e 221.

Il richiamo è effettuato di fronte al cartello di richiamo speciale (B) o vicino al cono di richiamo (C).

Gli esercizi 222 e 320 iniziano accanto al cartello. Dopo il salto (l'ultimo nel caso del salto doppio) è definita un'area di atterraggi dove il cane dovrà rimanere fino a che il conduttore non lo raggiunge (D).
L'area di esercizio è di 1 x 2 metri a meno che non vengano date direttive differenti.

Per chiarezza guardare la seguente figura:



4.4 Passi

In linea generale, si intende che un conduttore abbia effettuato un passo quando è presente un evidente spazio tra il tallone del piede davanti e la punta del piede dietro e il piede si è chiaramente sollevato dal suolo. I passi non devono essere necessariamente lunghi uguali.

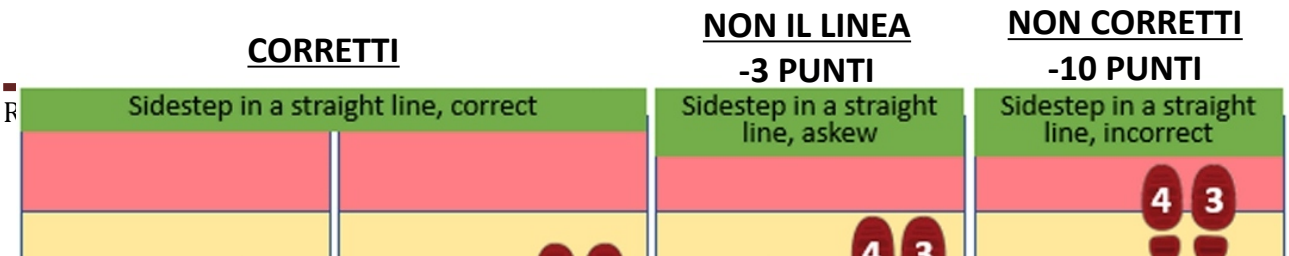
Negli esercizi statici, al conduttore non è permesso effettuare passi sul posto i mantenere i piedi alzati. Se il cane calpesta sul posto non vengono decurtati punti.

Negli esercizi in cui il numero e la direzione dei passi sono indicati, passi in più, mancanti, nella direzione sbagliata o incompleti sono da considerarsi come esercizio eseguito in maniera non corretta. In tutti gli altri esercizi il conduttore può effettuare i passi necessari allo svolgimento dell'esercizio in maniera che risulti corretto e in armonia con il cane. (vedere anche punto 4.6 "Svolte")

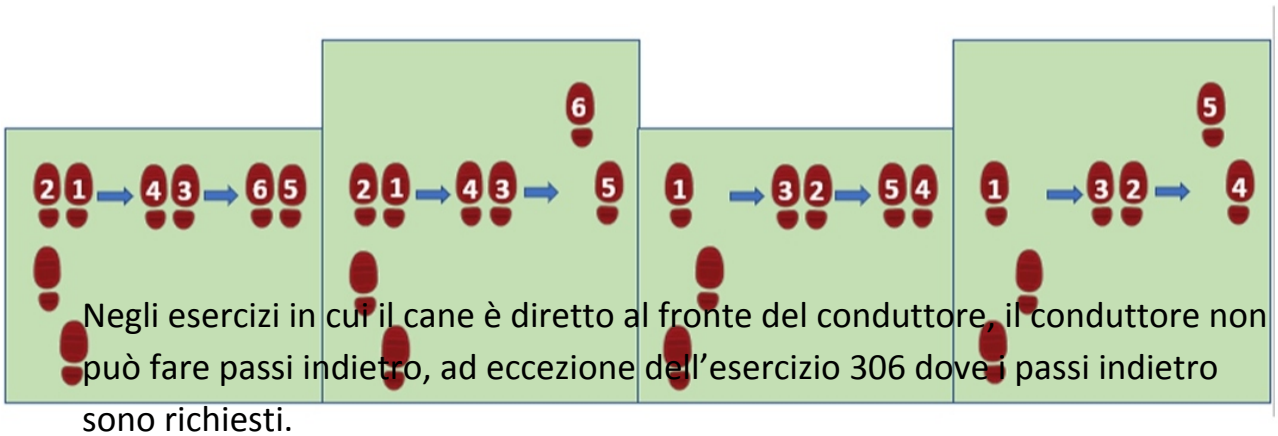
Negli esercizi che prevedono passi laterali, la larghezza dei passi deve essere almeno quanto la larghezza del piede del conduttore. Il passo laterale deve essere effettuato in linea retta orizzontale a destra o a sinistra (vedere la figura sotto). Non sono ammessi passi incrociati.

Il conduttore può eseguire la fine dei due passi laterali a destra (401) o a sinistra (402) in due modi: o unendo rapidamente i piedi senza fermarsi o, semplicemente, facendo un passo avanti dopo il secondo passo laterale con lo stesso piede senza toccare il suolo (vedere immagine sotto). Quanto detto si applica anche agli esercizi di un passo laterale a destra (301) e a sinistra (302).

PASSI LATERALI IN LINEA



FINE DEI PASSI LATERALI IN LINEA



Negli esercizi in cui il cane è diretto al fronte del conduttore, il conduttore non può fare passi indietro, ad eccezione dell'esercizio 306 dove i passi indietro sono richiesti.

Nell'esercizio 412 i passi indietro sono calcolati dal momento in cui il piede si solleva chiaramente dal suolo e si muove indietro. Nell'ultimo passo indietro, il piede che segue dovrà essere chiaramente sollevato dal suolo. Il conduttore può riunire i piedi.

4.5 Allineamento parallelo

Il cane dovrà stare in posizione parallela e allineato al conduttore durante la condotta e in ogni fase degli esercizi in cui il binomio è rivolto nella stessa direzione.

Lo stesso criterio vale in tutte le parti di esercizio in cui il cane è al fronte del conduttore: il cane dovrà essere in posizione centrale, dritto e parallelo nel senso opposto al conduttore e mantenere questa posizione quando il conduttore si muove lateralmente o indietro.

4.6 Svolte

I seguenti esercizi prevedono svolte sul posto (equivalenti a un foglio A4):
114; 115; 211-218; 307; 308; 414; 415

I seguenti esercizi prevedono di effettuare una svolta in un diametro massimo di 50 cm:
105-113; 210-203; 310; 313; 314; 405

4.7 Esercizi con i coni

Negli esercizi della spirale, dello slalom e delle distrazioni (119, 120, 121, 122 e 221) il binomio deve passa ad una distanza dai coni di massimo 50 cm.

Nell'esercizio 410 il cono può essere posizionato in un angolo di 90° sia a destra che a sinistra, ad una distanza tra i 3 e i 5 metri distante dal cartello. Per completare l'esercizio il cane deve fermarsi essere entro un metro dal cono quindi all'interno di una circonferenza di due metri. Se tutte e quattro le zampe sono fuori da questa circonferenza esercizio è eseguito in maniera non corretta. Quando possibile, la circonferenza di questo cerchio andrebbe evidenziata. Tra il cono di fermata e il cono di richiamo deve esserci una distanza di almeno 2 metri.

Nelle svolte a 90° a destra/sinistra attorno al cono degli esercizi 417 e 418, il cono è posizionato da 1 a 2 metri diritto davanti alla fine del cartello. Il cane può correre o camminare effettuando l'invio e il giro attorno al cono, la

velocità non è indicata. Il conduttore può rallentare mentre il cane sta andando ad eseguire il giro al cono.

4.8 Richiamo ed esercizi al fronte

Negli esercizi di richiamo, il cono di richiamo è posizionato 5 mt dopo il cartello dell'esercizio (se non sono presenti cartelli del richiamo speciali o nel caso dell'esercizio 410). La distanza del cartello del richiamo speciale dal cartello dell'esercizio previsto è precisata nella descrizione del cartello al punto 5.1. Una falsa partenza del cane (anticipo della chiamata) equivale ad un esercizio non corretto.

Dopo aver richiamato il cane, il conduttore può rallentare l'andatura per permettere al cane di raggiungerlo prima dell'esercizio successivo. L'esercizio successivo deve essere posizionato ad una distanza di 5 metri dalla zona di richiamo (cono o cartello speciale).

Nel'esercizio 420 (stop, richiamo oltre il salto) il richiamo deve essere eseguito in qualsiasi punto dopo che il conduttore ha superato la linea del salto.

Tutti gli esercizi in cui il cane è diretto al fronte del conduttore, terminano con il cane sul lato sinistro come indicato nei cartelli 209, 210, 306, 322, 323, 411 e 416 (ritorno in conduzione sinistra). Se non è diversamente specificato come terminare l'esercizio dopo che il cane si è seduto al fronte, il conduttore può decidere se farlo tornare alla posizione base da destra o da sinistra.

4.9 Altezza del salto

L'altezza del salto corretta dovrà essere regolata prima che il binomio in partenza entri in campo gara. L'altezza idonea è definita in relazione all'altezza del cane al garrese:

Altezza del cane	Altezza del salto
• Sotto i 30 cm:	10 cm
• 30 – 39 cm	20 cm
• 40 – 49 cm	30 cm

- Oltre i 50 cm 40 cm

In caso di dubbio, il giudice deciderà a quale altezza regolare il salto. In caso la stecca del salto venga abbattuta, non verrà riposizionata durante il percorso anche se il salto fosse previsto in altri esercizi.

5. DESCRIZIONE DEGLI ESERCIZI DEI CARTELLI DELLE CLASSI FCI

Precisazioni preliminari:

- Se non diversamente specificato nella descrizione dei cartelli, devono essere seguite le linee guida generali di esecuzione riportate al punto 4;
- Le aree di esercizio riguardanti i cartelli sono precisate nelle descrizioni di ogni cartello (A, B, C o D. Vedere anche il punto 4.3. Aree di esercizio)
- Attenzione: tutti gli esercizi possono essere svolti con il cane sul lato sinistro o sul lato destro del conduttore (eccezione fatta per i cartelli: 417 = solo lato sinistro, 418 = solo lato destro)

- I cambi di lato di condotta sono precisati nelle descrizioni seguenti dei riguardanti cartelli. Le disposizioni del percorso di gara informano se il cane deve partire al lato sinistro o al lato destro del conduttore.
- Gli esercizi in movimento dei cartelli del punto 1 (105-113) possono essere eseguiti anche a passo lento o passo di corsa. Il cartello posto prima del cartello del punto 1 dell'esercizio in movimento decide a che tipo di andatura verrà eseguito l'esercizio

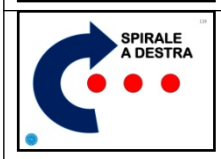
5.1

CARTELLI	DESCRIZIONE
	Il cane siede alla sinistra o alla destra del conduttore, a seconda di quello che è indicato nel disegno del percorso di gara. Quando la posizione è completata, il binomio parte in avanti
	Il percorso finisce quando il binomio supera questo cartello. Il binomio lascia l'area di gara a passo normale

5.1. CARTELLI DEL PUNTO 1

CARTELLI	DESCRIZIONE
	101 TERRA (A) Il conduttore si ferma e il cane va a terra direttamente al suo fianco. Il cane resta a terra fino a che il binomio riparte in avanti
	102 STOP, TERRA (A) il conduttore si ferma e il cane siede in posizione base. Dopo di che il cane viene messo a terra. Il cane rimane a terra fino a che il binomio riparte in avanti
	103 STOP, GIRA INTORNO (A) Il conduttore si ferma e il cane siede di fianco a lui. Mentre il cane rimane seduto, il conduttore si muove compiendo un giro completo intorno al cane, torna al suo fianco e si ferma. Il cane rimane fermo fino a che il binomio riparte in avanti
	104 STOP, TERRA, GIRA INTORNO (A) Il conduttore si ferma e il cane siede di fianco a lui. Il conduttore mette il cane a terra. Mentre il cane rimane a terra il conduttore si muove compiendo un giro completo intorno al cane, torna al suo fianco e si ferma. Il cane rimane a terra fino a che il binomio riparte in avanti
	105 DIETROFRONT A DESTRA (B) Il binomio compie una svolta stretta a 180° a destra e procede nella direzione opposta
	106 DIETROFRONT A SINISTRA (B) Il binomio compie una svolta stretta a 180° a sinistra e procede nella direzione opposta
	107 LOOP A DESTRA (B) Il binomio effettua una svolta stretta a destra (LOOP) incrociando la traiettoria

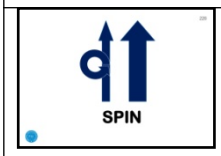
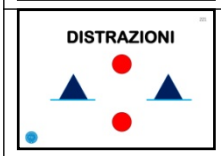
	originale. L'angolo della svolta dovrà essere compreso fra i 180° e i 270°
	108 LOOP A SINISTRA (B) Il binomio effettua una svolta stretta a sinistra (LOOP) incrociando la traiettoria originale. L'angolo della svolta dovrà essere compreso fra i 180° e i 270°
	109 270° DESTRA (B) il binomio effettua una svolta stretta a 270° verso destra. La nuova direzione di marcia sarà a 90° a destra confronto alla traiettoria originale.
	110 SINISTRA 270° (B) il binomio effettua una svolta stretta a 270° verso sinistra. La nuova direzione di marcia sarà a 90° a sinistra confronto alla traiettoria originale.
	111 360° DESTRA (A) Il binomio effettua una svolta stretta a 360° verso destra al termine della quale manterrà l'originale direzione di marcia
	112 360° SINISTRA (A) Il binomio effettua una svolta stretta a 360° verso sinistra al termine della quale manterrà l'originale direzione di marcia
	113 DIETRO FRONT, CANE PASSA DIETRO Il conduttore effettua un dietro front nella direzione del cane, mentre il cane gira nella direzione del conduttore. Il cane si muove girando dietro il conduttore per tornare alla posizione di base iniziale e continuare in condotta col conduttore nella direzione opposta all'originale senso di marcia
	114 SVOLTA 90° DESTRA, STOP (B) Il conduttore si ferma e il cane si siede in posizione di base. Il conduttore effettua una svolta a 90° a destra sul posto e si ferma. Il cane si muove simultaneamente al conduttore e riassume la posizione di seduto quando il conduttore si ferma. Il cane rimane seduto fino a che il binomio riparte.
	115 SVOLTA 90° SINISTRA, STOP (B) Il conduttore si ferma e il cane si siede in posizione di base. Il conduttore effettua una svolta a 90° a sinistra sul posto e si ferma. Il cane si muove simultaneamente al conduttore e riassume la posizione di seduto quando il conduttore si ferma. Il cane rimane seduto fino a che il binomio riparte.
	116 PASSO LENTO (A) Il binomio deve rallentare l'andatura in modo evidente. Il passo lento dovrà essere mantenuto fino a che un cartello non indichi una nuova andatura o il binomio non abbia oltrepassato il cartello di fine percorso
	117 CORSA (A) Il binomio deve aumentare la velocità dell'andatura in modo evidente. Il passo di corsa dovrà essere mantenuto fino a che un cartello non indichi una nuova andatura o il binomio non abbia oltrepassato il cartello di fine percorso
	118 PASSO NORMALE (A) Il binomio ritorna ad andatura normale

	**119 SPIRALE A DESTRA (B)** Saranno posizioni tre coni in linea retta distanti fra loro 1,5/2 mt. Il binomio dovrà girare verso destra attorno ad ogni cono
	120 SPIRALE A SINISTRA (B) Saranno posizioni tre coni in linea retta distanti fra loro 1,5/2 mt. Il binomio dovrà girare verso sinistra attorno ad ogni cono
	121 SLALOM SINGOLO (B) Saranno posizioni quattro coni in linea retta distanti fra loro 1,5/2 mt. Il binomio dovrà iniziare l'esercizio mantenendo il primo cono alla propria sinistra ed effettuando un slalom fra i coni
	122 SLALOM DOPPIO (B) Saranno posizioni quattro coni in linea retta distanti fra loro 1,5/2 mt. Il binomio dovrà iniziare l'esercizio mantenendo il primo cono alla propria sinistra ed effettuando un slalom fra i coni. Girerà attorno all'ultimo cono in senso e effettuerà lo slalom al ritorno

5.2. CARTELLI DEL PUNTO 2

CARTELLI	DESCRIZIONE
	201 2 x DIETRO FRONT, CANE PASSA DIETRO (A) Il conduttore effettua un dietro front nella direzione del cane, mentre il cane gira nella direzione del conduttore. Il cane si muove girando dietro il conduttore per tornare alla posizione di base iniziale e continuare in condotta col conduttore nella direzione opposta all'originale senso di marcia. Dopo 2 o 3 passi il conduttore effettua nuovamente un dietro front nella direzione del cane, mentre il cane gira di nuovo nella direzione del conduttore. Il cane si muove ancora girando dietro il conduttore per tornare alla posizione di base iniziale e continuare in condotta col conduttore nella stessa direzione che avevano prima dell'esercizio
	202 DOPPIA SVOLTA 180°, DESTRA POI SINISTRA (A) Il binomio insieme effettua una svolta stretta a 180° a destra e si muove nella direzione opposta. Dopo 2 o 3 passi il binomio insieme effettua una svolta stretta a sinistra e si muove nella stessa direzione come prima dell'esercizio
	203 DOPPIA SVOLTA 180°, SINISTRA POI DESTRA (A) Il binomio insieme effettua una svolta stretta a 180° a sinistra e si muove nella direzione opposta. Dopo 2 o 3 passi il binomio insieme effettua una svolta stretta a destra e si muove nella stessa direzione come prima dell'esercizio
	204 STOP, TERRA, SEDUTO (A) Il conduttore si ferma e il cane siede al fianco del conduttore. Dopo di che il cane viene diretto nella posizione a terra, seguita dalla posizione di seduto. Il cane rimane seduto fino a che il binomio muove in avanti
	205 STOP, IN PIEDI (A) Il conduttore si ferma e il cane siede al fianco del conduttore. Dopo di che il cane viene diretto nella posizione in piedi. Il cane rimane in piedi fino a che il binomio muove in avanti
	206 STOP, IN PIEDI, SEDUTO (A)

	Il conduttore si ferma e il cane siede al fianco del conduttore. Dopo di che il cane viene diretto nella posizione in piedi, seguita dalla posizione di seduto. Il cane rimane seduto fino a che il binomio muove in avanti
	207 STOP, IN PIEDI, TERRA (A) Il conduttore di ferma e il cane siede al fianco del conduttore. Dopo di che il cane viene diretto nella posizione in piedi, seguita dalla posizione di terra. Il cane rimane a terra fino a che il binomio muove in avanti
	208 STOP, IN PIEDI, CAMMINA INTORNO (A) Il conduttore si ferma e il cane siede al fianco del conduttore. Dopo di che il cane viene diretto nella posizione in piedi. Mentre il cane rimane in piedi, il conduttore cammina in avanti intorno al cane, torna al fianco del cane, e si ferma. Il cane rimane in piedi fino a che il binomio muove in avanti
	209 STOP, RICHIAMO AL FRONTE, DA DESTRA A SINISTRA, STOP (A) I conduttore si ferma e il cane siede al fianco del conduttore. Dopo di che il cane viene diretto a sedere di fronte al conduttore. Il cane è quindi diretto a muovere verso la destra del conduttore e dietro al conduttore fino al lato sinistro. Il cane siede prima che il binomio muova in avanti. Ritorno alla condotta a sinistra
	210 STOP, RICHIAMO AL FRONTE, DA SINISTRA A SINISTRA, STOP (A) I conduttore si ferma e il cane siede al fianco del conduttore. Dopo di che il cane viene diretto a sedere di fronte al conduttore. Il cane è quindi diretto a muovere direttamente a lato sinistro del conduttore. Il cane siede prima che il binomio muova in avanti. Ritorno alla condotta a sinistra
	211 STOP, 1 PASSO AVANTI, SVOLTA A DESTRA 90° 1 PASSO, RICHIAMO, STOP (B) Il conduttore si ferma e il cane siede al fianco del conduttore. Il cane rimane fermo mentre il conduttore fa un passo avanti, si ferma dopo di che effettua una svolta a 90° a destra, di nuovo fa un passo nella nuova direzione e si ferma. Il passo a destra può essere effettuato o direttamente o il conduttore può svoltare sul posto e dopo fare il passo. Dopo di che il cane viene chiamato a sedere al fianco del conduttore (non si cambia il lato di condotta). Il cane rimane seduto fino a che il binomio in avanti
	212 STOP, 1 PASSO AVANTI, SVOLTA A SINISTRA 90° 1 PASSO, RICHIAMO, STOP (B) Il conduttore si ferma e il cane siede al fianco del conduttore. Il cane rimane fermo mentre il conduttore fa un passo avanti, si ferma dopo di che effettua una svolta a 90° a sinistra, di nuovo fa un passo nella nuova direzione e si ferma. Il passo a sinistra può essere effettuato o direttamente o il conduttore può svoltare sul posto e dopo fare il passo. Dopo di che il cane viene chiamato a sedere al fianco del conduttore (non si cambia il lato di condotta). Il cane rimane seduto fino a che il binomio in avanti
	213 STOP, SVOLTA A DESTRA 180°, AVANTI (B) Il conduttore si ferma e il cane siede al fianco del conduttore. Il binomio insieme effettua un svolta stretta a 180° a destra sul posto e continua in avanti, nella direzione opposta
	214 STOP, SVOLTA A SINISTRA 180°, AVANTI (B) Il conduttore si ferma e il cane siede al fianco del conduttore. Il binomio insieme effettua un svolta stretta a 180° a sinistra sul posto e continua in avanti, nella direzione opposta
	215 STOP, SVOLTA A DESTRA 180°, STOP (B) Il conduttore si ferma e il cane siede al fianco del conduttore. Il binomio insieme effettua un svolta stretta a 180° a destra sul posto, si ferma e il cane viene diretto nella posizione di seduto. Il cane rimane seduto fino a che il binomio muove in avanti
	216 STOP, SVOLTA A SINISTRA 180°, STOP (B) Il conduttore si ferma e il cane siede al fianco del conduttore. Il binomio insieme

	effettua un svolta stretta a 180° a sinistra sul posto, si ferma e il cane viene diretto nella posizione di seduto. Il cane rimane seduto fino a che il binomio muove in avanti
	217 STOP, SVOLTA A DESTRA 90° 1 PASSO, STOP (B) Il conduttore si ferma e il cane siede al fianco del conduttore. Il conduttore effettua una svolta a destra sul posto, fa un passo e si ferma. Il passo può essere effettuato direttamente o il conduttore può svoltare sul posto e dopo effettuare il passo. Il cane si muove simultaneamente con il conduttore e riassume la posizione di seduto quando il conduttore si ferma. Il cane rimane seduto fino a che il binomio muove in avanti
	218 STOP, SVOLTA A SINISTRA 90° 1 PASSO, STOP (B) Il conduttore si ferma e il cane siede al fianco del conduttore. Il conduttore effettua una svolta a sinistra sul posto, fa un passo e si ferma. Il passo può essere effettuato direttamente o il conduttore può svoltare sul posto e dopo effettuare il passo. Il cane si muove simultaneamente con il conduttore e riassume la posizione di seduto quando il conduttore si ferma. Il cane rimane seduto fino a che il binomio muove in avanti
	219 STOP, 1 PASSO IN PIEDI, 2 PASSI STOP, 3 PASSI TERRA (A) Il conduttore si ferma e il cane siede al fianco del conduttore. Dopo di che il conduttore fa un passo avanti e si ferma. Il cane si muove simultaneamente con il conduttore e assume la posizione in piedi quando il conduttore si ferma. Il conduttore quindi fa due passi avanti e si ferma. Il cane si muove simultaneamente con il conduttore e assume la posizione di seduto quando il conduttore si ferma. Dopo di che il conduttore fa tre passi vanti e si ferma. Il cane si muove simultaneamente con il conduttore e assume la posizione di terra quando il conduttore si ferma. Il cane rimane a terra fino a che il binomio muove in avanti
	**220 GIRO SU SE STESSO – SPIN (A)** Mentre il binomio è in movimento, il cane gira su stesso in un cerchio in avanti, di fianco e nella direzione lontano dal conduttore
	**221 DISTRAZIONI (B)** Due coni sono posizionati da 2,5 a 3 m in disparte. La distanza tra gli altri due marcatori (distrazioni) è tra i 1,5 e 2 m. il binomio deve entrare nell'esercizio come deciso dal giudice e effettuare una figura ad 8 completa attorno ai coni, attraversando le linea fra le distrazioni tre volte. Giochi, premietti e entrambi possono essere come distrazioni.
	222 INVIO OLTRE IL SALTO (D) Il cane è inviato oltre il salto al più presto accanto al cartello che si trova due metri prima del salto. Allo stesso tempo il conduttore procede accanto al salto. Il conduttore può aumentare il passo per raggiungere il cane.

5.3. CARTELLI DEL PUNTO 3

CARTELLI	DESCRIZIONE
	301 PASSO LATERALE DESTRA (B) Durante il movimento, il conduttore fa un passo a destra e il cane segue simultaneamente allineato e parallelo al conduttore
	302 PASSO LATERALE SINISTRA (B) Durante il movimento, il conduttore fa un passo a sinistra e il cane segue

	simultaneamente allineato e parallelo al conduttore
	303 STOP, PASSO LATERALE DESTRA, STOP (B) Il conduttore si ferma e il cane siede al fianco del conduttore. Il conduttore fa un passo a destra e si ferma. Il cane si muove simultaneamente allineato e parallelo al conduttore e assume la posizione di seduto quando il conduttore si ferma. Il cane rimane seduto fino a che il binomio muove in avanti
	304 STOP, PASSO LATERALE SINISTRA, STOP (B) Il conduttore si ferma e il cane siede al fianco del conduttore. Il conduttore fa un passo a sinistra e si ferma. Il cane si muove simultaneamente allineato e parallelo al conduttore e assume la posizione di seduto quando il conduttore si ferma. Il cane rimane seduto fino a che il binomio muove in avanti
	305 STOP, 1 PASSO INDIETRO STOP, 2 PASSI INDIETRO STOP (A) Il conduttore si ferma e il cane siede al fianco del conduttore. Dopo di che il conduttore fa un passo indietro e si ferma. Il cane si muove simultaneamente e allineato e parallelo al conduttore e assume la posizione di seduto quando il conduttore si ferma. Quindi il conduttore fa due passi indietro e si ferma. Il cane si muove simultaneamente con e parallelo al conduttore e assume di nuovo la posizione di seduto quando il conduttore si ferma. Il cane rimane seduto fino a che il binomio muove in avanti
	306 RICHIAMO AL FRONTE STOP, 1 PASSO INDIETRO IN PIEDI, 2 PASSI INDIETRO STOP, 3 PASSI INDIETRO TERRA (A) Il conduttore si ferma e il cane viene diretto a sedersi di fronte al conduttore. Dopo di che il conduttore fa un passo indietro e si ferma. Il cane di muove simultaneamente al conduttore e assume la posizione in piedi di fronte al conduttore quando il conduttore si ferma. Poi il conduttore fa due passi indietro e si ferma. Il cane si muove simultaneamente al conduttore e assume la posizione di seduto di fronte al conduttore quando il conduttore si ferma. Dopo di che il conduttore fa tre passi indietro e si ferma. Il cane si muove simultaneamente al conduttore e assume la posizione di terra di fronte al conduttore quando il conduttore si ferma. Il cane viene diretto al lato sinistro del conduttore e si siede al fianco del conduttore. Il cane rimane seduto fino a che il binomio muove in avanti. Ritorno in conduzione sinistra.
	307 IN PIEDI, SVOLTA 180° DESTRA, IN PIEDI (B) Il conduttore si ferma e il cane rimane in piedi al fianco del conduttore. Insieme il binomio effettua una svolta stretta a destra a 180° sul posto, si ferma e il cane è diretto nella posizione in piedi. Il cane rimane in piedi fino a che il binomio muove in avanti
	308 IN PIEDI, SVOLTA 180° SINISTRA, IN PIEDI (B) Il conduttore si ferma e il cane rimane in piedi al fianco del conduttore. Insieme il binomio effettua una svolta stretta a sinistra a 180° sul posto, si ferma e il cane è diretto nella posizione in piedi. Il cane rimane in piedi fino a che il binomio muove in avanti
	309 IN PIEDI, CIRCOLO INTORNO AL CONDUTTORE, IN PIEDI (A) Il conduttore si ferma e il cane rimane in piedi al fianco del conduttore. Dopo di che il conduttore dirige il cane ad effettuare un circolo in avanti intorno al conduttore. Successivamente il cane assume di nuovo la posizione in piedi al fianco del conduttore. Il cane rimane in piedi fino a che il binomio muove in avanti
	310 SVOLTA L'UNO VERSO L'ALTRO (B) Durante il movimento, il binomio effettua una svolta stretta e in contemporanea di 180° l'uno verso l'altro e continua nella direzione opposta. Il lato di condotta è

	cambiato
	311 CAMBIO DI LATO DA DIETRO (A) Durante il movimento, il cane effettua un cambiamento di lato passando dietro al conduttore. Al cane non è concesso fare un giro su se stesso per effettuare il cambiamento. Il lato di condotta è cambiato
	312 CAMBIO DI LATO TRA LE GAMBE (A) Il cane effettua un cambiamento di lato passando fra le gambe del conduttore. Il conduttore può fermarsi quando il cane effettua l'esercizio. Al conduttore è consentito sollevare una gamba per rendere fluido il cambiamento di lato. Il lato di condotta è cambiato
	313 DIETRO FRONT DESTRA DI ENTRAMBI (B) Durante il movimento, entrambi, il conduttore e il cane da se, effettuano simultaneamente una svolta stretta a 180° a destra e continuano nella direzione opposta. Il lato di condotta è cambiato
	314 DIETRO FRONT SINISTRA DI ENTRAMBI (B) Durante il movimento, entrambi, il conduttore e il cane da se, effettuano simultaneamente una svolta stretta a 180° a sinistra e continuano nella direzione opposta. Il lato di condotta è cambiato
	315 STOP, CAMBIO DI LATO DA DIETRO, STOP (A) Il conduttore si ferma e il cane si siede al fianco del conduttore. Dopo di che il cane è diretto a cambiare lato passando dietro al conduttore e assume la posizione di seduto sull'altro lato. Al cane non è consentito effettuare un giro su sestesso per cambiare lato. Quando è completato, il binomio muove in avanti. Il lato di condotta è cambiato
	316 STOP, CAMBIO DI LATO DA DAVANTI, STOP (A) Il conduttore si ferma e il cane siede al fianco del conduttore. Dopo di che il cane viene diretto ad effettuare un cambio di lato passando davanti al conduttore e assume la posizione di seduto al fianco del conduttore. Il cane deve fare un giro su stesso per effettuare il cambio. Quando è completato, il binomio muove in avanti. Il lato di condotta è cambiato
	317 IN PIEDI IN MOVIMENTO, CAMMINA INTORNO (A) Durante il movimento, il cane è diretto in posizione in piedi e il conduttore, senza fermarsi, cammina in avanti, quindi attorno al cane, torna al fianco del cane e si ferma. Il cane rimane in piedi fino a che il binomio muove in avanti
	318 TERRA IN MOVIMENTO, CAMMINA INTORNO (A) Durante il movimento, il cane è diretto in posizione di terra e il conduttore, senza fermarsi, cammina in avanti, quindi attorno al cane, torna al fianco del cane e si ferma. Il cane rimane a terra fino a che il binomio muove in avanti
	319 STOP, IN PIEDI, CAMMINA AVANTI (A) Il conduttore si ferma e il cane siede al fianco del conduttore. Dopo di che il cane è diretto nella posizione in piedi. Successivamente il conduttore, senza il suo cane, cammina in avanti fino al cono di richiamo e richiama il cane (il lato di condotta non cambia) o al cartello di richiamo segue le istruzioni sul cartello di richiamo. Se non è posizionato un cartello di richiamo aggiuntivo, il cono di richiamo e lo stesso richiamo sono parti di questo esercizio
	320 INVIO OLTRE DUE SALTI (D) Il cane è inviato oltre due salti al più presto vicino al cartello che è due metri prima del primo salto. I salti possono essere in linea retta o in angolo di 90°, ma devono essere minimo quattro metri separati fra loro. Allo stesso tempo il conduttore procede di

	fianco ai salti. Dopo i due salti il conduttore dirige il cane in condotta. Il conduttore può chiamare il cane in condotta tra i salti e può aumentare l'andatura per raggiungere il cane
	321 DIETRO FRONT, RICHIAMO (B) Il cartello può essere usato solo dopo gli esercizi 319, 408 e 409, al posto del cono di richiamo. Il conduttore si ferma, si gira e richiama il cane. Il cane è diretto alla posizione di condotta a sinistra (senza seduto). Quando l'ha raggiunta, il binomio si muove in avanti. Ritorno alla conduzione sinistra
	322 DIETRO FRONT, RICHIAMO AL FRONTE, DA DESTRA A SINISTRA, STOP (B) Questo cartello può essere usato solo dopo gli esercizi 310, 408 3 409, al posto del cono di richiamo. Il conduttore si ferma, si gira e richiama il cane. Il cane à diretto a sedersi al fronte del conduttore. Il cane è quindi diretto a muoversi a destra del conduttore e dietro verso il lato sinistro. Il cane si siede prima che il binomio muova in avanti. Ritorno alla conduzione a sinistra.
	323 DIETRO FRONT, RICHIAMO AL FRONTE, DA SINISTRA A SINISTRA, STOP (B) Questo cartello può essere usato solo dopo gli esercizi 310, 408 3 409, al posto del cono di richiamo. Il conduttore si ferma, si gira e richiama il cane. Il cane à diretto a sedersi al fronte del conduttore. Il cane è quindi diretto a muoversi direttamente al lato sinistro del conduttore. Il cane si siede prima che il binomio muova in avanti. Ritorno alla conduzione a sinistra.

5.4. CARTELLI DEL PUNTO 4

CARTELLI	DESCRIZIONE
	401 2 PASSI LATERALI A DESTRA (B) Durante il movimento, il conduttore fa due passi a destra e il cane segue simultaneamente allineato e parallelo al conduttore
	402 2 PASSI LATERALI A SINISTRA (B) Durante il movimento, il conduttore fa due passi a sinistra e il cane segue simultaneamente allineato e parallelo al conduttore
	403 STOP, 2 PASSI A DESTRA, STOP (B) Il conduttore si ferma e il cane siede al fianco del conduttore. Il conduttore fa due passi a destra e si ferma. Il cane si muove simultaneamente allineato e parallelo al conduttore e assume la posizione di seduto quando il conduttore si ferma.
	404 STOP, 2 PASSI A SINISTRA, STOP (B) Il conduttore si ferma e il cane siede al fianco del conduttore. Il conduttore fa due passi a sinistra e si ferma. Il cane si muove simultaneamente allineato e parallelo al conduttore e assume la posizione di seduto quando il conduttore si ferma.
	405 SVOLTA L'UNO OPPOSTO ALL'ALTRO (B) Durante il movimento, il binomio effettua una svolta stretta e simultanea a 180° nella direzione contraria all'altro e continua nella direzione opposta. Il lato di condotta è cambiato
	406 CAMBIO LATO DA DAVANTI (A) Durante il movimento. Il cane effettua un cambio di lato passando davanti al conduttore. Al cane non è permesso fare un giro su stesso per effettuare il cambio. Il lato di condotta è cambiato
	407 GIRO INTORNO AL CONDUTTORE (A) Mentre il binomio è in movimento, il cane effettua un giro in avanti intorno al

	conduttore e ritorna alla posizione iniziale di condotta.
	408 SEDUTO IN MOVIMENTO, AVANZA (A) Durante il movimento, il cane è diretto in posizione di seduto e il conduttore, senza fermarsi e senza il suo cane, cammina vanti fino al cono di richiamo e richiama il cane (il lato di condotta non cambia) o fino al cartello di richiamo e segue le istruzioni del cartello di richiamo. Se non è posizionato un cartello di richiamo aggiuntivo, il cono di richiamo e il richiamo stesso sono parti dell'esercizio.
	409 TERRA IN MOVIMENTO, AVANZA (A) Durante il movimento, il cane è diretto in posizione di terra e il conduttore, senza fermarsi e senza il suo cane, cammina vanti fino al cono di richiamo e richiama il cane (il lato di condotta non cambia) o fino al cartello di richiamo e segue le istruzioni del cartello di richiamo. Se non è posizionato un cartello di richiamo aggiuntivo, il cono di richiamo e il richiamo stesso sono parti dell'esercizio.
	410 STOP, INVIO IN AVANTI, IN PIEDI, AVANZA, RICHIAMO (A) Il conduttore si ferma e il cane siede al fianco del conduttore. Al binomio è concesso girarsi in direzione del cono quando si ferma. Il cono è posizionato dai 3 ai 5 metri lontano in un angolo fino a 90° a sinistra o a destra. Il conduttore quindi invia il cane a mettersi in piedi in prossimità del cono (almeno una zampa deve essere entro un metro dal cono). Il cane rimane in piedi al cono mentre il conduttore cammina verso il cono di richiamo e richiama il cane (il lato di condotta non cambia). Il cono di richiamo e il richiamo stesso sono parti di questo esercizio. Ci devono essere almeno 2 metri tra il cono e il cono di richiamo.
	411 CHIAMATA AL FRONTE IN PIEDI, INDIETREGGIARE, IN PIEDI, AVANZARE, RICHIAMO (A) Il conduttore si ferma e il cane è diretto a mettersi in piedi di fronte al conduttore. Il cane è quindi diretto a indietreggiare almeno tre volte la lunghezza del cane dal conduttore in posizione in piedi. Mentre il cane rimane in piedi, il conduttore cammina in avanti vicino al cane e lo richiama, senza fermarsi, ritornando in conduzione sinistra.
	412 3 PASSI INDIETRO (A) Durante il movimento, il conduttore effettua almeno tre passi indietro. Il cane si muove simultaneamente allineato e parallelo al conduttore. Una volta completato, il binomio si muove in avanti.
	413 STOP, 1 PASSO INDIETRO IN PIEDI, 2 PASSI INDIETRO STOP, 3 PASSI INDIETRO TERRA (A) Il conduttore si ferma e il cane siede al fianco del conduttore. Dopo di che il conduttore fa un passo indietro e si ferma. Il cane di muove simultaneamente al conduttore e assume la posizione in piedi quando il conduttore si ferma. Poi il conduttore fa due passi indietro e si ferma. Il cane si muove simultaneamente al conduttore e assume la posizione di seduto quando il conduttore si ferma. Dopo di che il conduttore fa tre passi indietro e si ferma. Il cane si muove simultaneamente al conduttore e assume la posizione di terra quando il conduttore si ferma. Il cane rimane a terra fino a che il binomio muove in avanti.
	414 STOP, SVOLTA 90° DESTRA IN PIEDI, SVOLTA 90° DESTRA STOP, SVOLTA 90° DESTRA TERRA (B) Il conduttore si ferma e il cane siede al fianco del conduttore. Dopo di che il conduttore effettua una svolta a 90° a destra sul posto e si ferma. Il cane si muove simultaneamente con il conduttore e assume la posizione in piedi quando il conduttore si ferma. Il conduttore quindi effettua di nuovo una svolta a 90° a destra sul posto e si ferma. Il cane si muove simultaneamente con il conduttore e assume la

	posizione di seduto. Successivamente il conduttore effettua un'altra svolta a 90° a destra sul posto e si ferma. Il cane si muove simultaneamente con il conduttore e assume la posizione di terra quando il conduttore si ferma. Il cane rimane a terra fino a che il binomio si muove in avanti. La nuova direzione è 90° a sinistra di quella originale.
	415 STOP, SVOLTA 90° SINISTRA IN PIEDI, SVOLTA 90° SINISTRA STOP, SVOLTA 90° SINISTRA TERRA (B) Il conduttore si ferma e il cane siede al fianco del conduttore. Dopo di che il conduttore effettua una svolta a 90° a sinistra sul posto e si ferma. Il cane si muove simultaneamente con il conduttore e assume la posizione in piedi quando il conduttore si ferma. Il conduttore quindi effettua di nuovo una svolta a 90° a sinistra sul posto e si ferma. Il cane si muove simultaneamente con il conduttore e assume la posizione di seduto. Successivamente il conduttore effettua un'altra svolta a 90° a sinistra sul posto e si ferma. Il cane si muove simultaneamente con il conduttore e assume la posizione di terra quando il conduttore si ferma. Il cane rimane a terra fino a che il binomio si muove in avanti. La nuova direzione è 90° a destra di quella originale.
	416 CHIAMATA AL FRONTE STOP, PASSO LATERALE SINISTRA STOP, PASSO LATERALE DESTRA STOP (A) Il conduttore si ferma e il cane è diretto a sedersi di fronte al conduttore. Dopo di che il conduttore fa un passo laterale a sinistra e si ferma. Il cane si muove simultaneamente allineato e parallelo al conduttore e assume di nuovo la posizione di seduto di fronte al conduttore quando si ferma. Successivamente il conduttore fa un passo laterale a destra e si ferma. Il cane si muove simultaneamente allineato e parallelo al conduttore assume nuovamente la posizione di seduto di fronte al conduttore quando si ferma. il cane è quindi diretto al lato sinistro del conduttore e assume la posizione di seduto accanto al conduttore. Il cane rimane seduto fino a che il binomio muove in avanti. Ritorno alla conduzione sinistra.
	417 SVOLTA 90° A SINISTRA ATTORNO AL CONO (A) Questo esercizio può essere allestito solo quando il cane all'inizio dell'esercizio è al lato sinistro del conduttore (conduzione sinistra). Durante il movimento, il conduttore invia il cane attorno al cono, che è a 1 metro lontano dietro al cartello. Il cane gira attorno al cono in senso orario mentre il conduttore svolta a 90° a sinistra prima di raggiungere il cono. Il conduttore può rallentare mentre il cane sta andando al cono. L'esercizio finisce con il ritorno del cane alla destra del conduttore. Il lato di condotta è cambiato. Ritorno alla conduzione destra
	418 SVOLTA 90° A DESTRA ATTORNO AL CONO (A) Questo esercizio può essere allestito solo quando il cane all'inizio dell'esercizio è al lato destro del conduttore (conduzione destra). Durante il movimento, il conduttore invia il cane attorno al cono, che è a 1 metro lontano dietro al cartello. Il cane gira attorno al cono in senso antiorario mentre il conduttore svolta a 90° a destra prima di raggiungere il cono. Il conduttore può rallentare mentre il cane sta andando al cono. L'esercizio finisce con il ritorno del cane alla sinistra del conduttore. Il lato di condotta è cambiato. Ritorno alla conduzione sinistra
	419 SEDUTO IN MOVIMENTO, GIRA INTORNO (A) Durante il movimento, il cane è diretto alla posizione di seduto e il conduttore, senza fermarsi, cammina in avanti, quindi attorno al cane, ritorna al fianco del cane e si ferma. il cane rimane seduto fino a che il binomio muove in avanti.
	420 STOP, RICHIAMO OLTRE IL SALTO (A) Il conduttore si ferma in prossimità del cartello che si trova due metri prima del salto e il cane siede al fianco del conduttore. Dopo di che il conduttore cammina in avanti, senza il suo cane, e richiama il cane dopo aver passato il salto. Il cane effettua il salto e

	ritorna in posizione iniziale di condotta (il lato di condotta non cambia). Il conduttore può rallentare l'andatura per recuperare il cane.
	421 DIETRO FRONT, RICHIAMO OLTRE IL SALTO CON DIREZIONI (B) Questo cartello può essere usato solo dopo gli esercizi 319, 408 e 409, al posto del cono di richiamo e deve essere posizionato 8 metri dal cartello precedente. Il salto è posizionato esattamente a metà strada tra questo cartello e il precedente, ma 2 metri decentrato a destra o a sinistra. Il conduttore si ferma, si gira e richiama il cane oltre il salto in posizione di condotta sinistra (senza seduto). Il binomio quindi si muove in avanti. Ritorno alla conduzione sinistra.
	422 DIETRO FRONT, ALLONTANAMENTO, SEDUTO, TERRA, RICHIAMO (B) Questo cartello può essere usato solo dopo gli esercizi 319, 408 e 409, al posto del cono di richiamo, e deve essere posizionato da 3 a 5 metri dal cartello precedente. Il conduttore si ferma, si gira e dirige il cane ad allontanarsi di una distanza di almeno una volta la lunghezza del cane. Dopo di che il cane è diretto nella posizione di seduto poi a terra. Successivamente il cane è richiamato al lato sinistro del conduttore. Il cane si siede prima che il binomio muova in avanti. Ritorno alla conduzione sinistra

6. REGOLE PER GIUDICARE

6.1 Regole generali per giudicare gli esercizi

Il binomio parte con 100 punti. La decurtazione dei punti avviene in base alla valutazione dell'esecuzione da parte del giudice. Il binomio è sottoposto a giudizio mentre è all'interno del campo gara.

Nel giudicare il percorso e l'esecuzione degli esercizi, il giudice dovrà tenere conto della razza del cane, la taglia e il temperamento del soggetto.

Il binomio non potrà ottenere meno di zero punti.

Le decurtazioni di punti sono: -1; -3; -5 e -10.
La decurtazione massima durante un esercizio è -10 punti. In aggiunta, per quello che riguarda gli episodi di comportamento non idoneo che saranno segnalati con un asterisco (*) elencati al punto 6.4, possono essere decurtati unti senza un totale massimo.

Nel giudicare gli spostamenti tra un esercizio e l'altro non possono essere decurtati più di 10 punti in totale. In aggiunta, per quello che riguarda gli episodi di comportamento non idoneo che saranno segnalati con un asterisco (*) elencati al punto 6.4, possono essere decurtati unti senza un totale massimo.

Tutti gli errori commessi tra l'ingresso e l'uscita dal campo di gara saranno considerati. La decurtazione di punti dovuta ad errori commessi durate gli spostamenti fra gli esercizi (ad esempio il cane esegue un giro su stesso "spin") sarà applicata all'esercizio successivo. Gli errori commessi dopo aver oltrepassato il cartello di "Fine" saranno calcolati come parte del cartello stesso.

6.2 Impressione generale

Nel giudicare un binomio il giudice dovrà tenere in considerazione l'impressione generale data dalla collaborazione fra cane e conduttore.

Sarà possibile detrarre al massimo 10 punti di impressione generale che non siano già stati decurtati all'interno degli esercizi specifici. Per esempio:

- Il cane abbaia/uggiola durante il percorso;
- Il cane salta o saltella ripetutamente durante il percorso;
- Il cane intralcia la camminata del conduttore;
- Mancanza di comunicazione/collaborazione fra il cane e il conduttore;
- Il conduttore usa un tono non gentile con il cane.

6.3 Squalifica

Il binomio sarà soggetto a squalifica, ottenendo un punteggio di 0 punti in caso si verifichi una delle seguenti situazioni:

- Il conduttore entri in campo con il cane ancora la guinzaglio;
- Il conduttore entri in campo con cibo, giochi, bocconcini o altro visibili;
- Il conduttore salti un cartello (cerchi di non eseguire uno specifico esercizio);
- Il binomio non esegua il percorso nel corretto ordine;
- Il conduttore utilizzi metodi duri o aggressivi con il cane (in campo gara e su tutta l'area di organizzazione della gara);
- Il conduttore ripeta gli specifici esercizi più di due volte;
- Il cane o il conduttore indossino un equipaggiamento non consentito (vedere §1.5.3 e §4.1);
- Il cane esca dal campo gara con tutte e 4 le zampe prima che la prova sia terminata;
- Il cane abbai o uggioli in maniera eccessiva e incontrollata;

- Il cane annusi in maniera eccessiva e incontrollata (non si dimostri collaborativo);
- Se il regolamento delle Classi internazionali FCI di Rally Obedience non venisse rispettato;
- Il conduttore manifesti un comportamento scorretto e anti sportivo;
- Conduzione doppia: il conduttore riceva aiuto e direttive da fuori il campo gara;
- Il cane manifesti atteggiamenti aggressivi, morda o tenti di mordere persone o cani (in campo gara e su tutta l'area della manifestazione);
- Il cane si dimostri ingestibile, molto riluttante ad eseguire le richieste;
- Il cane lasci il conduttore, quando non previsto, e non ritorni al richiamo immediatamente;
- Il cane lasci il conduttore, quando non previsto, per la seconda volta;
- il cane sporchi in campo;
- uno dei due componenti del binomio esca dal campo prima di aver oltrepassato il cartello "fine" (prima che il percorso sia terminato);
- il binomio abbandoni oil giudice cancelli il turno per motivi di salute o benmessere del cane.

Il giudice può interrompere la prove del binomio se lo ritiene necessario. (vedere §2.1)

6.4 Disposizioni generali per la decurtazione dei punti

Decurtazione 1 punto	Evento (ogni volta che accade)
Mancanza di lavoro di squadra (cane/conduttore)	• il cane non è parallelo (da 45° a 90°) • il cane esita o ritarda leggermente nel rispondere ai comandi; • il cane è lento durante la prova; • il cane annusa (tocca col naso il suolo, i cartelli, i coni, ecc) • il cane tocca i cartelli o i coni (escluso per lo scodinzolio) • il cane zampetta sui piedi del conduttore;

	• il cane si appoggia al conduttore durante la condotta; • il cane tocca volontariamente la mano del conduttore con il naso
Errori del conduttore	• il conduttore tocca i cartelli o i coni

Decurtazione 3 punti	**Evento (ogni volta che accade)**
Mancanza di lavoro di squadra (cane/conduttore)	• il cane non è in posizione corretta (più di 50 cm dal conduttore) • il cane cammina oltre, muove o urta un cartello/cono; • il cane è sul lato sbagliato del cartello/cono; • il cane tarda a rispondere ai comandi; • il cane è molto lento nell'esecuzione; • il cane intralcia il percorso del conduttore e ne impedisce un movimento fluido; • il cane cerca di cambiare il lato di condotta quando non previsto; • il cane cerca di cambiare posizione quando non previsto; • (*) il cane salta addosso al conduttore; • Il cane e il conduttore si scontrano; • Negli esercizi con figure: il binomio è fuori posizione (più di 50 cm dai coni) • Negli esercizi di stazionamento il cane si muove di 2-3 passi dalla posizione originale; • Cane e conduttore non si muovono simultaneamente negli esercizi di svolta
Errori del conduttore	• Il conduttore cammina oltre, urta o muove il cartello/cono/salto; • Il conduttore si trova dalla parte sbagliata del cartello/cono; • Il conduttore muove i piedi quando è fermo; • Il conduttore rallenta o accelera visibilmente per aiutare il cane nell'esecuzione; • Negli esercizi dei passi laterali: il conduttore muove più di un mezzo passo ma meno di un passo completo avanti/indietro • Negli esercizi 105-113; 201-203; 310; 313;

	314; 405 il conduttore effettua un giro troppo largo (più di 50 cm, meno di un metro di diametro; • Negli esercizi 114; 115; 211-218; 307; 308; 414; 415 il conduttore esegue una svolta tropo larga (più di un foglio A4, meno di un foglio A3)

Decurtazione 5 punti	**Evento (ogni volta che accade)**
Mancanza di lavoro di squadra (cane/conduttore)	• Il cane tarda molto a rispondere ai comandi; • Nell'esercizio 221: il cane annusa o tocca gli oggetti di distrazione; • Il cane abbatte la stecca del salto; • Nei passi laterali il cane non si muove in maniera parallela con le zampe anteriori e posteriori contemporaneamente
Errori del conduttore	• (*) il conduttore urla i comandi o usa dei segnali minacciosi; • Il conduttore fa passi extra per concedere spazio al cane o per guidare o dirigere il cane (ad esempio per il cambio di lato o per inviare al salto)

Decurtazione 10 punti	**Evento (ogni volta che accade)**
Mancanza di lavoro di squadra (cane/conduttore)	• Il cane non è parallelo (piu di 90°) • (*) il cane lascia il conduttore quando non previsto ma viene richiamato immediatamente; • Il cane si rifiuta di saltare o evita il salto (questo comprende anche quando il salto è stato abbattuto) • Negli esercizi 417-418: il cane non lascia il conduttore quando viene inviato al cono; • Il cane abbatte il salto; • (*) il cane raccoglie qualsiasi dal campo (ad esempio una distrazione o un cono); • Il cane fa movimenti non previsti fra i cartelli (per esempio twist, seduto, si gratta) • Il cane o il conduttore non sono all'interno dell'area di esercizio in qualsiasi punto

	dell'esercizio; • Il cane fa una falsa partenza, indipendentemente dalla distanza del conduttore (per esempio il cane parte prima del comando di richiamo); • Il cane cambia lato di condotta quando non previsto; • Il cane si ferma chiaramente in condotta o durante un esercizio in cui non è prevista una fermata; • In una posizione stazionaria il cane muove più di 3 zampe dalla posizione originale; • Il cane è molto riluttante/non volenteroso nell'esecuzione degli esercizi
Errori del conduttore	• (*) il conduttore tocca il cane; • Esecuzione degli esercizi all'andatura sbagliata; • Il conduttore cammina con il cane sul lato sbagliato; • (*) guinzaglio in vista; • Negli esercizi dei passi laterali: il conduttore si muove più di un passo in avanti/indietro; • (*) il conduttore mette le mani in tasca; • Il conduttore si ferma chiaramente quando non previsto; • (*) il conduttore ripete un esercizio; • Negli esercizi 105-113; 201-203; 310; 313; 314; 405 il conduttore esegue un giro troppo largo (più di 1 mt di circonferenza); • Negli esercizi 114; 115; 211-218; 307; 3'8; 414; 415 il conduttore effettua una svolta troopo larga (più della superficie di un foglio A3)
Esercizio non corretto	• Esercizio completo o parte dell'esercizio non eseguito correttamente; • Il binomio è sul lato sbagliato del cartello/cono; • Negli esercizi dei passi laterali: il cane non effettua i passi laterali con entrambe le zampe anteriori e posteriori

La versione in INGLESE del seguente documento è da ritenersi la versione ufficiale.

Questo Regolamento FCI è stato approvato dal Comitato Generale FCI, tramite e-mail, il 10 Ottobre 2023