



Commissione Polydog

CaTes Regolamento di concorso

(Per facilitare la lettura, la versione maschile vale ovunque anche per la versione femminile)

(In caso di dubbio fa stato la versione tedesca)

Schweizerische Kynologische Gesellschaft
Société Cynologique Suisse
Società Cinologica Svizzera

Geschäftsstelle / Secrétariat / Segretariato
Sagmattstrasse 2
CH – 4710 Balsthal
Telefono 031 306 62 62
E-Mail skg@skg.ch / scs@scs-skg.ch
Homepage www.skg.ch / www.scs-skg.ch

Contenuto

1	COMPORTAMENTO DEI PARTECIPANTI DEL CONCORSO	4
2	EQUIPAGGIAMENTO DI CONDUCENTE E CANE	4
3	CONDIZIONE DI PRESENTAZIONE	4
4	RESPONSABILITÀ E ASSICURAZIONE	4
5	ORGANIZZATORE DEL CONCORSO (OC)	5
6	ESPERTO DEL CONCORSO (EC)	5
7	GIUDICE DI GARA (GG)	5
8	ACQUISIRE DOCUMENTAZIONE E UTILIZZO DEL PROGRAMMA DI	6
9	PREMESSA PER LO SVOLGIMENTO DI UN CONCORSO	7
10	ANNUNCIO DI UN CONCORSO	7
11	PUBBLICAZIONE	7
12	AMMISSIONE DEI PARTECIPANTI	8
13	SUDDIVISIONE E AMMISSIONE NEI LIVELLI, PROMOZIONE E	8
13.1	Livello Beginners	8
13.2	Livello 1:	9
13.3	Livello 2:	9
13.4	Livello 3A e 3 B	9
14	REQUISITI PER IL CAMPO E LE DISCIPLINE	10
14.1	Mucchio da rigattiere	10
14.2	Sentiero delle casse del tesoro	10
14.3	Zona	11
15	REQUISITI NEI DIVERSI LIVELLI	11
15.1	Livello Beginners	11
15.2	Livello 1	11
15.2.1	Mucchio da rigattiere livello 1	11
15.2.2	Sentiero delle casse del tesoro	12
15.2.3	Zona livello 1	12
15.3	Livello 2	12
15.3.1	Mucchio da rigattiere livello 2	12
15.3.2	Sentiero delle casse del tesoro livello 2	12
15.4	Zona livello 2	13
15.5	Livello 3A	13
15.5.1	Mucchio da rigattiere livello 3A	13
15.5.2	Sentiero delle casse del tesoro livello 3A	13
15.5.3	Zona livello 3A	14
15.6	Livello 3B	14
15.6.1	Mucchio da rigattiere libello 3B	14
15.6.2	Sentiero delle casse del tesoro 3B	14
15.6.3	Zona livello 3B	15
16	OGGETTI CATES	15
17	ANNUNCIARSI E PARTENZA	15
18	PAUSE	17
19	RICERCA E SEGNALAZIONE	17

20	DEDUZIONE PUNTI, INTERRUZIONE E SQUALIFICA	19
20.1	Ricerca errata (deduzione punti)	19
20.2	Segnalazione errata (deduzione punti)	19
20.3	Comportamento errato (interruzione e quindi 0 punti)	19
20.4	Squalifica	20
21	VALUTAZIONE E ASSEGNAZIONE PUNTI	20
21.1	Comportamento di ricerca – massimo 30 punti per disciplina	20
21.2	Segnalazione – massimo 70 punti per disciplina	20
21.3	Rendimento per disciplina	20
21.4	Rendimento generale del concorso livelli 1 – 3	21
21.5	Rendimento generale del concorso Beginners	21
22	MEDAGLIE / PREMI	21
23	RECLAMI	22
24	SANZIONI	22
25	RICORSO	23

Generale

Il regolamento di concorso regola tutto ciò che è valido nei concorsi CaTes e in tutte le sue discipline.

I conducenti partecipanti ai concorsi sono tenuti a possedere il regolamento di concorso.

1 **COMPORAMENTO DEI PARTECIPANTI DEL CONCORSO**

Il conducente presenta il suo cane in modo corretto e leale. È vietato di trattare il cane in modo crudele. Il codice etico della SCS è vincolante:

“Mi dichiaro favorevole al comportamento corretto, leale e rispettoso con i nostri cani, rinuncio a metodi crudeli e che non rispettano l’animale e rinuncio all’utilizzo di mezzi ausiliari non permessi. Il benessere e la salute del cane hanno la massima priorità per me.”

Infrazioni intenzionali possono avere come conseguenza l’esclusione del concorso e una denuncia presso le autorità di competenza.

La decisione per questa procedura spetta in tutti i casi al giudice di gara.

2 **EQUIPAGGIAMENTO DI CONDUCENTE E CANE**

I propri oggetti CaTes, collare e/o pettorina con guinzaglio, nonché un “foulard da lavoro” o simile sono permessi.

Nelle discipline dove non è utilizzato il guinzaglio si può condurre il cane senza collare. Il possibile utilizzo del guinzaglio viene descritto di seguito.

Solo in caso di pioggia o freddo il cane può vestire, durante il lavoro, una mantellina. Questa deve essere regolata in modo che il cane non sia disturbato o limitato.

Qualsiasi utilizzo di mezzi di costrizione è vietato (collare a strangolo, collare a punte, corde o nastri inguinali, aggiunte di corde o nastri che si stringono, collare elettrico, apparecchi di ultrasuoni e spray e simili).

3 **CONDIZIONE DI PRESENTAZIONE**

Le indicazioni dell’esperto del concorso e del giudice di gara sono vincolanti. Il giudice di gara dà le indicazioni per la partenza.

4 **RESPONSABILITÀ E ASSICURAZIONE**

I conducenti (proprietario o detentore) devono, come detentore, essere in possesso di un’assicurazione di responsabilità civile a proprie spese.

Organizzazione di concorsi

5 ORGANIZZATORE DEL CONCORSO (OC)

Concorsi possono essere organizzati da sezioni della SCS e da scuole private ecc. Le sezioni SCS non devono pagare l'organizzazione alla SCS, mentre organizzatori privati devono pagare 100 CHF per ogni manifestazione (indipendentemente dei livelli organizzati).

6 ESPERTO DEL CONCORSO (EC)

L'organizzazione completa della manifestazione è nelle mani dell'esperto del concorso. Egli è nominato dall'organizzatore del concorso ed è la persona di contatto tra l'organizzatore del concorso e la commissione Polydog.

L'esperto del concorso è responsabile per il buon svolgimento del concorso.

L'esperto del concorso non può partecipare alla manifestazione, dove egli è impegnato come esperto.

I suoi compiti specifici sono:

- a. Ricognizione e suddivisione di un'area sufficientemente grande,
- b. Trovare e istruire aiutanti a sufficienza (giudici di gara, aiutanti, servizio d'ordine ecc.),
- c. Fornire i dispositivi richiesti,
- d. Preparare i fogli note necessari,
- e. Celere e affidabile elaborare dei fogli note e degli attestati di partecipazione al concorso per la premiazione,
- f. Verificare i dati del conducente e del cane,
- g. Inviare il conteggio fatto con il programma del concorso, incluso l'ordine delle medaglie e la classifica alla commissione Polydog entro 2 giorni dal concorso (per mail o eventualmente in forma cartacea).

Consegna dei fogli nota completamente preparati ai giudici di gara. La copia del foglio note, senza osservazione del giudice di gara e l'attestato di partecipazione al concorso recante il piazzamento sono da consegnare al conducente oppure da inviare per posta nella busta affrancata e recante l'indirizzo che il conducente avrà consegnata prima.

7 GIUDICE DI GARA (GG)

Per essere nominato giudice di gare bisogna fare una formazione specifica. Sono ammessi alla formazione tutti conducenti cino-sportivi che hanno superato un concorso di CaTes livello 2. La formazione consiste in un corso di 2 giorni nonché una giornata pratica con esame.

Se un GG per due anni non è stato attivo come giudice, egli viene stralciato della lista dei giudici. Per riottenere nuovamente l'approvazione quale giudice, egli deve assolvere 2 assessorati presso un giudice nominato della Polydog. Durante il secondo

assessorato il giudice, nominato della Polydog, stila una valutazione del giudice che fa l'assessorato. Questa valutazione è decisiva per una rinnovata concessione di giudicare.

Il giudice di gara non può partecipare al concorso nel quale è impegnato come giudice di gara. Se le categorie sono organizzate separatamente a mezze giornate il giudice può partecipare al concorso con il suo cane nell'altra mezza giornata.

Il **giudice** valuta i partecipanti come descritto nella rispettiva tabella (codice di valutazione).

In qualsiasi momento il giudice può:

- a) Interrompere il concorso di un partecipante se questo è incapace di svolgere i compiti.
- b) Squalificare un partecipante se questo non si attiene alle regole o mostra un comportamento indesiderato (maltrattamenti del cane, vestiti inadeguati, parolacce ecc.).

Comportamento e presenza:

- a) Il giudice di gare si deve comportare in modo corretto in qualsiasi ambito, prima, durante e dopo il concorso.
- b) Il giudice di gara si comporta in modo da disturbare meno possibile i binomi da valutare (distanza dal cane, volume della voce, gesti).
- c) Se un giudice di gara non può adempire alla convocazione deve immediatamente avvisare l'esperto del concorso.
- d) Il giudice di gara deve essere presente 30 minuti prima dell'inizio del concorso e si conclude massimo 90 minuti dopo l'ultimo lavoro.

8 ACQUISIRE DOCUMENTAZIONE E UTILIZZO DEL PROGRAMMA DI CONCORSO

Regolamenti, formulari di annuncio concorso e d'ordinazione possono essere scaricati dall'Homepage della SCS (www.skg.ch) oppure dall'Homepage della Polydog (www.polydog.ch). La SCS mette a disposizione gratuitamente il programma del concorso. Con questo possono essere create e stampate liste di partenza, fogli note, classifiche e il formulario per il conteggio. Quale attestato di partecipazione al concorso vale l'iscrizione nel libretto "Mio cane".

L'organizzatore del concorso s'impegna di versare alla SCS, dalla tassa d'iscrizione di ogni partecipante, una quota di 5.00 CHF per membri SCS e 10.00 CHF per non membri SCS.

Medaglie sono da ordinare presso la commissione Polydog. Il costo per ogni medaglia è stabilito dalla Polydog.

9 PREMESSA PER LO SVOLGIMENTO DI UN CONCORSO

Organizzatori che intendono pianificare un concorso CaTes devono:

- a) Avere a disposizione un'area sufficientemente grande, che non contiene pericoli per il cane. L'area può essere suddivisa su diverse aree.
- b) Il lavoro "mucchio da rigattiere" e il sentiero delle casse del tesoro può aver luogo anche in un capannone oppure un tendone.
- c) Mettere a disposizione il materiale necessario per l'allestimento dei campi di lavoro.
- d) Nominare un giudice di gara competente.
- e) Avere a disposizione aiutanti a sufficienza per garantire il corretto svolgimento del concorso. Questi aiutanti devono essere istruiti a dovere.

10 ANNUNCIO DI UN CONCORSO

Il formulario di annuncio concorso deve essere compilato in modo esatto e completo.

Il formulario tedesco deve essere inviato alla commissione Polydog in doppia copia via posta entro 10 settimane della manifestazione, il formulario francese in doppia coppia entro 12 settimane della manifestazione per via posta. I formulari possono essere inviati anche via FAX o e-mail alla commissione Polydog.

Se un concorso deve essere pubblicato su entrambi gli organi ufficiali, sono da compilare e inviare due formulari in lingua tedesca e francese.

La lingua del contenuto deve essere la stessa del formulario.

Formulari compilati in modo incompleto o insufficiente saranno restituiti al mittente. Le conseguenze che ne possono derivare sono a carico degli organizzatori.

11 PUBBLICAZIONE

La pubblicazione avviene unicamente dalla commissione Polydog sul calendario dei concorsi della Polydog e nel calendario continuo, a condizione che l'organizzatore del concorso abbia adempito tutti gli obblighi verso la commissione Polydog.

La pubblicazione sugli organi ufficiali avviene nella lingua del formulario di annuncio concorso e del rispettivo contenuto. Formulario e contenuto devono essere compilati nella stessa lingua.

L'annullamenti, cambiamenti e aggiunte di concorsi già annunciati sono da comunicare immediatamente alla commissione Polydog in forma scritta e ancora prima della data del concorso.

Spostamenti di concorsi sono unicamente ammessi se comunicati per scritto alla commissione Polydog e questi possono essere pubblicati con una nuova data del concorso.

Ricorsi contro la pubblicazione di concorsi deve avvenire entro 8 giorni dalla pubblicazione con lettera raccomandata al Presidente della commissione Polydog. La decisione spetta alla commissione Polydog.

12 AMMISSIONE DEI PARTECIPANTI

Possono partecipare ai concorsi sia membri SCS sia non membri SCS.

Tutti cani, indipendentemente della taglia, razza o pedigree possono partecipare ai concorsi. Spetta all'organizzatore del concorso ammettere un conduttore con più di un cane.

Se l'ordine di partenza è stato sorteggiato, questo deve essere rispettato.

L'organizzatore ha la facoltà di limitare il numero di partecipanti oppure stabilire un numero minimo di partecipanti, questo deve essere menzionato nella pubblicazione.

Sono ammessi unicamente cani sani. Cani sospettati di essere contagiosi non sono ammessi.

Femmine gravide a cinque settimane dopo l'atto di monta, sono da escludere dai concorsi, questo per proteggere sia la femmina sia i cuccioli non nati.

Durante il periodo di protezione la partecipazione a concorsi non è ammessa. Per femmine in calore valgono le seguenti condizioni:

Femmine in calore devono essere annunciati al momento dell'iscrizione o il più presto possibile prima del concorso. Femmine in calore sono da separare dagli altri cani. Essi partono per ultime il giorno del concorso.

Se un concorso è organizzato su due giorni, le femmine in calore possono partecipare unicamente a fine della seconda giornata, in concorsi su mezza giornata le femmine in calore gareggiano dopo che tutte le discipline nelle categorie annunciate di questa mezza giornata si sono conclusi.

L'organizzatore è libero di escludere femmine in calore.

Canis oltremodo aggressivi sono esclusi dal concorso.

Sono ammessi al concorso unicamente cani, che il giorno del concorso hanno completati 9 mesi di vita.

13 SUDDIVISIONE E AMMISSIONE NEI LIVELLI, PROMOZIONE E RETROCESSIONE

CaTes è suddiviso in 4 livelli, in maniera che la promozione da un livello al altro è possibile.

13.1 Livello Beginners

- a. Si tratta di un livello di motivazione
- b. L'inizio nel livello Beginners è facoltativo.
- c. Un binomio può partecipare nel livello Beginners a piacere.
- d. Un cambio nel livello 1 è possibile in qualsiasi momento.

13.2 Livello 1:

- a) Si tratta del livello per principianti
- b) L'inizio con il livello 1 è obbligatorio.
- c) Se un binomio ottiene la qualifica "sufficiente" in ogni disciplina, ossia minimi 70 punti a disciplina **può** accedere al livello 2.

13.3 Livello 2:

- a) Questo livello richiede già un alto rendimento del cane
- b) Se un binomio ottiene la qualifica "sufficiente" in ogni disciplina, ossia minimo 70 punti a disciplina **può** accedere al livello 3.
- c) **Retrocessione:** Se un binomio nella classe 2 non ha ottenuto come minimo la qualifica "buona" (medaglia di bronzo), per tre volte consecutiva e con due giudici diversi, può partecipare nuovamente nel livello 1.

13.4 Livello 3A e 3 B

- a) Questo è il livello più alto nella CaTes.
- b) Dopo il livello 2 spetta al partecipante la decisione in quale dei due livelli 3 intende partecipare. Un cambio nell'altro livello 3 è possibile in qualsiasi momento.
- c) **Retrocessione:** Se un binomio in una classe 3 non ha ottenuto, come minimo la qualifica "buono" (medaglia di bronzo), per tre volte consecutiva e con due giudici diversi, può gareggiare nuovamente nel livello 2.

SVOLGIMENTO DEL CONCORSO

14 REQUISITI PER IL CAMPO E LE DISCIPLINE

CaTes si divide nel livello 1-3 in tre discipline: il mucchio da rigattiere, il sentiero delle casse del tesoro e la zona.

Nel livello Beginners viene lavorato unicamente il mucchio da rigattiere, questo però in due manche separati e due aree allestiti diversamente.

Il campo di ricerca deve essere recintato (ad esempio con recinzioni per pecore). Questo ha come scopo, di far mantenere a distanza altri cani e spettatori.

I campi di ricerca possono (tranne la zona) essere installati indoor, in un tendone o una pensilina a condizione di rispettare le norme.

14.1 Mucchio da rigattiere



Un'area chiusa di ca. 20 m² su cemento, prato, pavimento di legno o simile fornisce la struttura per un mucchio da rigattiere per i livelli 1, 2 e 3B. Nel livello 3A ci sono due mucchi da rigattiere di ca. 15 m².

Tutto è permesso per le dimensioni, la forma e la consistenza di ogni oggetto. Non usare oggetti sui quali il cane può evidentemente farsi male.

Dalla vecchia cassetta alla bicicletta per bambini, un mattone avanzato da un restauro o una valigia, tutto si può utilizzare, sempre adattato al rispettivo livello.

14.2 Sentiero delle casse del tesoro



Nel livello 1 ci sono 6 secchi con coperci. Gli oggetti CaTes sono nascosti centralmente nel secchio.

Dal livello 2 possono essere impiegati contenitori quadrati, valigie, borse, box refrigeranti. Nel livello 2 sono 8 oggetti, nel livello 3 sono 10 gli oggetti.

Dal livello 2 le casse del tesoro sono divise all'interno in segmenti, in modo che l'oggetto possa trovarsi dietro ogni foro.

Il numero dei fori e la capienza dei contenitori variano a seconda del livello. La dimensione dei fori è sempre 12 mm.

I secchi sono posizionati ad una distanza di circa 1 m l'uno dell'altro. A seconda del livello sono possibili diverse disposizioni.

14.3 Zona



Una zona di un'area 200 m² (livello 1, 2 e 3B) e delimitata con dei nastri. La superficie è un prato. Nel livello 3A le zone sono 2, ognuna di 150 Dal livello 3 sono 2 aree di 150 m².

I nastri sono preferibilmente di colore blu o bianco o bicolore. I colori rosso e arancione non sono percepiti dei cani, per questo motivo non sono raccomandati.

Le zone è divisa da una striscia mediana con una larghezza di circa 1 m. Solo su questa striscia, che divide la zona in due metà (possibilmente uguali) il conducente può muoversi.

La striscia mediana è contrassegnata da due marcatori a ciascuna estremità dell'area marcata (ad esempio con coni, pali di recinzione). È consentita anche una striscia meridiana marcata con il tagliaerba. L'ingresso viene bloccato da due pali/barre incrociate sul lato dal quale il partecipante non parte.

15 REQUISITI NEI DIVERSI LIVELLI

15.1 Livello Beginners

- Un oggetto di ricerca.
- Due mucchi da rigattiere, ciascuno dei circa 20 m², i pezzi sono da installare in modo sregolato.
- 5 minuti di ricerca per mucchio, due zone allestite diversamente.
- L'oggetto è nascosto immediatamente prima della ricerca e non deve essere visibile, la profondità non deve essere superiore a 1 cm.
- Nessuna distrazione.

15.2 Livello 1

- Due o tre diversi oggetti di ricerca, l'oggetto da cercare può essere liberamente scelto dal proprietario del cane, però ogni oggetto deve essere cercato una volta.
- Tre aree di ricerca à 5 minuti tempo di ricerca.
- Nessuna distrazione.

15.2.1 Mucchio da rigattiere livello 1

Gli oggetti sono da installare in maniera sregolata, l'oggetto da ricerca è nascosto immediatamente prima della ricerca e non deve essere visibile e non nascosto più profondo di ca. 1 cm.

15.2.2 Sentiero delle casse del tesoro

Sei secchi uguali con coperchio, capacità di circa 10 litri, 4-8 fori distribuiti sulla circonferenza.

I secchi sono da appesantire con sabbia, pietre, cemento o simile, in modo che non possono essere spostati o inclinati da un leggero urto.

I secchi sono disposti in linea retta.

L'oggetto di ricerca viene posizionato dall'aiutante al centro del secchio almeno 30 minuti prima dell'inizio.

15.2.3 Zona livello 1

Un prato, area di circa 200 m², divisa in parti uguali da una striscia di 1 m di larghezza. La crescita dell'erba deve essere così elevata che l'oggetto non può essere visto ad occhio nudo.

L'area è delimitata per mezzo di nastri, uno all'altezza della terra, l'altro a circa 20 cm di altezza.

15.3 Livello 2

- a) Tre diversi oggetti di ricerca, l'oggetto da ricerca può essere scelto liberamente dal proprietario, ciascuno dei tre oggetti deve però essere cercato una volta.
- b) Tre aree di ricerca a 5 minuti di tempo di ricerca.
- c) Distrazione: Giocattolo estraneo e odore individuale (toccando con il palmo della mano) in tutte le aree di ricerca. Nel mucchio da rigattiere va inoltre nascosto un oggetto di distrazione con odore individuale.

15.3.1 Mucchio da rigattiere livello 2

Circa 20 m², gli oggetti devono essere posizionati serrati e impilati. Numerosi nascondigli si trovano all'altezza del naso del cane e, se necessario, ci sono anche nascondigli in arrampicata.

La ricerca può essere complicata dall'irregolarità del terreno.

L'oggetto e l'oggetto di distrazione devono essere nascosti così profondamente da non poter essere visti dal conducente. Entrambi sono nascosti immediatamente prima della ricerca.

15.3.2 Sentiero delle casse del tesoro livello 2

8 casse del tesoro, contenitori chiusi ermeticamente con una capacità di massimo 20 litri, disposti in linea retta, zig-zag o una linea a "S".

È possibile utilizzare contenitori diversi a condizione che soddisfino le specifiche.

Il contenitore ha al suo interno 5 a 7 segmenti divisi (ad.es. bicchieri, barattoli cosmetici).

I contenitori devono essere leggermente appesantiti.

L'oggetto deve essere posizionato in uno dei segmenti da un aiutante o dal giudice pochi minuti prima dell'inizio.

15.4 Zona livello 2

Un prato, con una superficie di circa 200 m², diviso da una striscia di circa 1 metro di larghezza in due metà di uguali dimensioni. L'altezza dell'erba dovrebbe essere tanto alto, da impedire che l'oggetto sia visibile ad occhio nudo.

La superficie è delimitata per mezzo di nastri tesi direttamente sopra il terreno, ma possono essere leggermente adattati all'altezza della vegetazione.

15.5 Livello 3A

- a) Tre diversi oggetti di ricerca, ciascuno dei tre oggetti deve essere ricercato almeno una volta. In due discipline (zona e mucchio del rigattiere) il giudice determina quale oggetto viene cercato dove.
- b) Cinque campi di ricerca: 2 mucchi da rigattiere con un totale di 6 minuti di tempo di ricerca, due zone con un totale di 6 minuti di tempo di ricerca e un sentiero del tesoro con 10 contenitori, 6 minuti di tempo di ricerca.
- c) Distrazione: Giocattolo estraneo, cibo e odore individuale del conducente in tutte e tre le aree di ricerche.
- d) Distrazione nel sentiero del tesoro: giocattolo estraneo e cibo separato in uno dei segmenti nei diversi contenitori.

15.5.1 Mucchio da rigattiere livello 3A

Gli oggetti sono leggermente stratificati, viene utilizzato molto meno materiale rispetto al livello 2.

Per ogni mucchio da rigattiere una superficie di circa 15m², vicini tra loro, ma separati da una recinzione. Gli oggetti sono da nascondere così in profondità che non possono essere visti dal conducente del cane. L'oggetto viene nascosto immediatamente prima della ricerca.

I due oggetti utilizzati sono nascosti separatamente in ognuno dei mucchi da rigattiere. Il giudice sceglie quale oggetto il cane deve cercare/segnalare. Questi due oggetti devono essere utilizzati anche nelle zone. Lì, il cane deve quindi cercare re/segnalare l'altro oggetto.

In quale mucchio del rigattiere viene cercato per primo, sarà la sorte a deciderlo.

15.5.2 Sentiero delle casse del tesoro livello 3A

10 casse del tesoro, contenitori ben chiusi (scatole valigie etc.) Con una capacità di massimo 20 litri, disposti in linea retta, linea a S, cerchio o triangolo. Nel cerchio e nel triangolo spetta al conducente, prima della ricerca, stabilire il punto di partenza.

È possibile utilizzare contenitori diversi, a condizione che soddisfino le direttive.

All'interno ogni contenitore ha 5 – 7 segmenti separati ermeticamente (ad esempio vasetti, barattoli cosmetici etc.)

I contenitori devono essere leggermente appesantiti.

L'oggetto deve essere piazzato in uno dei segmenti qualche minuto prima della partenza dal aiutante o giudici.

15.5.3 Zona livello 3A

Due aree di prato, eventualmente con taglio diverso, ciascuno di circa 150m². Le due superfici devono essere vicine tra di loro, ma separati da una recinzione o altra barriera.

La crescita dovrebbe essere almeno così elevata che l'oggetto non può essere visto dall'esterno.

La delimitazione dell'area è fatta per mezzo di nastri tesi direttamente sopra il terreno, ma può essere leggermente adattata all'altezza della vegetazione.

I due oggetti utilizzati vengono posizionati separatamente in ognuno delle zone prima della partenza. Il giudice sceglie l'oggetto che deve essere cercato/segnalato dal cane.

Questi due oggetti sono da utilizzare anche nella ricerca del mucchio del rigattiere. Lì, il cane deve quindi cercare/segnalare l'altro oggetto.

In quale zona viene cercato prima e determinato del sorteggio subito prima dell'inizio.

15.6 Livello 3B

- a) Tre diversi oggetti di ricerca, ciascuno dei tre oggetti deve essere cercato almeno una volta.
- b) Tre zone di ricerca, 6 minuti tempo di ricerca.
- c) Nella zona sono posizionati 4-6 distrazioni nella forma di giocattoli e cibo. Il cibo deve essere un oggetto da masticazione duro. Tuttavia una delle distrazioni può trovarsi ad una distanza di 3 metri al di fuori della zona delimitata.

15.6.1 Mucchio da rigattiere libello 3B

Circa 20 m², gli oggetti da rigattiere sono posizionate fitti e impilati. Diversi possibilità di nascondiglio si trovano a livello del naso del cane (in altezza) e tutt'al più ci sono anche nascondigli in arrampicata.

La ricerca può essere complicata dell'irregolarità del terreno.

Immediatamente prima della ricerca vengono posizionati tre oggetti dello stesso materiale, da cui il cane deve trovare due. Gli oggetti devono essere nascosti così in profondità che non possono essere visti dal conducente del cane.

15.6.2 Sentiero delle casse del tesoro 3B

10 casse del tesoro, contenitori chiusi con una capienza di massimo 50 litri. I forzieri sono disposti in un cerchio, a triangolo o in quadrangolo. Subito prima della partenza il conducente decide, dopo il posizionamento dei contenitori, in quale direzione intende iniziare.

Sono ammessi tutti i tipi di contenitori, valigie o scatole purché rispettino le direttive. È necessario assicurarsi che ogni cane (anche di piccola taglia) possono raggiungere i fori.

Ogni contenitore ha all'interno 10-20 segmenti separati e ermeticamente chiusi (ad esempio vasetti, barattoli cosmetici ecc.).

Le casse del tesoro vanno leggermente appesantite.

L'oggetto deve essere piazzato in uno dei segmenti qualche minuto prima della partenza dal aiutante o giudici.

15.6.3 Zona livello 3B

Un prato, con una superficie di circa 200 m², diviso da una striscia di circa 1 metro di larghezza in due metà di uguali dimensioni. L'altezza dell'erba dovrebbe essere almeno così alta che l'oggetto non può essere visto ad occhio.

La superficie è delimitata per mezzo di nastri tesi direttamente sopra il terreno, ma può essere leggermente adattata all'altezza della vegetazione.

16 OGGETTI CATES

Gli oggetti CaTes sono idealmente realizzati con materiali resistente agli agenti atmosferici come legno, metallo, plastica, gomma, pelle ecc. Materiali come tessuto, carta/cartone, feltro ecc. non sono adatti.

Gli oggetti possono avere una superficie massima di 15 cm², una lunghezza massima di 7.5 cm e un'altezza massima di 1.0 cm.

Esempi di dimensioni massime di un oggetto:

7.5 cm x 2.0 cm
5.0 cm x 3.0 cm
4.0 cm x 3.5 cm

Gli oggetti non devono differire nella loro composizione degli odori dalla norma naturale.

Non sono ammessi oggetti che sono stati contaminati con odori percettibili (come profumo, salame ecc.).

Un oggetto può essere fatto da diversi materiali.

Oggetti non conformi alle norme sopra definiti devono essere respinti dal giudice e sostituiti dal partecipante. Se questo non può sostituire con oggetti nella norma, verrà escluso dalla competizione.

17 ANNUNCIARSI E PARTENZA

a) **Annunciarsi:** immediatamente prima dell'inizio della ricerca avviene l'annuncio dal giudice di gara.

L'annuncio include nome, cognome del conducente, il nome del suo cane, nonché il numero di partenza. Durante l'annuncio, il partecipante consegna al

giudice gli oggetti CaTes da nascondere. (L'oggetto per il sentiero del tesoro viene consegnato al momento della registrazione/pagamento, prima della competizione).

- b) **Punto di partenza:** inoltre, deve essere comunicato il punto di partenza per la ricerca. In ogni area di ricerca il partecipante può scegliere liberamente la direzione di partenza. Quindi, ci sono due punti di partenza nella zona e nel sentiero delle casse del tesoro (livello 3A e 3B in punti di partenza sono più numerosi, a dipendenza della disposizione) e un numero qualsiasi per il mucchio del rigattiere.

Il punto di partenza è di principio fuori dell'area di ricerca.

- c) **Oggetto di distrazione livello 2:** quando si annuncia il partecipante riceve dal giudice un qualsiasi oggetto piccolo che deve tenere saldamente in mano durante l'annuncio. Dopo l'annuncio questo oggetto di distrazione viene nascosto dal giudice nel mucchio da rigattiere.
- d) **Disporre:** il giudice posiziona gli oggetti con i partecipanti fuori vista.
- e) **Odore individuale livello 2:** nella distrazione con l'odore individuale il partecipante deve toccare, nell'area, un oggetto da rigattiere, il prato o una cassa del tesoro con la mano per minimo 3 secondi. Sarà il giudice indicare il punto da toccare.
- f) **Finta:** il partecipante è libero di fare una breve finta (segnale per nascondere) prima della partenza. Nel mucchio da rigattiere può entrare dal punto di partenza, nella zona può entrare dalla partenza nella linea meridiana.

Nel sentiero delle casse del tesoro possono essere avvicinati al massimo i primi 3 casse del tesoro.

- g) **Aiuto livello B e 1:** tenere il cane alla partenza (per la finta) è consentito solo per nei livelli Beginners e 1. L'aiutante deve lasciare il punto di partenza immediatamente dopo il ritorno del conducente. Mentre l'aiutante tiene il cane non lo può guardare, parlargli o toccare.
- h) **Annusare:** prima della partenza il cane può annusare nuovamente l'oggetto da cercare.

Annusare livello 3A: al cambio nel secondo mucchio da rigattiere/zona l'annusare può essere ripetuto.

Annusare livello 3B: dopo aver trovato il primo oggetto nel mucchio del rigattiere l'oggetto può essere annusato nuovamente.

- i) **Posizione di partenza:** la partenza avviene esclusivamente dalla posizione del cane. Il conducente è dal cane.
- j) **Segnali visivi:** il cronometraggio inizia quanto il partecipante annuncia con alzata di mano (mano in alto) e il giudice lo conferma verbalmente. Dopodiché il conducente non può più toccare il cane.
- k) **Segnale visivo dimenticato:** Se il segnale visivo viene dimenticato nei livelli Beginners e 1, una seconda partenza avviene su ordine del giudice. Il tempo

parte dalla prima partenza. Se, nei livelli superiori viene dimenticato il segnale visivo, il lavoro di ricerca viene valutato con 0 punti.

- l) **Partenza:** la partenza avviene con l'inclusione di segnali acustici e/o visivi.

18 PAUSE

- a) **Iniziare una pausa:** la regola delle pause per il cane si svolge in modo indipendente in tutte le sezioni di ricerca, se necessarie (il cronometraggio non si ferma). Il cane viene allontanato dall'area di ricerca. L'uso di una pausa è da comunicare al giudice CaTes prima dell'allontanamento del cane dell'area di ricerca e non risulta di principio alcuna detrazione di punti.
- b) **Terminare una pausa:** dopo una pausa il cane può essere messo nuovamente nell'area (una singola finta è ammessa). La nuova partenza avviene nella zona e nel mucchio da rigattiere al di fuori dell'area di ricerca nel punto di partenza scelto inizialmente. Nel sentiero delle casse di tesoro la nuova partenza avviene sul punto nel quale il cane è stato portato via per la pausa.

19 RICERCA E SEGNALAZIONE

- a) **Guinzaglio:** nel mucchio da rigattiere e nel sentiero delle casse del tesoro il cane può essere condotto al guinzaglio allentato o libero (lunghezza massima 2 m, liscio, senza asola e anelli di metallo o simile).
- Nella zona, il cane può avere un guinzaglione di una lunghezza massima di 5 m, ma non deve essere tenuto in mano dal conducente.
- b) **Conducente:** il conducente può entrare durante la ricerca nel mucchio da rigattiere, sentiero delle casse del tesoro e la linea mediana nella zona. Un'occasione lodare con parole a scelta libera sono ammessi.
- c) **Condurre:** condurre il cane (con la mano) è ammesso. Segnali corporee sono ammessi solo raramente e unicamente per la ricerca (mucchio da rigattiere e sentiero delle casse del tesoro).
- d) **Comportamento indesiderato del cane:** durante la ricerca (ad esempio continuo abbaiare ecc.) sono consentite correzioni educative verbali (senza correzioni corporali), ma comportano la deduzione di punti.
- e) **Posizione di segnalazione:** la segnalazione avviene sempre in una tranquilla posizione "terra", anche su materiale ingombrante. Se ciò non fosse possibile nel livello e o 3B nel mucchio da rigattiere (ad esempio nascondiglio alto) vale naso prima di "terra"! Abbandono della posizione "terra" viene calcolato come errore.
- f) **Segnalazione:** la ricerca è considerata completata e la segnalazione viene avviata quando il conducente per alzata di mano (mano in alto) segnala il successo del suo cane al giudice CaTes. Il giudice risponde, dopo un tempo d'attesa di 3-5 secondi, il segnale, sempre per alzata di mano, contemporaneamente o di seguito con un segnale acustico, se il conducente non presta attenzione. Il lavoro è

considerato concluso dal segnale per alzata di mano dal giudice. Solo allora il partecipante può confermare il cane tramite segnale acustico (ad esempio tramite Clicker, ma senza cibo) e quindi terminare il lavoro. Se il conducente del cane conferma la segnalazione troppo presto, la segnalazione viene valutato con 0 punti.

- g) **Ricerca nella differenziazione 3A:** nel livello 3A si applica la seguente regola nella zona e nel mucchio da rigattiere:
il cane che fa il concorso deve cercare in entrambi mucchi da rigattiere o zone in un lasso di tempo di 6 minuti in totale. Un cambio indipendente del mucchio da rigattiere o zona non è consentito, ma avviene unicamente su indicazione del giudice. Il cambio è incluso nel tempo di ricerca massimo a disposizione. Nel cambio nel secondo mucchio da rigattiere o zona una singola finta o annusare dell'oggetto è ammesso.
- h) **Segnalazione nella differenziazione 3A:** la ricerca è considerata terminata quando il conducente, dopo il segnale per alzata di mano o il segnale verbale (dopo 3-5 secondi) da parte del giudice, si posiziona a lato del suo cane. In posizione eretta deve indicare verbalmente la posizione dell'oggetto, senza però guardare verso l'oggetto. Quando la posizione, dopo ulteriori 3-5 minuti, è stata confermata dal giudice, il conducente può togliere il cane dal lavoro con un segnale acustico. (Clicker non è consentito nel contesto del lavoro di differenziazione). Il partecipante apprende solo nella valutazione finale del giudice, se effettivamente il lavoro di differenziazione del suo cane è stato un successo o no.
- i) **Ricerca e segnalazione nel mucchio da rigattiere 3B:** Nel livello 3B nel mucchio da rigattiere vale la seguente regola:
La prima ricerca è considerata terminata quando il partecipante, con segnale visivo (alzata di mano) segnala il successo del suo cane al giudice CaTes. Il giudice risponde, dopo un tempo d'attesa di 3-5 secondi, il segnale, sempre per alzata di mano, contemporaneamente o di seguito con un segnale acustico, se il conducente non presta attenzione. Il conducente del cane toglie il cane (Clicker o segnale acustico) dalla situazione segnalazione e aspetta finché il giudice ha tolto l'oggetto dal mucchio da rigattiere.
Quando il giudice dà nuovamente il via libero per il mucchio del rigattiere, il cane può continuare la ricerca su segnale visivo dal conducente. Un ulteriore annusare è ammesso.
La seconda ricerca è considerata completata quando il partecipante segnala al giudice il successo con un segnale visivo (alzata di mano). Il giudice risponde, dopo un tempo d'attesa di 3-5 secondi, il segnale, sempre per alzata di mano, contemporaneamente o di seguito con un segnale acustico, se il conducente non presta attenzione. Questo termina il lavoro.
Dopo che il cane ha trovato la prima volta l'oggetto (il conducente lo segnala con la mano) il cronometro viene fermato e ripresa alla seconda ricerca, segnalata con segnale con mano. Tempo totale di ricerca 6 minuti. Entrambe segnalazioni e ricerca sono inclusi nella valutazione.
- j) **Cibo e giocatolo:** durante il lavoro è severamente vietato portare su di sé cibo e giocatoli. Questo viene depositato durante l'annuncio presso il giudice, nell'area appositamente predisposta o all'esterna dell'area di lavoro.

- k) **Conferma dopo il lavoro:** nell'area appositamente messa a disposizione il conducente può confermare il suo cane utilizzando cibo e/o giocattolo. Questo può essere fatto subito dopo il lavoro, prima del commento del giudice. È importante garantire che alti binomi non vengono disturbate e che il giudice non deve aspettare.

REGOLE DI VALUTAZIONE

20 DEDUZIONE PUNTI, INTERRUZIONE E SQUALIFICA

20.1 Ricerca errata (deduzione punti)

- a) Ricerca non indipendente del cane
- b) Aiuto costante da parte del conducente del cane
- c) Costante lodare da parte del conducente
- d) Ripetuto abbandonare del campo di ricerca fino a 3 metri
- e) Evidente distraibilità dal cane da stimoli esterni
- f) Riconoscibile debolezza di concentrazione del cane
- g) Accettazione della distrazione (ad esempio cibo, giocattoli, oggetti estranei)
- h) Ricerca a occhio
- i) Evidente manipolazione da parte del conducente dopo che questi ha scoperto accidentalmente la posizione del oggetto CaTes.
- j) Spostamento o rimozione di oggetti nel mucchio da rigattiere e sentiero delle casse del tesoro.

20.2 Segnalazione errata (deduzione punti)

- a) Se il cane non trova l'oggetto, la segnalazione viene valutata con 0 punti
- b) Il cane raccoglie l'oggetto
- c) Il cane riporta l'oggetto
- d) Segnalazione attiva (grattare, mordere, abbaiare, leccare)
- e) Massiccio spostamento di nascondigli
- f) Segnalazione imprecisa (più di 20 cm di distanza tra l'oggetto e il naso, esclusa nascondiglio in altezza)
- g) Segnalazioni errate (ad esempio oggetti estranei)
- h) Sostegno del comportamento di segnalazione da parte del conducente
- i) Segnalazione fisicamente irrequieta
- j) Mancato orientamento della fonte dell'odore
- k) Manipolazione da parte del conducente (linguaggio del corpo, acustico) per consentire, sostenere o migliorare il comportamento di segnalazione

20.3 Comportamento errato (interruzione e quindi 0 punti)

- a) Nella zona, il conducente abbandona la linea meridiana
- b) Dimenticare il segnale per alzata di mano prima della partenza nei livelli 2 e 3
- c) Mangiare il mangime della distrazione con cibo
- d) Urinare e/o marcare con urina all'interno dell'area

- e) Un lasciare l'area per una distanza di 3 m
- f) Il conducente tocca il cane durante il lavoro

20.4 Squalifica

- a) La squalifica vale sempre per il rimanente svolgimento del concorso
- b) Comportamento emozionale (rabbia, aggressività) e antisportivo da parte del conducente
- c) Comportamento che non rispetta la legge sulla protezione animali
- d) Evidenti sintomi di malattia del cane partecipante
- e) Mancato rispetto delle istruzioni del giudice o del suo assistente
- f) Assenza non autorizzato del partecipante alla partenza
- g) Il conducente porta su di sé cibo e giocattoli nell'area di ricerca (escluso Clicker)
- h) Gli oggetti di ricerca non sono consegnati in tempo

21 VALUTAZIONE E ASSEGNAZIONE PUNTI

21.1 Comportamento di ricerca – massimo 30 punti per disciplina

Eccellente	29 – 30 punti
Molto buono	27 – 28 punti
Buono	22 – 26 punti
Sufficiente	17 – 21 punti
Insoddisfacente	13 – 16 punti
Insufficiente	00 – 12 punti

21.2 Segnalazione – massimo 70 punti per disciplina

Eccellente	67 – 70 punti
Molto buono	66 – 63 punti
Buono	58 – 62 punti
Sufficiente	53 – 57 punti
Insoddisfacente	37 – 52 punti
Insufficiente	00 – 36 punti

21.3 Rendimento per disciplina

Eccellente	96 – 100 punti
Molto buono	90 – 95 punti
Buono	80 – 89 punti
Sufficiente	70 – 79 punti
Insoddisfacente	49 – 69 punti
Insufficiente	00 – 48 punti

21.4 Rendimento generale del concorso livelli 1 – 3

Eccellente	285 – 300 punti	Medaglia d'oro
Molto buono	270 – 285 punti	Medaglia d'argento
Buono	240 – 269 punti	Medaglia di bronzo
Sufficiente	210 – 239 punti	
Insoddisfacente	149 – 209 punti	
Insufficiente	00 – 148 punti	

21.5 Rendimento generale del concorso Beginners

Eccellente	190 – 200 punti	Medaglia d'oro
Molto buono	180 – 189 punti	Medaglia d'argento
Buono	160 – 179 punti	Medaglia di bronzo
Sufficiente	140 – 159 punti	
Insoddisfacente	98 – 139 punti	
Insufficiente	00 – 97 punti	

22 MEDAGLIE / PREMI

Una medaglia / premio può essere assegnato per i livelli Beginners e 3 secondo i seguenti criteri:

Medaglia di bronzo (buono)

Con l'ottenimento di minimo 80% del punteggio totale di tutte le discipline e 70 % in ogni singola disciplina

Medaglia d'argento (molto buono)

Con l'ottenimento di minimo 90% del punteggio totale in tutto le discipline

Medaglia d'oro (eccellente)

Con l'ottenimento di minimo 95% del punteggio totale in tutte le discipline

Su pagamento della corrispondente tassa, le medaglie possono essere acquistati presso la commissione Polydog. Le ordinazioni sono da inviare con il conteggio del concorso, utilizzando il programma del concorso, presso la commissione Polydog.

I conducenti cani ordinano le medaglie presso l'organizzatore alla fine del concorso e pagano sul posto. Le medaglie saranno inviate in seguito dall'organizzatore.

III RECLAMI E SANZIONI

23 RECLAMI

Reclami su avvenimenti durante un concorso contro conducenti, organizzatore, esperto del concorso, giudici di gara o altri organi, sono ove possibile da risolvere direttamente sul posto.

Se non è possibile risolvere un reclamo, si può inoltrare, entro 30 giorno dalla manifestazione, un reclamo scritto indirizzato al presidente della commissione Polydog all'attenzione della commissione Polydog. Il reclamo va inoltrato con lettera raccomandata. Questo deve contenere una richiesta e una motivazione. Ha diritto al reclamo, chi è coinvolto direttamente. Inoltre sono da versare nel limite del tempo di ricorso, 30 giorni, la quota di 200 CHF a favore della SCS, altrimenti il ricorso non verrà trattato.

I costi del procedimento di reclamo consistono in una tassa, ed eventuali spese. La tassa varia tra 50 CHF a 1000 CHF. La tassa viene calcolata in base al tempo e mole di lavoro e della difficoltà. Nella decisione del reclamo viene anche comunicato l'ammontare e a carico di chi è emessa la tassa. Le parti coinvolte pagano i costi in relazione alla ragione e al torto. Se il ricorso è accolto completamente la quota versata anticipatamente dal ricorrente, viene restituita.

24 SANZIONI

La commissione Polydog può emettere sanzioni nei confronti di persone o cani, sezioni SCS, Club di razza e organizzatori di concorsi, capo concorso, esperto di concorso o altri organi, i quali hanno infranto il presente regolamento, statuti, regolamenti, indicazione o altre indicazioni che contrastano al diritto societario della SCS, chi non si attiene ad indicazioni o direttive della commissione Polydog oppure che nuocciono con azioni o omissioni gli interessi della SCS e/o la commissione Polydog. La commissione Polydog può anche rilasciare sanzioni contro cani aggressivi, di spontanea iniziativa o seguendo una denuncia.

Alla persona coinvolta è garantito l'ascolto giuridico. Le sanzioni devono essere adeguate al tipo e alla gravità dell'infrazione. I principi della relazione e del trattamento paritario sono da garantire.

Le sanzioni possono essere:

- a) Ammonizione
- b) Annullamento dei risultati di concorsi
- c) Divieto limitato o illimitato di partecipazioni a concorsi cinofili nazionali o internazionali, controllati dalla FCI rispettivamente SCS o altre manifestazioni.
- d) Divieto limitato o illimitato di organizzazione o partecipazione di concorsi di lavoro per cani controllati dalla FCI, rispettivamente SCS, concorsi e altre manifestazioni
- e) Divieto limitato o illimitato di partecipare con certi cani a concorsi e/o manifestazioni cinofili nazionali o internazionali organizzati dalla FCI rispettivamente SCS.

Le sanzioni possono essere collegate tra di loro. Rimane la facoltà di procedere alla denuncia penale presso gli organi statali di competenza.

Durante il procedimento di sanzione e limitato a questa durata, la commissione Polydog può rilasciare un provvisorio divieto secondo cp c)-e). Questa disposizione non è soggetta a ricorso.

Cani che mostrano un comportamento aggressivo, possono essere esclusi dalla commissione Polydog con effetto immediato, oppure provvisoriamente, da qualsiasi concorso. L'esclusione provvisoria rimane in vigore fino alla decisione finale. Di regola i cani coinvolti saranno valutati dalla commissione Polydog. La valutazione deve avvenire entro un periodo ragionevole. La valutazione sarà eseguita da un membro della commissione Polydog accompagnato da uno o diversi esperti da lui designati. La stessa persona che ha condotto il cane quando ha mostrato un comportamento aggressivo deve condurlo durante la valutazione. Gli esperti stilano un rapporto che sarà inoltrato alla commissione Polydog. I costi della valutazione sono a carico del conduttore coinvolto.

I costi del procedimento di sanzione consistono in una tassa, ed eventuali spese. La tassa varia tra 50 CHF e 1000 CHF. La tassa viene calcolata in base al tempo e mole di lavoro e della difficoltà. Nella decisione del reclamo viene anche comunicato l'ammontare e a carico di chi è emessa la tassa. Se è stata emessa una sanzione, è la persona interessata a sostenere le spese. La persona che ha denunciato i fatti sostiene i costi se alcuna sanzione è stata emessa, se la denuncia è stata fatta in modo sconsigliato oppure se egli ritira la denuncia.

Sanzioni vengono pubblicati sugli organi ufficiale della SCS seguendo il cp. c) – e).

25 RICORSO

Ricorso contro le decisioni della commissione Polydog

Le persone coinvolte delle decisioni della commissione Polydog hanno la possibilità, entro 30 giorni dalla comunicazione di una decisione di reclamo e sanzione, di inoltrare ricorso presso il tribunale societario della SCS.

Il ricorso deve soddisfare i requisiti in conformità con il regolamento del tribunale societario.

IV Conclusioni

La pubblicazione elettronica del regolamento del concorso spetta unicamente alla SCS. Il regolamento è protetto da copyright. La forma maschile vale sia per maschile sia femminile. In caso di dubbio fa stato la versione tedesca.

Il presente regolamento di concorso è stato approvato dal comitato centrale della SCS il 11 dicembre 2013. Ed entra in vigore il 1° gennaio 2014.

1° revisione: il regolamento di concorso è stato rielaborato nel 2015 ed è stato approvato dal comitato centrale della SCS il 25 febbraio 2015. Entra in vigore il 1° maggio 2015.

2° revisione: il regolamento di concorso è stato rielaborato nel 2016 ed è stato approvato dal comitato centrale della SCS il 16 novembre 2016. Entra in vigore il 1° gennaio 2017.

Rielaborato gennaio 2018

3° revisione: il regolamento di concorso è stato rielaborato nel 2019 ed è stato approvato dal comitato centrale della SCS l'Agosto 2019. Entra in vigore il 01.01.2020.

