

1 SLALOM AUTOUR D'OBJETS USUELS

Description des installations

L'ECO dépose **10 objets** usuels sur le terrain, sur une surface de **15x20 pas**. Les objets peuvent être de différentes taille, minimum 30x30x5cm, maximum **80x80x50cm**. Les objets ne doivent pas bouger. Un parapluie ouvert, qui bouge à cause du vent, n'est pas adapté.

Matériel

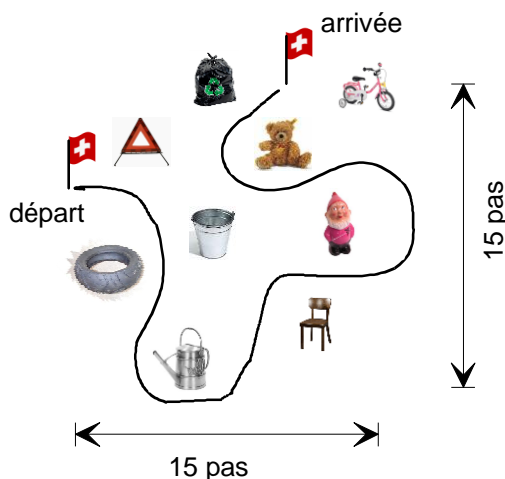
Objets possibles: arrosoir, bassin en plastique rempli d'eau, caisse en plastique, chaise, caisse à outils de voiture, triangle de panne, bûche, vélo d'enfant, jouets pour enfants, nains de jardin, brouette, balais, grille, paillason, etc. Sciure ou semblable

Exercice

Le CCh et son Ch détaché suivent un chemin tracé à la sciure, au spray ou semblable, autour des **10 objets** usuels.

Le CCh doit guider son Ch autour des objets, en suivant le marquage, sans lui parler, sans laisse et sans le toucher, donc *uniquement à l'aide du langage corporel*.

Croquis



Signaux visuels	Illimités
Signaux acoustiques	Aucun
Deuxième départ	Non
Limite de temps	1 minute

Evaluation: slalom autour d'objets usuels

Exercice

Le CCh et son Ch détaché suivent un chemin tracé à la sciure, au spray ou semblable, autour des **10 objets** usuels.

Le CCh doit guider son Ch autour des objets, en suivant le marquage, sans lui parler, sans laisse et sans le toucher, donc *uniquement à l'aide du langage corporel*.

2 points - excellent

- Sans influences tactiles ou verbales du CCh sur le Ch
- Le team contourne ensemble les objets en passant par le chemin marqué
- Il est toléré que le chien renifle une fois un objet

1 point - très bien

- Lors d'une seule influence verbale ou tactile sur le Ch
- 1 objet n'a pas été contourné par le chemin marqué
- Le Ch effectue l'exercice mais aboie, geint, hurle ou pleure plusieurs fois pendant l'exercice
- Le Ch renifle plusieurs fois les objets

0 point - insuffisant

- Limite de temps dépassée
- Influences répétées sur le Ch, que ce soit verbalement ou tactilement
- Le Ch quitte les lieux
- Les objets n'ont pas été contournés par le chemin marqué ou n'ont pas été contournés ensemble
- Le Ch ramasse un objet
- Le Ch se soulage sur les lieux

2 CONTOURNER UN OBSTACLE

Description des installations

Autour d'un obstacle d'environ 80x80cm il y a un cercle de sciure, de spray ou semblable, à une distance de 5 pas de l'obstacle.

Matériel

Les objets suivant peuvent servir d'obstacle: obstacle, table d'agility, ½ palette, harass

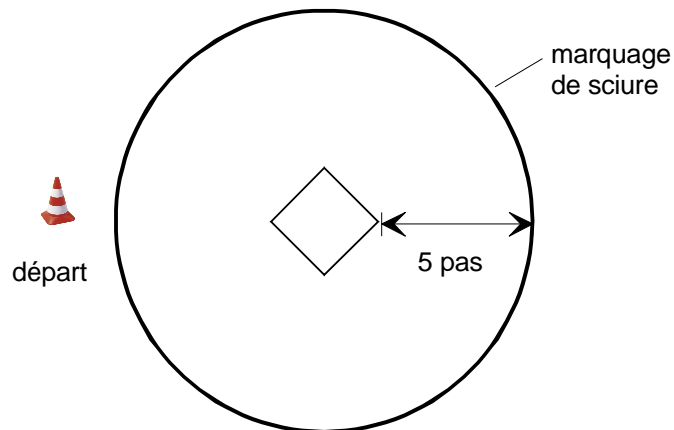
Sciure ou semblable

Exercice

Le CCh et son Ch détaché contournent l'obstacle à l'intérieur du marquage.

Le CCh doit guider son Ch autour de l'obstacle sans lui parler, sans laisse et sans le toucher, donc *uniquement à l'aide du langage corporel*.

Croquis



Signaux visuels	Illimités
Signaux acoustiques	Aucun
Deuxième départ	Non
Limite de temps	1 minute

Evaluation: contourner un obstacle

Exercice

Le CCh et son Ch détaché contournent l'obstacle à l'intérieur du marquage.

Le CCh doit guider son Ch autour de l'obstacle sans lui parler, sans laisse et sans le toucher, donc *uniquement à l'aide du langage corporel*.

2 points - excellent

- Sans influences tactiles ou verbales du CCh sur le Ch
- Le team contourne l'obstacle à l'intérieur de la distance marquée
- Il est toléré que le Ch renifle une fois l'obstacle

1 point - très bien

- Lors d'une seule influence verbale ou tactile sur le Ch
- Le Ch effectue l'exercice mais aboie, geint, hurle ou pleure plusieurs fois pendant l'exercice
- Le Ch renifle plusieurs fois l'obstacle

0 point - insuffisant

- Limite de temps dépassée
- Influences répétées sur le Ch, que ce soit verbalement ou tactilement
- Dépassement du marquage
- Le Ch quitte les lieux
- Le Ch se soulage sur les lieux

3 SLALOM AUTOUR DE PERSONNES

Description des installations

3 personnes se tiennent sur une ligne avec une distance de 5 pas entre elles. Chacune de ces personnes tente de distraire le Ch.

- 1 personne se tient tranquillement debout sur une chaise et fait doucement de petits bruits.
- 1 personne est assise sur une chaise et tient de la nourriture dans une main et l'objet à rechercher apporté par le CCh dans l'autre. Les mains sont tenues immobiles, tendues sur le côté du corps, à la hauteur de la tête du Ch.
- 1 personne est debout, calme, mais habillée de façon voyante (chapeau, cape, gants en plastique, casque, manteau de pluie pour cycliste, etc.).

Une ligne doit être marquée à une distance de 5 pas des 3 personnes à l'aide de sciure, spray ou semblable, comme sur le croquis. Le CCh choisit par quel côté il souhaite commencer l'exercice.

Matériel

Aides: 2 chaises, habits voyants, sciure ou semblable

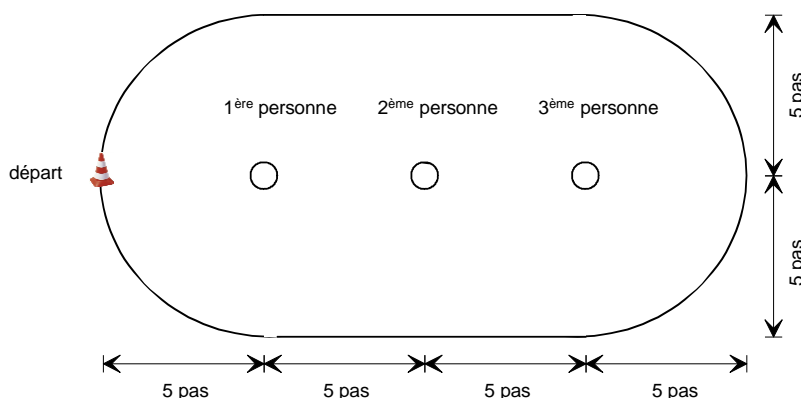
CCh: objet à rechercher, morceaux de nourriture

Exercice

Le CCh effectue un slalom aller et retour autour des personnes avec son Ch détaché.

Le chien peut être motivé verbalement et gestuellement à suivre. Il n'est par contre pas permis de le toucher.

Croquis



Signaux acoustiques	Illimités
Signaux visuels	Illimités
Deuxième départ	Non
Limite de temps	1 minute

Evaluation: slalom autour de personnes

Exercice

Le CCh effectue un slalom aller et retour autour des personnes avec son Ch détaché.

Le chien peut être motivé verbalement et gestuellement à suivre. Il n'est par contre pas permis de le toucher.

2 points - excellent

- Sans influence tactile du CCh sur le Ch
- Le team contourne les personnes à l'intérieur de la distance marquée

1 point - très bien

- Le CCh touche le Ch une seule fois
- Le Ch se laisse brièvement distraire (renifle une personne) mais suit tout de suite le CCh
- Le Ch effectue l'exercice mais aboie, geint, hurle ou pleure plusieurs fois pendant l'exercice

0 point - insuffisant

- Limite de temps dépassée
- Influence tactile répétée sur le Ch
- Le Ch renifle 2 ou 3 personnes ou 2 fois la même personne, une fois à l'aller et une fois au retour
- Le Ch mange la nourriture vers la 2^{ème} personne ou prend le jouet
- Le Ch quitte le cercle marqué ou les lieux
- Le Ch aboie sur une ou plusieurs personnes, saute sur elles et/ou ne passe pas à côté d'elles
- Le Ch se soulage sur les lieux

4 RAPPEL SOUS DISTRACTION

Description des installations

Disposés en triangle: CCh et Ch, gamelle avec de la nourriture et l'objet à rechercher apporté par le CCh. La distance entre les 3 points est de 5 pas chaque fois. Les points sont marqués avec de la sciure, du spray ou semblable.

Aide: sciure ou semblable, gamelle remplie (voir exercice)

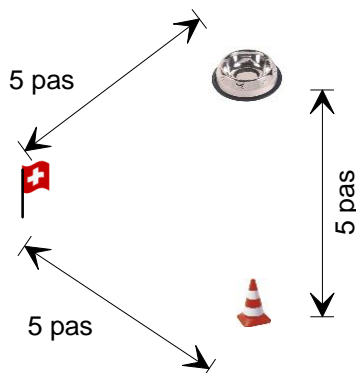
CCh: objet à chercher, morceaux de nourriture

Exercice

Le CCh fait attendre son Ch à l'emplacement marqué. Le CCh dépose la nourriture et l'objet à chercher dans la gamelle, se rend au prochain point marqué, et rappelle le Ch à lui.

Le Ch doit se rendre directement vers le CCh. L'exercice est terminé et le Ch peut aller à la gamelle.

Croquis



Signaux acoustiques	Illimités
Signaux visuels	Illimités
Deuxième départ	Non
Limite de temps	1 minute

Evaluation: rappel sous distraction

Exercice

Le CCh fait attendre son Ch à l'emplacement marqué. Le CCh dépose la nourriture et l'objet à chercher dans la gamelle, se rend au prochain point marqué, et rappelle le Ch à lui.

Le Ch doit se rendre directement vers le CCh. L'exercice est terminé et le Ch peut aller à la gamelle.

2 points - excellent

- Le Ch attend d'être appelé et, sur ordre, il vient directement vers son CCh

1 point - très bien

- Le Ch fait un détour vers la gamelle sans se servir de quoi que ce soit
- Le Ch effectue l'exercice mais aboie, geint, hurle ou pleure plusieurs fois pendant l'exercice

0 point - insuffisant

- Limite de temps dépassée
- Le Ch quitte son point de départ avant d'avoir été appelé
- Le Ch va d'abord chercher la nourriture ou le jouet
- Le Ch quitte les lieux
- Le Ch se soulage sur les lieux

5 TRANSPORT

Description des installations

Deux marquages au sol sont disposés à une distance de 5 pas l'un de l'autre. L'un est le départ, l'autre l'arrivée.

Matériel

Matériel pour deux marquages (petits drapeaux, pylônes, sciure ou semblable)

Exercice

Le CCh se tient au départ avec le Ch entre les jambes. Ensemble ils avancent jusqu'au 2^{ème} marquage. Le Ch reste entre les jambes.

Signaux acoustiques Illimités

Signaux visuels Illimités

Deuxième départ Non

Limite de temps 1 minute

Evaluation: transport

2 points - excellent

- Exécution dans la limite du temps imparti
- Le Ch et le CCh avancent ensemble jusqu'à dépasser le 2^{ème} marquage

1 point - très bien

- Le Ch hésite durant la marche
- Transport de 80% env. de la distance seulement
- Le Ch saute sur le CCh, mais à part ça il effectue l'exercice
- Le Ch effectue l'exercice mais aboie, geint, hurle ou pleure plusieurs fois pendant l'exercice

0 point - insuffisant

- Limite de temps dépassée
- Le Ch et le CCh avancent de moins de 80% de la distance
- Le Ch saute sur le CCh et aboie plusieurs fois
- Le Ch quitte les lieux
- Le Ch se soulage sur les lieux

Attribution des points

Valable pour tous les exercices

Principalement

Tout ce qui n'est pas noté, est autorisé.

La fantaisie du CCH et du Ch ne doit pas être limitée.

Quasiment: Le doute profite au team!

2 points – excellent

- Deux parties ont été exécutées sans faute

1 point – très bien

- Une partie a été exécutée sans faute

0 point – médiocre

- Aucune partie d'exercice n'était sans faute
- Limite de temps dépassée
- Influence tactile répétée sur le Ch
- Le Ch mord une partie des installations
- Le Ch quitte les lieux
- Le Ch se soulage sur les lieux
- Le CCH crie sur le Ch

Déduction d'un point par rapport à l'évaluation habituelle

Le Ch effectue l'exercice mais aboie, geint, hurle ou pleure plusieurs fois pendant l'exercice.

Limite de temps dépassée

Si la limite de temps est dépassée, les parties d'exercice effectuées sans faute jusqu'alors sont évaluées.

1 LABYRINTHE DE PIQUETS

Descriptions des installations

Une forêt de 24 piquets, distants d'un pas (env. 70cm) les uns des autres, est disposée de quinconce sous forme de labyrinthe (voir croquis).

Le chemin à travers le labyrinthe est marqué avec de la sciure ou semblable. Le départ et l'arrivée sont tous les deux marqués par un petit drapeau.

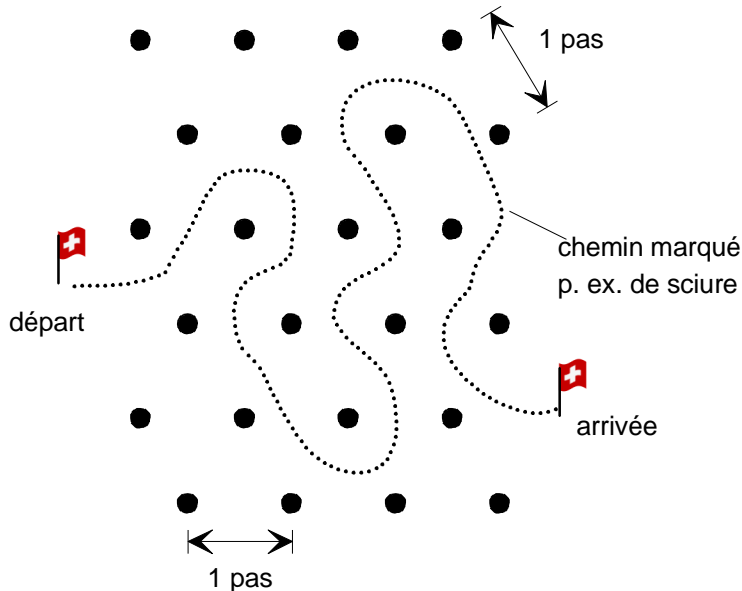
Matériel

24 piquets rigides de 80 à 150cm
Sciure ou semblable
2 petits drapeaux

Exercice

Le CCh guide son Ch, avec la laisse détendue, à travers le labyrinthe, d'un drapeau à l'autre (il est aussi possible d'utiliser d'autres marquages comme des pylônes), en suivant la ligne marquée.

Croquis



Signaux visuels	Illimités
Signaux acoustiques	Illimités
Deuxième départ	Non
Limite de temps	1 minute

Evaluation: labyrinthe de piquets

Exercice

Le CCh guide son Ch, avec la laisse détendue, à travers le labyrinthe, d'un drapeau à l'autre (il est aussi possible d'utiliser d'autres marquages comme des pylônes), en suivant la ligne marquée.

2 points - excellent

- Ni CCh ni Ch ne quittent le marquage de sciure
- La laisse est détendue et ne s'empêtre pas

1 point - très bien

- Au maximum deux petites corrections (la laisse s'empêtre, laisse tendue)
- Le Ch effectue l'exercice mais aboie, geint, hurle ou pleure plusieurs fois pendant l'exercice

0 point - insuffisant

- Limite de temps dépassée
- Plus de deux corrections (la laisse s'empêtre, laisse tendue)
- Le CCh et le Ch quittent définitivement le marquage
- CCh et Ch quittent les lieux
- Le CCh tire par à coups sur la laisse
- Toucher le chien
- Le Ch se soulage sur les lieux

2 DÉTACHÉ

Descriptions des installations

Deux estrades de 80x80x10cm sont posées par terre à 5 pas l'une de l'autre. Le départ est marqué à l'aide d'un petit drapeau à 10 pas de là, au milieu des deux estrades.

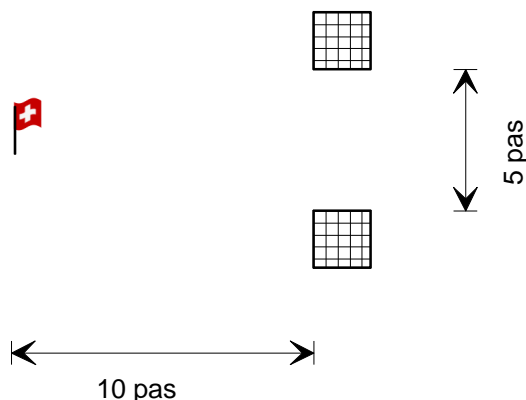
Matériel

2 estrades, 1 petit drapeau

Exercice

CCh et Ch se placent près du drapeau. L'ECo décide si le Ch doit monter sur l'estrade de gauche ou sur celle de droite. Le CCh envoie le Ch sur l'estrade sans quitter sa position. Le Ch doit rester sur l'estrade (assis, couché, debout ou en alternance). Après 3 secondes, l'ECo indique au CCh d'aller chercher son Ch sur l'estrade.

Croquis



Signaux visuels	Illimités
Signaux acoustiques	Illimités
Deuxième départ	Non, si le Ch retourne auprès du CCh avant que l'exercice ne soit terminé un nouveau départ n'est pas permis.
Limite de temps	1 minute

Evaluation: détaché

Exercice

CCh et Ch se placent près du drapeau. L'ECO décide si le Ch doit monter sur l'estrade de gauche ou sur celle de droite. Le CCh envoie le Ch sur l'estrade sans quitter sa position. Le Ch doit rester sur l'estrade (assis, couché, debout ou en alternance). Après 3 secondes, l'ECO indique au CCh d'aller chercher son Ch sur l'estrade.

2 points - excellent

- Le Ch monte sur la bonne estrade
- Le Ch reste sur l'estrade jusqu'à ce qu'on vienne le chercher

1 point - très bien

- Mauvaise estrade. Le Ch monte sur la fausse estrade et y reste jusqu'à ce qu'on vienne le chercher
- Le Ch monte sur la bonne estrade mais la quitte trop vite
- Le Ch effectue l'exercice mais aboie, geint, hurle ou pleure plusieurs fois pendant l'exercice

0 point - insuffisant

- Limite de temps dépassée
- Le Ch ne monte sur aucune estrade
- Le Ch quitte prématurément la mauvaise estrade
- Le CCh montre la palette au Ch avant de l'envoyer ou de commencer l'exercice
- Le Ch monte sur la mauvaise estrade et CCh l'envoie sur l'autre estrade (considérer comme 2^e envoi)
- Le CCh crie sur son Ch
- Le Ch quitte les lieux
- Le Ch se soulage sur les lieux

3 RESTER

Descriptions des installations

Un cercle de sciure de 3 pas de Ø est marqué au sol. A une distance de 15 pas, une chaise est placée dos au cercle.

Matériel

Sciure ou semblable, 1 chaise

Exercice

Sur indication de l'ECo, le CCh se rend dans le cercle marqué. Là il détache son Ch et lui dit de rester dans n'importe quelle position. Le CCh va jusqu'à la chaise et s'y assied dos au CH. Après 3 secondes, sur signe de l'Eco, le CCh retourne vers sont Ch et le rattache.

Croquis



Signaux visuels	Illimités
Signaux acoustiques	Illimités
Deuxième départ	Non
Limite de temps	1 minute

Evaluation: rester

Exercice

Sur indication de l'ECo, le CCh se rend dans le cercle marqué. Là il détache son Ch et lui dit de rester dans n'importe quelle position. Le CCh va jusqu'à la chaise et s'y assied dos au CH. Après 3 secondes, sur signe de l'Eco, le CCh retourne vers sont Ch et le rattache.

2 points - excellent

- Le Ch reste dans le cercle durant toute la durée de l'exercice (changements de position permis pour autant qu'il reste dans le cercle)

1 point - très bien

- Le Ch va à la rencontre du CCh lorsque ce dernier revient
- Le Ch quitte prématurément le cercle
- Le Ch ne peut pas être rattaché dans le cercle
- Le Ch effectue l'exercice mais aboie, geint, hurle ou pleure plusieurs fois pendant l'exercice

0 point - insuffisant

- Limite de temps dépassée
- Le Ch n'attend pas et part avec le CCh ou quitte le cercle pendant que le CCh est encore assis sur la chaise
- Le Ch quitte les lieux
Le Ch se soulage sur les lieux

4 TOUT AUTOUR

Descriptions des installations

Un objet est déposé dans un champ délimité par des piquets et une banderole. La taille du champ est de 80x80x100cm. À 3 pas autour du carré, on trace un cercle de sciure, au spray ou semblable. Le départ, situé à 5 pas de l'objet, est signalé par un petit drapeau.

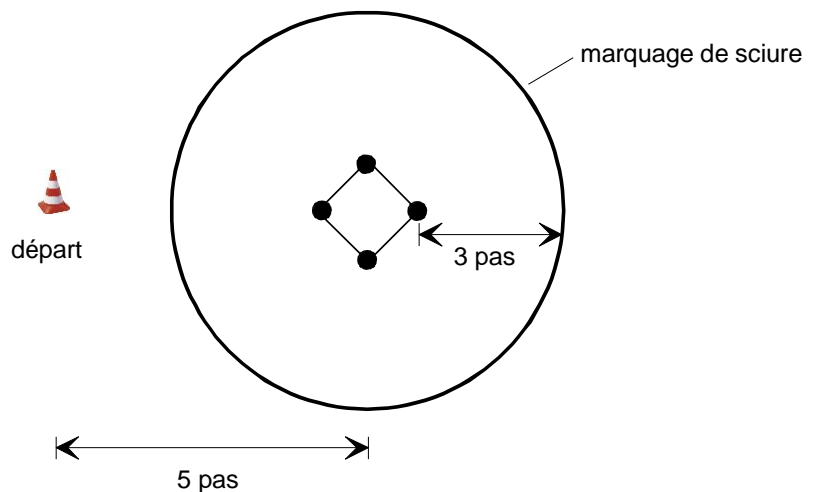
Matériel

4 piquets, banderole, sciure ou semblable, 1 objet (ours en peluche, arrosoir, poupée, chaise ou similaire) 1 petit drapeau

Exercice

Depuis le petit drapeau de départ le CCh envoie son Ch faire le tour du carré délimité à l'intérieur de la ligne marquée. Sur ce, il le rappelle et lui remet la laisse. Le CCh reste auprès du drapeau.

Croquis



Signaux visuels	Illimités
Signaux acoustiques	Illimités
Deuxième départ	Non
Limite de temps	1 minute

Evaluation: tout autour

Exercice

Depuis le petit drapeau de départ le CCh envoie son Ch faire le tour du carré délimité à l'intérieur de la ligne marquée. Sur ce, il le rappelle et lui remet la laisse. Le CCh reste auprès du drapeau.

2 points - excellent

- Après le signal de départ du CCh, le Ch contourne correctement l'objet
- Le CCh peut rattacher son Ch au point de départ

1 point - très bien

- Le Ch effectue au moins la moitié du parcours correctement et rebrousse chemin
- Le Ch contourne l'objet mais le CCh doit quitter sa position pour pouvoir le rappeler et le rattacher
- Le Ch effectue l'exercice mais aboie, geint, hurle ou pleure plusieurs fois pendant l'exercice

0 point - insuffisant

- Limite de temps dépassée
- Le Ch parcourt moins de la moitié de la distance
- Le CCh doit quitter le point de départ de plus de deux pas pour rattacher le Ch
- Le Ch quitte les lieux
- Le Ch se soulage sur les lieux

5 REGARDE - PRENDS

Descriptions des installations

Deux marquages de 2 pas de Ø sont dessinés au sol à une distance de 5 pas l'un de l'autre

Matériel

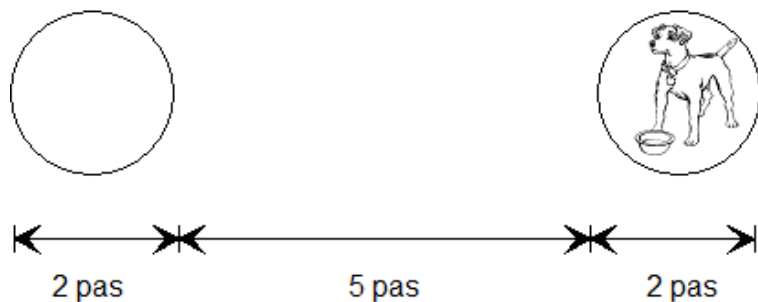
Aide: Sciure ou semblable, gamelle

CCh: objet de recherche et morceaux de nourriture

Exercice

Dans l'un des cercles marqués, le CCh fait attendre son Ch. Ensuite il remplit la gamelle avec son objet de recherche et des morceaux de nourriture et la dépose juste devant le Ch. Puis il se rend dans le deuxième cercle marqué. De là, il motive son Ch à le regarder. Après 3 secondes (l'ECo fait un signe) le CCh peut donner la permission à son Ch de vider la gamelle. Ensuite il rappelle le Ch à lui et le rattache.

Croquis



Signaux visuels	Illimités
Signaux acoustiques	Illimités
Deuxième départ	Non
Limite de temps	1 minute

Evaluation: regarde et prends

Exercice

Dans l'un des cercles marqués, le CCh fait attendre son Ch. Ensuite il remplit la gamelle avec son objet de recherche et des morceaux de nourriture et la dépose juste devant le Ch. Puis il se rend dans le deuxième cercle marqué. De là, il motive son Ch à le regarder. Après 3 secondes (l'ECo fait un signe) le CCh peut donner la permission à son Ch de vider la gamelle. Ensuite il rappelle le Ch à lui et le rattache.

2 points - excellent

- Le Ch attend
- Le Ch garde le contact visuel pendant 3 secondes
- Le Ch ne vide la gamelle qu'après la permission du CCh
- Le CCh peut rattacher le Ch sans quitter sa position

1 point - très bien

- Le Ch attend mais ne garde le contact visuel que pendant 2 secondes
- Le Ch effectue l'exercice mais aboie, geint, hurle ou pleure plusieurs fois pendant l'exercice

0 point - insuffisant

- Limite de temps dépassée
- Le Ch n'attend pas dans son cercle
- Le Ch garde le contact visuel pendant moins de 2 secondes
- Le Ch vide la gamelle avant d'en avoir la permission
- Le Ch quitte les lieux, avec ou sans son objet de recherche
- Le Ch se soulage sur les lieux

Attribution des points

Valable pour tous les exercices

Principalement

Tout ce qui n'est pas noté, est autorisé.

La fantaisie du CCH et du Ch ne doit pas être limitée.

Quasiment: Le doute profite au team!

2 points – excellent

- Deux parties ont été exécutées sans faute

1 point – très bien

- Une partie a été exécutée sans faute

0 point – médiocre

- Aucune partie d'exercice n'était sans faute
- Limite de temps dépassée
- Influence tactile répétée sur le Ch
- Le Ch mord une partie des installations
- Le Ch quitte les lieux
- Le Ch se soulage sur les lieux
- Le CCh crie sur le Ch

Déduction d'un point par rapport à l'évaluation habituelle

Le Ch effectue l'exercice mais aboie, geint, hurle ou pleure plusieurs fois pendant l'exercice.

Limite de temps dépassée

Si la limite de temps est dépassée, les parties d'exercice effectuées sans faute jusqu'alors sont évaluées.

1 SE PLACER DANS OU SUR UN OBJET

Description des installations

A environs 6 pas du départ, un récipient plat est posé à l'endroit sur le sol. Il est fixé de façon à ce qu'il ne puisse pas se renverser, même si un grand chien monte sur son bord. Alternativement, le récipient peut aussi être placé à l'envers.

Matériel

Marquage de départ.

Soucoupe pour pot de fleurs ou rondelle de tronc d'arbre, caisse vide, etc.

Hauteur du bord: maximum 10cm

Surfaces: Seulement les pattes avant: minimum 30cm x 30cm ou 30cm de diamètre

Les quatre pattes: minimum 80cm x 40cm ou 80cm de diamètre

Exercice

Pendant au minimum 3 secondes, le Ch se tient avec deux ou quatre pattes dans ou sur le récipient. L'ECO compte les secondes à haute voix (un Mississippi, deux Mississippi, trois Mississippi)

Le CCh guide son Ch uniquement avec le langage corporel, sans lui parler ni le toucher. L'approche se fait également sans signal acoustique. Plusieurs essais sont permis tant que la limite de temps n'est pas dépassée. L'exercice se termine lorsque le CCh et son chien sont de retour au point de départ.

Variantes de l'exercice

Variante 1, grande surface

Le Ch place les quatre pattes dans ou sur la soucoupe.

Variante 2, petite surface

Le Ch place les deux pattes avant dans ou sur la soucoupe, les pattes arrière restent au sol.

Lors d'une compétition, une seule variante est testée. Le CCo décide du matériel, l'ECO de l'exécution.

Signaux visuels	Illimités
Signaux acoustiques	Aucun
Deuxième départ	Oui, dans la limite du temps imparti
Limite de temps	1 minute

Evaluation: Se placer dans ou sur un objet

Exercice

Le Ch se tient avec deux ou quatre pattes dans ou sur le récipient, pendant au minimum 3 secondes. L'ECO compte les secondes à haute voix (un Mississippi, deux Mississippi, trois Mississippi)

Le CCh guide son Ch uniquement avec le langage corporel, sans lui parler ni le toucher. L'approche se fait également sans signal acoustique. Plusieurs essais sont permis tant que la limite de temps n'est pas dépassée. L'exercice se termine lorsque le CCh et son chien sont de retour au point de départ.

Variantes de l'exercice

Variante 1, grande surface

Le Ch place les quatre pattes dans ou sur la soucoupe.

Variante 2, petite surface

Le Ch place les deux pattes avant dans ou sur la soucoupe, les pattes arrières restent au sol.

Lors d'une compétition, une seule variante est testée. Le CCo décide du matériel, l'ECO de l'exécution.

2 points - excellent

- Le chien reste pendant au moins 3 secondes dans ou sur l'objet et cela dans la position demandée
- Pas d'influence verbale ou tactile sur le chien

1 point - très bien

- Le chien s'assied ou se couche au lieu de rester debout
- Le chien se tient uniquement sur une patte dans la position désirée dans ou sur l'objet
- Le chien n'effectue que brièvement l'exercice, c'est-à-dire moins de 3 secondes
- Le Ch effectue l'exercice mais aboie, geint, hurle ou pleure plusieurs fois pendant l'exercice

0 point - insuffisant

- Limite de temps dépassée
- Lors d'une ou plusieurs influences orales ou tactiles sur le chien
- Le Ch mord l'objet
- Le Ch quitte les lieux
- Le Ch se soulage sur les lieux

2 SE PLACER DANS OU SUR UN PNEU DE VOITURE

Description des installations

A environ 6 pas du départ, un pneu de voiture est placé par terre, pour les très petits chiens un pneu de moto.

Matériel

Marquage de départ.

Pneu de voiture de taille moyenne et pneu de moto

Exercice

Selon la demande de l'Eco, le Ch se tient tranquillement avec les pattes avant sur le bord du pneu ou avec les pattes avant dans le trou. Le CCh guide son Ch uniquement avec le langage corporel et en lui parlant. Il est interdit de le toucher. Plusieurs essais sont permis tant que la limite de temps n'est pas dépassée. L'exercice est terminé lorsque le CCh et son chien sont de retour au point de départ.

L'Eco décide quel chien travaille avec quel pneu.

Signaux visuels	Illimités
Signaux acoustiques	Illimités
Deuxième départ	Oui, dans la limite du temps imparti
Limite de temps	1 minute

Evaluation

2 points - excellent

- Le Ch reste calmement pendant 3 secondes avec les deux pattes avant dans la position désirée, sur le rebord du pneu ou à l'intérieur de pneu
- Pas d'influence tactile du CCh sur le chien

1 point - très bien

- Le Ch est assis ou couché ou lieu de rester debout
- Le Ch a au moins une patte avant dans la position désirée, sur le rebord du pneu ou à l'intérieur de pneu
- Le chien n'effectue que brièvement l'exercice, c'est-à-dire moins de 3 secondes
- Le Ch effectue l'exercice mais aboie, geint, hurle ou pleure plusieurs fois pendant l'exercice

0 point - insuffisant

- Limite de temps dépassée
- Lors d'une ou plusieurs influences tactiles sur le chien
- Le Ch mord l'objet
- Le Ch quitte les lieux
- Le chien se soulage sur les lieux

3 SAUTER A TRAVERS UN CERCEAU ET RETOUR

Description des installations

Le CCh tient un cerceau à la verticale devant lui. Il est placé à la hauteur du coude du Ch.

Matériel

Un cerceau d'au moins 60cm de diamètre (80cm pour les grands chiens)

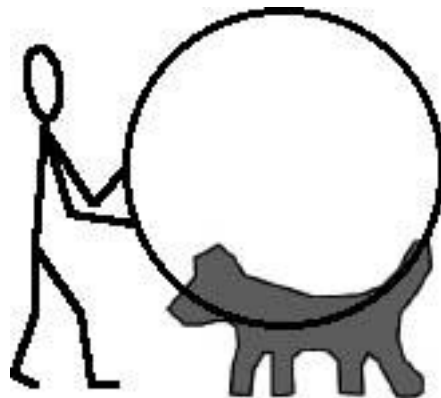
Exercice

Le Ch saute à travers le cerceau et retour, c'est-à-dire une fois par la droite une fois par la gauche. Le saut du retour ne doit pas obligatoirement se faire tout de suite après le saut aller.

Les signaux acoustiques et visuels sont permis, mais il n'est pas permis de toucher le Ch.

Le cerceau doit être tenu calmement et à hauteur constante.

Croquis



Signaux visuels	Illimités
Signaux acoustiques	Illimités
Deuxième départ	Oui, dans la limite du temps imparti
Limite de temps	1 minute

Evaluation: Sauter à travers un cerceau et retour

Exercice

Le Ch saute à travers le cerceau et retour, c'est-à-dire une fois par la droite une fois par la gauche. Le saut du retour ne doit pas obligatoirement se faire tout de suite après le saut aller.

Les signaux acoustiques et visuels sont permis, mais il n'est pas permis de toucher le Ch.

Le cerceau doit être tenu calmement.

2 points - excellent

- Le Ch saute à l'aller et au retour (le Ch peut toucher le cerceau)
- Pas d'influences tactiles du CCh sur le chien

1 point - très bien

- Le Ch ne saute que l'aller ou que le retour (pas de gauche et de droite)
- Le CCh tient le cerceau trop bas
- Le Ch effectue l'exercice mais aboie, geint, hurle ou pleure plusieurs fois pendant l'exercice

0 point - insuffisant

- Limite de temps dépassée
- Lors d'une ou plusieurs influences tactiles sur le chien
- Le Ch mord le cerceau
- Le Ch quitte les lieux
- Le Ch se soulage sur les lieux

4 ZIG-ZAG A TRAVERS LES JAMBES DU CCH

Description des installations

-

Matériel

-

Exercice

Le Ch effectue un zig zag à travers les jambes du CCh, aller et retour et encore une fois aller et retour.

Soit le CCh se tient immobile avec les jambes écartées (Ch effectue un huit) soit le CCh marche (le Ch fait un slalom).

Les signaux acoustiques et visuels sont permis, mais il n'est pas permis de toucher le Ch.

Signaux visuels Illimités

Signaux acoustiques Illimités

Deuxième départ Oui, dans le sens que l'exercice peut être continué jusqu'à ce que le nombre de passages demandés soient atteint d'une traite, respectivement jusqu'à écoulement du temps imparti.

Limite de temps 1 minute

2 points - excellent

- Le Ch passe 4 fois entre les jambes du CCh, en alternant de gauche à droite et d'un seul trait
- Pas d'influence tactile de la part du CCh

1 point - très bien

- Le Ch passe 2 ou 3 fois entre les jambes du CCh, en alternant de gauche à droite et d'un seul trait
- Le Ch ne passe pas en alternant gauche/droite, gauche/droite (ou inversement)
- Le Ch effectue l'exercice mais aboie, geint, hurle ou pleure plusieurs fois pendant l'exercice

0 point - insuffisant

- Limite de temps dépassée
- Le Ch ne passe qu'une fois entre les jambes
- Lors d'une ou plusieurs influences tactiles du CCh sur les Ch
- Le Ch quitte les lieux
- Le Ch se soulage sur les lieux

5 LIBRE CHOIX DU TOUR

Matériel

Le CCh est lui-même responsable d'apporter le matériel nécessaire

Exercice

Le CCh montre un tour avec son Ch que ce dernier aime exécuter. Que ce soit faire le beau, la position de demande de jeu, ramper, marcher sur les pattes arrière, faire une pirouette, marcher en arrière, porter quelque chose de particulier dans la gueule ou l'apporter, sauter dans les bras du CCh,... Il n'y a pas de limites à l'imagination du CCh. Le Ch ne doit pas être mis en danger, il ne doit pas s'exciter et doit avoir du plaisir à faire le tour.

Le CCh explique à l'ECO quel tour son Ch va exécuter.

Les signaux acoustiques et visuels sont permis, mais il n'est pas permis de toucher le Ch (sauf si cela fait partie du tour, comme lorsque le Ch doit sauter dans les bras du CCh).

Le Ch ne peut pas être déguisé. Les exercices du règlement qui n'ont pas été demandés lors de la compétition ne peuvent pas être montrés comme tour.

Signaux visuels	Illimités
Signaux acoustiques	Illimités
Deuxième départ	Oui
Limite de temps	1 minute

Evaluation

2 points - excellent

- Le Ch montre au moins une fois le tour
- Pas d'influence tactile sur le chien (exceptions, voir dans la description de l'exercice)

1 point - très bien

- L'exercice ne réussit que partiellement
- Le Ch effectue l'exercice mais aboie, geint, hurle ou pleure plusieurs fois pendant l'exercice

0 point - insuffisant

- Limite de temps dépassée
- Lors d'une ou plusieurs influences tactiles du CCh sur les Ch
- Le Ch mord un éventuel objet
- Le Ch quitte les lieux
- Le Ch se soulage sur les lieux

Attribution des points

Valable pour tous les exercices

Principalement

Tout ce qui n'est pas noté, est autorisé.

La fantaisie du CCH et du Ch ne doit pas être limitée.

Quasiment: Le doute profite au team!

2 points – excellent

- Deux parties ont été exécutées sans faute

1 point – très bien

- Une partie a été exécutée sans faute

0 point – médiocre

- Aucune partie d'exercice n'était sans faute
- Limite de temps dépassée
- Influence tactile répétée sur le Ch
- Le Ch mord une partie des installations
- Le Ch quitte les lieux
- Le Ch se soulage sur les lieux
- Le CCh crie sur le Ch

Déduction d'un point par rapport à l'évaluation habituelle

Le Ch effectue l'exercice mais aboie, geint, hurle ou pleure plusieurs fois pendant l'exercice.

Limite de temps dépassée

Si la limite de temps est dépassée, les parties d'exercice effectuées sans faute jusqu'alors sont évaluées.

1 APPORTER UN OBJET PERSONNEL

Description des installations

Un carré de sciure, ou semblable, de 2x2 pas est marqué au sol. A 15 pas de ce carré une ligne de sciure, ou semblable, de 2m de long est marquée au sol.

Matériel

Aide : 3 objets étrangers (qui ne sentent pas la nourriture), sciure ou semblable pour le marquage

CCh : 1 objet personnel

Taille des objets

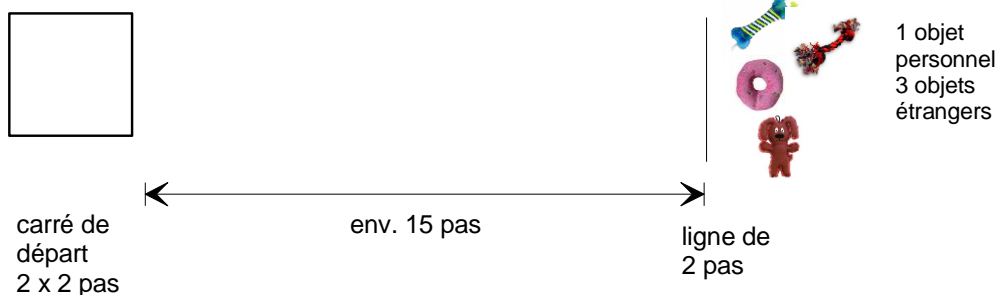
Au maximum 20cm de long.

Exercice

Le CCh et son Ch se positionnent dans le carré marqué. Là le CCh fait attendre son Ch. Le CCh s'éloigne de 15 pas du chien, derrière la ligne de sciure. Il dépose son objet personnel et retourne auprès de son chien dans le carré. Ensuite, l'aide place 3 objets étrangers de façon assez lâche autour de l'objet personnel, à une distance d'environ 40cm.

Le Ch doit aller chercher son objet personnel et l'apporter au CCh dans le carré marqué. La façon d'apporter est libre. Le CCh n'a pas le droit de quitter le carré.

Croquis



Signaux visuels	Illimités
Signaux acoustiques	Illimités
Deuxième départ	Non, si le Ch retourne dans le carré avant la fin de l'exercice un nouveau départ n'est pas permis.
Limite de temps	1 minute

Evaluation: Apporter un objet personnel

Exercice

Le CCh et son Ch se positionnent dans le carré marqué. Là le CCh fait attendre son Ch. Le CCh s'éloigne de 15 pas du chien, derrière la ligne de sciure. Il dépose son objet personnel et retourne auprès de son chien dans le carré. Ensuite, l'aide place 3 objets étrangers de façon assez lâche autour de l'objet personnel à une distance d'environ 40cm.

Le Ch doit aller chercher son objet personnel et l'apporter au CCh dans le carré marqué. La façon d'apporter est libre. Le CCh n'a pas le droit de quitter le carré.

2 points - excellent

- Le Ch va chercher son objet personnel et le rapporte au CCh dans le carré (il est permis de laisser tomber l'objet)
- Le CCh ne quitte pas le carré

1 point - très bien

- Le Ch attend, mais va chercher un objet étranger
- En plus du sien, le Ch rapporte un objet étranger
- Le Ch effectue l'exercice mais aboie, geint, hurle ou pleure plusieurs fois pendant l'exercice

0 point - insuffisant

- Limite de temps dépassée
- Le Ch détruit un objet étranger
- Le Ch n'apporte aucun objet
- Le Ch n'attend pas dans le carré
- Le CCh crie sur le Ch
- Le Ch quitte les lieux
- Le Ch ne revient pas
- Le Ch ne lâche pas l'objet dans le temps imparti
- Le CCh quitte le carré
- Le Ch se soulage sur les lieux

2 APPORTER 2 OBJETS PERSONNELS

Description des installations

Des installations identiques à celles de l'exercice 1 "apporter un objet personnel" sont nécessaires. Les mêmes installations peuvent être utilisées pour l'exercice 1 puis pour les exercices 2 et 3. Il faut faire attention à ce qu'à une distance de 30 pas du sommet du carré se trouvent au moins quatre obstacles naturels, ou qu'il y ait suffisamment de place pour en déposer. (voir exercice 3)

Matériel

Aide: sciure ou semblable pour le marquage.

CCh: 2 objets personnels.

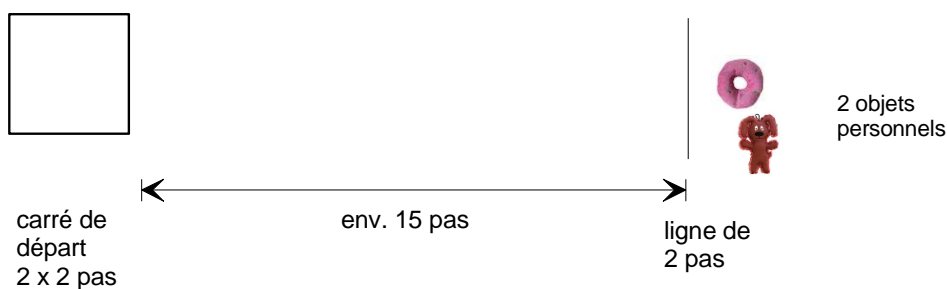
Taille des objets

Au maximum 20cm de long.

Exercice

Le CCh fait attendre son Ch dans le carré marqué. Le CCh s'éloigne de 15 pas de son Ch et va derrière la ligne de sciure. Là, il dépose deux objets personnels et retourne vers son Ch dans le carré marqué. Le Ch doit aller chercher l'un après l'autre (ou en même temps) ses deux objets personnels et les apporter au CCh dans le carré marqué. La façon d'apporter est libre. Le CCh n'a pas le droit de quitter le carré.

Croquis



Signaux visuels	Illimités
Signaux acoustiques	Illimités
Deuxième départ	Non, si le Ch retourne dans le carré avant la fin de l'exercice un nouveau départ n'est pas permis.
Limite de temps	1 minute

Evaluation: Apporter 2 objets personnels

Exercice

Le CCh fait attendre son Ch dans le carré marqué. Le CCh s'éloigne de 15 pas de son Ch et va derrière la ligne de sciure. Là, il dépose deux objets personnels et retourne vers son Ch dans le carré marqué. Le Ch doit aller chercher l'un après l'autre (ou en même temps) ses deux objets personnels et les apporter au CCh dans le carré marqué. La façon d'apporter est libre. Le CCh n'a pas le droit de quitter le carré.

2 points - excellent

- Le Ch va chercher ses deux objets personnels l'un après l'autre ou en même temps et les rapporte au CCh dans le carré (il est permis de les laisser tomber)
- Le CCh ne quitte pas le carré

1 point - très bien

- Le Ch apporte un objet personnel au CCh dans le carré
- Le Ch effectue l'exercice mais aboie, geint, hurle ou pleure plusieurs fois pendant l'exercice

0 point - insuffisant

- Limite de temps dépassée
- Le Ch n'apporte pas d'objet
- Le Ch n'attend pas dans le carré
- Le CCh crie sur son Ch
- Le Ch quitte les lieux
- Le Ch ne revient pas
- Le Ch ne lâche pas l'objet dans le temps imparti
- Le CCh quitte le carré
- Le Ch se soulage sur les lieux

3 RECHERCHE D'UN OBJET PERSONNEL

Description des installations

Un carré de sciure ou semblable de 2x2 pas est marqué au sol. A 30 pas de ce carré se trouvent 4 possibilités de cacher un objet personnel. Par ex. buisson, arbre, touffe d'herbe, tuyau, etc.

Matériel

Aide: installation appropriée, sciure pour le marquage, éventuellement une séparation des autres lieux de travail, par ex. du treillis à moutons ou semblable

CCh: 1 objet personnel

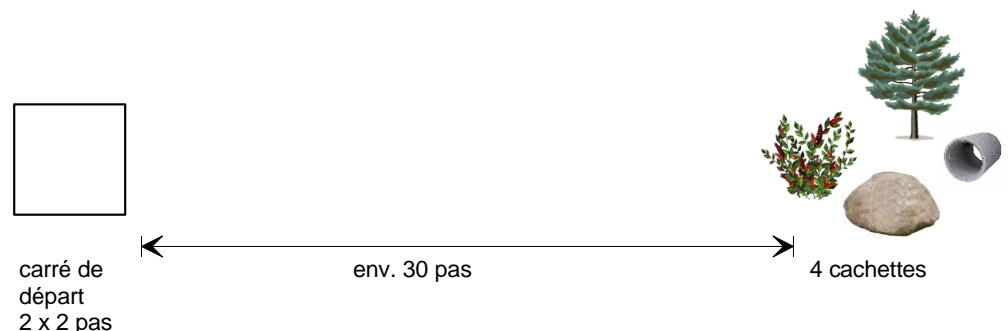
Taille des objets: Au maximum 20cm de long.

Exercice

Le CCh et son Ch se positionnent dans le carré. Le CCh remet son objet personnel à l'aide. L'aide s'éloigne à vue de 30 pas du CCh et du Ch. Puis, il se déplace d'une cachette préparée à l'autre et se baisse vers chacune, comme s'il cachait chaque fois l'objet. Ensuite il place l'objet dans la cachette de son choix.

Après cela il retourne directement auprès du CCh et du Ch. Le Ch doit chercher son objet personnel et l'apporter au CCh dans le carré marqué – ou le désigner clairement (aboyer, tourner autour, se placer debout, couché ou assis devant). La façon d'apporter ou de désigner est libre. Si le Ch désigne l'objet, le CCh se rend auprès du Ch, ramasse l'objet et retourne dans le carré marqué avec son Ch. L'exercice se termine dans le carré.

Croquis



Signaux visuels	Illimités
Signaux acoustiques	Illimités
Deuxième départ	Non, si le Ch retourne dans le carré avant la fin de l'exercice un nouveau départ n'est pas permis.
Limite de temps	1 minute

Evaluation: Recherche d'un objet personnel

Exercice

Le CCh et son Ch se positionnent dans le carré. Le CCh remet son objet personnel à l'aide. L'aide s'éloigne à vue de 30 pas du CCh et du Ch. Là, il se déplace d'une cachette préparée à l'autre et se baisse vers chacune, comme s'il cachait chaque fois l'objet. Ensuite il place l'objet dans la cachette de son choix.

Après cela il retourne directement auprès du CCh et du Ch. Le Ch doit chercher son objet personnel et l'apporter au CCh dans le carré marqué – ou le désigner clairement (aboyer, tourner autour, se placer debout, couché ou assis devant). La façon d'apporter est libre. Si le Ch désigne l'objet, le CCh se rend auprès du Ch, ramasse l'objet et retourne dans le carré marqué avec son Ch. L'exercice se termine dans le carré.

2 points - excellent

- Le Ch apporte son objet personnel au CCh (il est permis de le laisser tomber) ou le désigne clairement et se laisse reconduire dans le carré par le CCh

1 point - très bien

- Le Ch cherche, mais ne trouve pas et revient au CCh dans la limite du temps imparti
- Le Ch effectue l'exercice mais aboie, geint, hurle ou pleure plusieurs fois pendant l'exercice

0 point - insuffisant

- Limite de temps dépassée
- Le Ch ne cherche pas
- Le CCh crie sur son Ch
- Le Ch quitte les lieux
- Le Ch ne revient pas
- Le Ch se soulage sur les lieux

4 RECHERCHE DE NOURRITURE DANS DES RÉCIPIENTS

Description des installations

Cinq récipients identiques, avec couvercle (boîte de fer blanc, Tupperware, etc.) sont disposés les uns derrière les autres. Distance de l'un à l'autre: 1m.

Chaque récipient a un minimum de 5 trous de minimum 3mm de diamètre dans le couvercle. Dans l'un des récipients se trouve une récompense SECHE pour chien.

À 10 pas du premier récipient, au sol, se trouve une ligne de sciure de 2 pas de long.

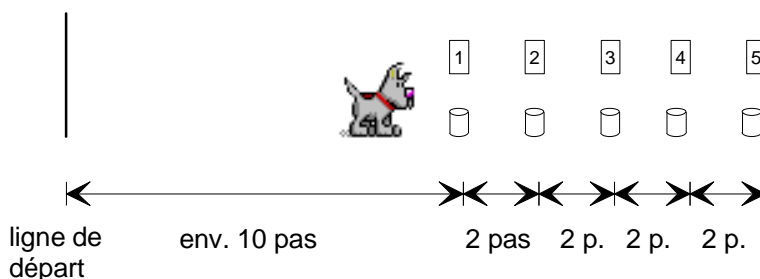
Matériel

5 récipients appropriés fixés au sol! (avec un long clou, assiettes pour le "en avant"), récompenses sèches, matériel pour le marquage, panneaux numérotés de 1 à 5.

Exercice

Le CCh et son Ch se placent derrière la ligne marquée au sol. Sur indication de l'aide, CCh et Ch, attaché ou libre, longent les récipients. Aller et retour. Le Ch doit désigner le récipient contenant la récompense à l'aller ou au retour. La façon de désigner est libre. Le travail se termine par la désignation.

Croquis



Signaux visuels	Illimités
Signaux acoustiques	Illimités
Deuxième départ	Non
Limite de temps	1 minute jusqu'à la désignation

Evaluation: Recherche de nourriture dans des récipients

Exercice

Le CCh et son Ch se placent derrière la ligne marquée au sol avec son Ch. Sur indication de l'aide, CCh et Ch, attaché ou libre, longent les récipients. Aller et retour. Le Ch doit désigner le récipient contenant la récompense à l'aller ou au retour. La façon de désigner est libre. Le travail se termine par la désignation.

2 points - excellent

- Le Ch désigne impeccablement et clairement le bon récipient, de façon à ce que la désignation soit claire pour le CCh ainsi que pour l'ECo.

1 point - très bien

- Le Ch montre un certain comportement (pas forcément reconnaissable pour l'Eco). Mais le CCh peut reconnaître avec certitude lequel est le bon récipient.
- Le Ch désigne clairement pour l'ECo, mais le CCh ne le voit pas
- Le Ch effectue l'exercice mais aboie, geint, hurle ou pleure plusieurs fois pendant l'exercice

0 point - insuffisant

- Limite de temps dépassée
- Le Ch renverse le récipient
- Le Ch ne désigne pas
- Le Ch désigne le faux récipient
- Le Ch détruit le récipient
- Le Ch ne cherche pas
- Le Ch quitte les lieux
- Le Ch se soulage sur les lieux

Attention

CCh: Il ne peut faire qu'une proposition. Il n'est pas permis de deviner.

Aide: La nourriture doit toujours se trouver dans le MEME récipient. Ce dernier doit être marqué à l'intérieur ainsi que sur le dessous de son couvercle. Il faut utiliser de la NOURRITURE SECHE. Après le parcours il faut la retirer pour le stockage. (Les autres récipients prennent l'odeur de la nourriture pendant le stockage.)

La position du récipient contenant la récompense doit être modifiée après chaque Ch.

Les numéros de reconnaissance ne doivent pas être inscrits sur les récipients mais au sol ou à côté du récipient.

5 RECHERCHE DE NOURRITURE SOUS L'EAU

Description des installations

Huit bassins identiques, en plastique ou en métal, avec couvercles, sont placés les uns après les autres par terre. Dans les couvercles il y a au minimum de 5 trous de circa 3mm de diamètre ou 1 trou au minimum de 1 cm de diamètre. Distance de l'un à l'autre: 2 pas. Dans chaque bassin se trouve une grosse pierre. Les bassins sont remplis d'eau de manière à ce que chaque pierre soit immergée de moitié.

Sous l'une des pierres, dans l'un des bassins, se trouve un petit morceau de panse séchée humidifiée et ramollie (env. 5cm de long).

A 10 pas du premier bassin se trouve une ligne de sciure de 2 pas de long tracée au sol.

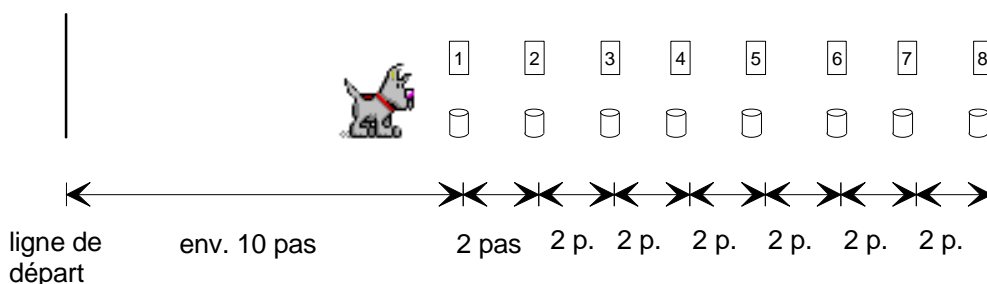
Matériel

Aide: 8 bassins identiques en plastique ou en métal, 8 grosses pierres, panse séchée, humidifiée et ramollie, numéros de 1 à 8, matériel de remplacement

Exercice

Le CCh et son Ch se positionnent derrière la ligne marquée au sol. Sur indication de l'aide, CCh et Ch, attaché ou libre, longent les bassins. Aller et retour. Le Ch doit désigner le bassin avec la panse séchée. La façon de désigner est libre. L'exercice se termine avec la désignation.

Croquis



Signaux visuels	Illimités
Signaux acoustiques	Illimités
Deuxième départ	Non
Limite de temps	1 minute jusqu'à la désignation

Evaluation

Exercice

Le CCh et son Ch se positionnent derrière la ligne marquée au sol. Sur indication de l'aide, CCh et Ch, attaché ou libre, longent les bassins. Aller et retour. Le Ch doit désigner le bassin avec la panse séchée. La façon de désigner est libre. L'exercice se termine avec la désignation.

2 points - excellent

- Le Ch désigne impeccablement et clairement le bon récipient, de façon à ce que la désignation soit claire pour le CCh ainsi que pour l'ECo

1 point - très bien

- Le Ch montre un certain comportement (pas forcément reconnaissable pour l'Eco). Mais le CCh peut reconnaître avec certitude lequel est le bon récipient.
- Le Ch désigne clairement pour l'ECo, mais le CCh ne le voit pas
- Le Ch effectue l'exercice mais aboie, geint, hurle ou pleure plusieurs fois pendant l'exercice

0 point - insuffisant

- Limite de temps dépassée
- Le Ch renverse le récipient
- Le Ch ne désigne pas
- Le Ch désigne le faux récipient
- Le Ch pousse la pierre
- Le Ch ne cherche pas
- Le Ch quitte les lieux
- Le Ch détruit le récipient
- Le Ch se soulage sur les lieux

Attention

CCh: Il ne peut faire qu'une proposition. Il n'est pas permis de deviner.

Aide: La panse séchée doit être ramollie dans de l'eau bouillante au moins 1 heure avant la compétition. Un morceau doit être placé sous la pierre une demi-heure avant le départ du premier Ch. Ne jamais verser l'eau, le sol alentour serait contaminé par des particules odorantes!

La position du récipient contenant la récompense doit être modifiée après chaque Ch.

Les numéros ne doivent pas être inscrits sur les bassins mais au sol ou à côté des bassins.

Attribution des points

Valable pour tous les exercices

Principalement

Tout ce qui n'est pas noté, est autorisé.

La fantaisie du CCH et du Ch ne doit pas être limitée.

Quasiment: Le doute profite au team!

2 points – excellent

- Deux parties ont été exécutées sans faute

1 point – très bien

- Une partie a été exécutée sans faute

0 point – médiocre

- Aucune partie d'exercice n'était sans faute
- Limite de temps dépassée
- Influence tactile répétée sur le Ch
- Le Ch mord une partie des installations
- Le Ch quitte les lieux
- Le Ch se soulage sur les lieux
- Le CCh crie sur le Ch

Déduction d'un point par rapport à l'évaluation habituelle

Le Ch effectue l'exercice mais aboie, geint, hurle ou pleure plusieurs fois pendant l'exercice.

Limite de temps dépassée

Si la limite de temps est dépassée, les parties d'exercice effectuées sans faute jusqu'alors sont évaluées.