

Legende Materialbeschaffung für Kurse oder Wettkämpfe:

- 1 = Veranstalter
- 2 = Instruktoren / Bewerter
- 3 = fehlt noch

Bindung Mensch – Hund

1 2 3

1. Slalom um Alltagsgegenstände:

- 10 Alltagsgegenstände □ □ □
(Die Gegenstände können verschieden gross sein, mind. 30x30x5cm, max. 50x50x50cm. Die Gegenstände dürfen sich nicht bewegen. Aufgespannter Schirm, der vom Wind bewegt werden kann, ist ungeeignet. Mögliche Gegenstände: Spritzkanne, Plastikkübel mit Wasser gefüllt, Plastikkiste, Stuhl, Autoreparaturset, Warndreieck, Holzscheit, „Velöli“, Kinderspielsachen, Gartenzwerge, Schubkarre, Besen, Gitter, Fussmatte, etc.,)
- Sägemehl oder ähnliches (bei Spray: Achtung evtl. giftig!) □ □ □
- 3 Fähnchen oder Pylonen (auch gemischt möglich) □ □ □

2. Napf umgehen

- Napf □ □ □
- Sägemehl oder ähnliches (bei Spray: Achtung evtl. giftig!) □ □ □
- Abgangsmarkierung (Fähnchen oder Pylone) □ □ □

3. Vertrauen

- Abgangsmarkierung (Fähnchen oder Pylone oder Sägemehl ...) □ □ □
- Hulahoopreif gross □ □ □

4. Kinn

- Stuhl (oder Hocker, Podest oder ähnliches) □ □ □
- Niedere Sitzgelegenheit (Hocker, Nassfestes Tuch) □ □ □
- Abgangsmarkierung (Fähnchen oder Pylone) □ □ □

5. Transport

- 2 Markierungen (Fähnchen oder Pylone) □ □ □
- Hulahoopreif als Hilfe für die Markierungen □ □ □
- Sägemehl oder ähnliches □ □ □

Führigkeit	1 2 3
1. Stangenlabyrinth	
- 24 Stangen 80 – 150 cm hoch (ideal sind Schafzaunprosten)	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
- 3 Markierungen: Start, Zwischenziele und Ziel (Fähnchen oder Pylone)	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
- Sägemehl oder ähnliches (bei Spray: Achtung evtl. giftig!)	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
- Absperrband	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
2. Detachieren	
- 1 Podest ca. 80x80 cm (als Podest können folgende Gegenstände benutzt werden: Hürde, Agility-Tisch (Achtung Höhe für kleine Hunde), ½ Palette, Harass)	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
- 3 Teppichreste ca. 50x50 cm	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
- Sägemehl oder ähnliches (bei Spray: Achtung evtl. giftig!)	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
- Nummernschilder für die Teppiche	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
- Lose (für die Reihenfolge der Teppiche)	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
3. Hütli Spiel mit 5 Augen	
- 5 Markierteller unterschiedlich farbig (bei gleichfarbigen Tellern Nummern verwenden)	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
- Sägemehl oder ähnliches (bei Spray: Achtung evtl. giftig!)	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
- Hulahoopreif als Hilfe für die Markierungen	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
- Lose (sowohl für die Markierteller wie auch für die Übungen)	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
4. Achtilaufe	
- 6 grosse Gegenstände (z.B. Tonnen, Teddybär riesengross, Holzklötze (aufeinandergeschichtet) oder anderes)	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
- Sägemehl oder ähnliches (bei Spray: Achtung evtl. giftig!)	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
- Abgangsmarkierung (Fähnchen oder Pylone)	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
5. Luege-Voran-Wart	
- 2 Teppichreste ca. 50x50 cm	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
- Agility-Tunnel	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
- 1 Seitenmarkierung (kleines Fähnchen oder kleine Pylone)	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

Geschicklichkeit

1 2 3

1. Auf Palette – Vor und Zurück

- **Abgangsmarkierung** (Fähnchen oder Pylone oder Sägemehl)
- **Palette** (min. 60x80 cm, max. 80 x 100 cm. Flacher Belag (Holz, Teppich oder rutschfester Kunststoff). Für kleine H auf niedere Palettenhöhe achten!)

2. Gymnastik auf dem Autopneu

- **Abgangsmarkierung** (Fähnchen oder Pylone)
- **Autopneu mittlerer Grösse** (stabiler Pneu für grosse Hunde, rutschfest auch bei Regen)

3. Voran durch Hulahoopreif springen und zurück

- **Abgangsmarkierung** (Fähnchen oder Pylone)
- **Hulahoopreifen** (Minstdurchmesser 80 cm)
- **Grosser Gegenstand zum umrunden**

4. Rückwärts Um den Hundeführer

- **Abgangsmarkierung**

5. Wer ist der Grösste

- **6 Blumentöpfe derselben Baureihe und unterschiedlicher Grösse**
- **Abgangsmarkierung** (Fähnchen oder Pylone)

Nasearbeit

1 2 3

Die Nasearbeit sollte gegenüber den andern Anlagen unbedingt durch einen Sicherheitszaun getrennt werden.

1. Schlüsselbund verloren

- 2 Abgangsmarkierungen (Fähnchen oder Pylone)
- 4 Befestigungsstangen für Band (ideal sind Schafzaunprosten nieder oder Heringe)
- Begrenzungsband (z.B. Werbeband aus Plastik, ca. 10 cm hoch)
- Schlüsselbund

2. Hin und Her

- Sägemehl oder ähnliches (bei Spray: Achtung evtl. giftig!)
- 6 fremde Spielgegenstände (nicht nach Futter riechend, Spielgegenstände verschiedener Art)

3. Suchen von zwei persönlichen Gegenständen in der Höhe

- Sägemehl oder ähnliches (bei Spray: Achtung evtl. giftig!)
- 4 Versteckmöglichkeiten (z.B.: Gebüsch, Baum, Röhren, Harassli, grosse Kartonschachtel)

4. Haselnüsse

- Abgangsmarkierung (Fähnchen oder Pylone)
- 7 identische Behälter mit Deckel (im Deckel ca. 10 Löcher von ca. 3mm Durchmesser z.B. Yoghurtbecher, Tupperware, Blechbüchsen etc. Becherboden mit geruchsneutralem Papier bedeckt)
- Haselnüsse (mindestens 20 Stück)
- Mandeln (mindestens 15 Stück)
- 3 Stühle, oder Bank

5. Socken

- Abgangsmarkierung (Fähnchen oder Pylone)
- 5 bis 8 identische Socken (oder 5 bis 8 identische Tücher)
- 5 Schafsaunpfosten
- Nummernschilder 1-5

Allgemein

- Tafeln für die Kategorien
- Tafeln für die Belohnungsinseln
- Schafzäune zur Abtrennung der Kategorien