

Legende Materialbeschaffung für Kurse oder Wettkämpfe:

- 1 = Veranstalter
 2 = Instruktoren / Bewerter
 3 = fehlt noch

Bindung Mensch – Hund

1 2 3

1. Slalom um Alltagsgegenstände:

- 10 Alltagsgegenstände □ □ □
 (Die Gegenstände können verschieden gross sein, mind. 30x30x5cm, max. 50x50x50cm. Die Gegenstände dürfen sich nicht bewegen. Aufgespannter Schirm, der vom Wind bewegt werden kann, ist ungeeignet.
 Mögliche Gegenstände: Spritzkanne, Plastikkübel mit Wasser gefüllt, Plastikkiste, Stuhl, Autoreparaturset, Warndreieck, Holzscheit, „Velöli“, Kinderspielsachen, Gartenzwerge, Schubkarre, Besen, Gitter, Fussmatte, etc.,)
- Sägemehl oder ähnliches (bei Spray: Achtung evtl. giftig!) □ □ □
- 4 Fähnchen oder Pylonen (oder je 2 Stück) □ □ □

2. Hindernis umgehen

- Agilitytisch (oder Palette, Harass etc.) □ □ □
- Sägemehl oder ähnliches (bei Spray: Achtung evtl. giftig!) □ □ □
- Abgangsmarkierung (Fähnchen oder Pylone) □ □ □

3. Slalom um Personen

- 2 Stühle □ □ □
- auffällige Kleidungsstücke (z.B. Pellerine und Hut) □ □ □
- CD-Player oder Radio (an Regenwetter denken!) □ □ □
- Sägemehl oder ähnliches (bei Spray: Achtung evtl. giftig!) □ □ □

4. Kinn

- Stuhl (oder Hocker, Podest oder ähnliches) □ □ □
- Abgangsmarkierung (Fähnchen oder Pylone) □ □ □

5. Transport

- 2 Markierungen (Fähnchen oder Pylone) □ □ □
- Sägemehl oder ähnliches (Oder 3. Markierung) □ □ □

Führigkeit

1 2 3

1. Stangenlabyrinth

- 24 Stangen 100 – 150 cm hoch (ideal sind Schafzaunprosten hoch)
- 2 Markierungen: Start und Ziel (Fähnchen oder Pylone)

2. Detachieren

- 1 Podest ca. 80x80 cm (als Podest können folgende Gegenstände benutzt werden: Hürde, Agility-Tisch (Achtung Höhe für kleine Hunde), ½ Palette, Harass)
- 2 Teppichreste ca. 50x50 cm
- Sägemehl oder ähnliches (bei Spray: Achtung evtl. giftig!)
- Abgangsmarkierung (Fähnchen oder Pylone)

3. Hütli Spiel

- 6 Hütchen (Pylonen)
- Markierung für 3 der Hütchen
- Sägemehl oder ähnliches (bei Spray: Achtung evtl. giftig!)
- Hulahoopreifen als Hilfe für die Markierungen
- Abgangsmarkierung (Fähnchen oder Pylone)

4. Rundum

- 1 grosses Tuch
- 4 bewegliche Gegenstände (z.B. 6 Plastikblumentöpfe oder Büchsen (werden als Pyramide aufgestellt), Teddybär riesengross, Holzklötze (aufeinandergeschichtet) oder anderes (max. 50x50x100)
- Sägemehl oder ähnliches (bei Spray: Achtung evtl. giftig!)

5. Luege nimm

- 2 Markierungen: Start und Ziel (Fähnchen oder Pylone)
- Futternapf
- 1 Seitenmarkierung (kleines Fähnchen oder kleine Pylone)

Geschicklichkeit

1 2 3

1. In Gegenstand hinein oder darauf stehen

- **Abgangsmarkierung** (Fähnchen oder Pylone)
- **Palette** (min. 60x80 cm, max. 80 x 100 cm. Flacher Belag (Holz, Teppich oder rutschfester Kunststoff). Für kleine H auf niedere Palettenhöhe achten!)
- **Sägemehl oder ähnliches** (bei Spray: Achtung evtl. giftig!)

2. Autopneu umkreisen

- **Abgangsmarkierung** (Fähnchen oder Pylone)
- **Autopneu mittlerer Grösse** (stabiler Pneu für grosse Hunde, rutschfest auch bei Regen)

3. Durch Hulahoopreif springen und zurück

- **Abgangsmarkierung** (Fähnchen oder Pylone)
- **Hulahoopreifen** (Minstdurchmesser 80 cm)

4. Rückwärts auf ein Podest

- **Sägemehl oder ähnliches** (bei Spray: Achtung evtl. giftig!)
- **4 Befestigungsstangen für Band** (ideal sind Schafzaunprosten nieder)
- **Begrenzungsband** (z.B. Werbeband aus Plastik, ca. 10 cm hoch)
- **Palette** (ca. 80x100 cm, Höhe max. 15 cm. Flacher Belag (Holz, Teppich oder rutschfester Kunststoff))

5. 3 frei wählbare Kunststücke

- **kein Material nötig**

Nasearbeit

1 2 3

Die Nasearbeit sollte gegenüber den andern Anlagen unbedingt durch einen Sicherheitszaun getrennt werden.

1. Schlüsselbund verloren

- Abgangsmarkierung (Fähnchen oder Pylone)
- 4 Befestigungsstangen für Band (ideal sind Schafzaunprosten nieder oder Heringe)
- Begrenzungsband (z.B. Werbeband aus Plastik, ca. 10 cm hoch)

2. Haufen

- Sägemehl oder ähnliches (bei Spray: Achtung evtl. giftig!)
- 8 fremde Spielgegenstände (nicht nach Futter riechend, Spielgegenstände verschiedener Art)

3. Suchen von zwei persönlichen Gegenständen

- Sägemehl oder ähnliches (bei Spray: Achtung evtl. giftig!)
- 4 Versteckmöglichkeiten (z.B.: Gebüsch, Baum, Röhren, Harassli, grosse Kartonschachtel)

4. Futtersuche in Bechern

- Abgangsmarkierung (Fähnchen oder Pylone)
- 6 identische Behälter mit Deckel (im Deckel ca. 10 Löcher von ca. 3mm Durchmesser z.B. 1000g Yoghurtbecher von der Migros, 750 g Yoghurtbecher vom Coop), Trockenleckerchen, Kieselsteinchen
- 6 Befestigungsstangen für Behälter (ideal sind Schafzaunprosten nieder)
- Nummernschilder 1-6

5. Socken

- Abgangsmarkierung (Fähnchen oder Pylone)
- 5 bis 8 identische Socken (oder 5 bis 8 identische Tücher)
- Nummernschilder 1-5

Allgemein

- Tafeln für die Kategorien
- Tafeln für die Belohnunginseln
- Schafzäune zur Abtrennung der Kategorien