



Comission Polydog

SportPlaisir Règlement de compétition

Index

1	Equipement du conducteur de chien et du chien	2
2	Comportement des participants	2
3	Conditions de présentation	3
4	Objets dans le travail de flair	4
5	Manière de rapporter ou de désigner des objets	5
6	Responsabilité et assurance	5
7	Obtention de documents et utilisation du programme de compétition	5
8	Annonce d'une compétition	5
9	Publication	6
10	Admission des participants	6
11	Catégories et disciplines	7
12	Méthode de d'évaluation	7
13	Organisateur de compétition (OCo)	8
14	Chef de compétition (CCo)	8
15	Evaluateur de compétition (ECo)	9
16	Attestation de compétition (ACo)10	
17	Médailles / distinctions	10
18	Plaintes	11
19	Sanctions	11
20	Recours	13

Appendice 1 Lien conducteur / chien

Appendice 2 Guidance

Appendice 3 Adresse

Appendice 4 Travail de flair



A Dispositions générales

Les dispositions générales règlementent ce qui concerne toutes les compétitions de Sport Plaisir et leurs disciplines.

Dans les dispositions particulières, les différentes disciplines sont traitées par catégories.

Les conducteurs de chiens participant aux compétitions sont tenus de posséder le règlement.

I Généralités

1 Equipement du conducteur de chien et du chien

Pour l'équipement du chien sont permis: collier ou harnais standard et laisse.

Dans les disciplines où la laisse n'est pas utilisée, le chien peut être présenté sans collier ni harnais.

Toute utilisation de moyens de contrainte est interdite (colliers à pique ou étrangleurs, collet ou cordon lombaire, ajouts de sangles ou de ficelles qui se resserrent, appareils qui dispensent des chocs électriques, des sprays ou des ultrasons etc.).

2 Comportement des participants

Au début de chaque catégorie, le conducteur, avec son chien en laisse, se rend auprès de l'évaluateur de compétition responsable afin de le saluer et de se présenter avec son prénom et son nom.

Le conducteur doit présenter son chien de façon exemplaire et respectueuse. Il lui est interdit de traiter son animal avec rudesse.

Les infractions intentionnelles peuvent être punies d'exclusion de la suite du travail et être signalées à l'autorité compétente.

La décision en incombe dans tous les cas à l'évaluateur de compétition.



3 Conditions de présentation

Les consignes du chef et de l'évaluateur de compétition doivent être suivies. L'évaluateur de compétition donne les directives de départ pour une discipline.

Le départ, et si nécessaire l'arrivée, sont signalés par un drapeau, un marquage de sciure, ou un marquage semblable.

Les signaux acoustiques et le langage corporel sont permis. En cas d'exceptions éventuelles, les consignes du règlement de compétition doivent être respectées. Les signaux acoustiques sont des mots prononcés normalement. Il n'est pas exigé d'utiliser des signaux acoustiques et visuels uniformes. Le nom du chien peut être utilisé en plus des signaux acoustiques et du langage corporel (exception faite du guidage par langage corporel uniquement).

Il est interdit de donner de la nourriture sur le terrain de compétition, cela est puni par une déduction de points. Exception: à la fin d'une catégorie, le chien peut être récompensé sur l'île à récompense correspondante (voir île/carré à récompense). Un jouet peut être emporté dans une poche de veste fermée. L'utilisation du clicker ou d'autres aides auditives (comme taper dans ses mains ou appeler d'une voix forte) est interdite pendant la compétition.

Sur le terrain de compétition, les chiens doivent être tenus en laisse. D'une discipline à l'autre, le chien peut être tenu à la laisse ou détaché, sauf si la description de l'exercice demande explicitement que le chien soit en laisse.

Pendant l'exercice, le chien ne doit pas être touché, sauf lors du tour à choisir librement, si le fait de toucher le chien fait partie de l'exercice, comme sauter dans les bras ou un tour similaire.

En principe, le chien exécute les exercices sans laisse. Les exceptions sont expliquées dans les différentes disciplines.

Si le chien doit tenir une position lors d'une discipline, l'évaluateur de compétition compte les secondes à haute voix (par ex. pour trois secondes: "vingt et un, vingt-deux, vingt-trois"), durant ce temps, le chien doit maintenir la position.

Si le chien n'exécute pas un exercice à la demande de son conducteur, la discipline est terminée sans évaluation (=0 points).

Au début et à la fin de chaque discipline, le chien doit s'asseoir près de son conducteur (à gauche ou à droite, c'est sans importance) de façon à ce que le conducteur n'ait (n'aurait) pas à se déplacer pour le détacher, respectivement l'attacher. Cette partie est également évaluée. Il est permis de féliciter le chien après chaque discipline. La récompense par le jeu et la nourriture n'est permise qu'à la fin de chaque catégorie et uniquement sur "l'île à récompense" prévue à cet effet.



Récompense externe / île à récompense

Pendant la compétition, le chien peut être récompensé, par la nourriture ou le jeu, après chaque catégorie terminée, sur l'île à récompense délimitée correspondante.

Les îles à récompense sont délimitées par de la sciure ou un marquage semblable. Les carrés mesurent 4m par 4m.

Pour chaque catégorie, un endroit doit être désigné pour l'île à récompense.

Les quatre îles à récompense sont lisiblement nommées par leur catégorie correspondante: "Guidance", "Flair", "Lien conducteur/chien", ou "Adresse". Il doit être clairement visible, quelle île correspond à quelle catégorie.

Sur cette île, il est permis de jouer avec le chien et de le nourrir. Si le conducteur souhaite éparpiller de la nourriture, il emporte une couverture, qu'il dépose dans le carré et sur laquelle il peut éparpiller la nourriture. Il ne doit pas y avoir de nourriture à côté de la couverture (il se peut que le chien suivant souffre d'une allergie alimentaire). Lorsque le chien a terminé ses récompenses, le conducteur emporte la couverture, ainsi que d'éventuels restes de nourriture, vers l'île suivante, ou range le tout à la fin de la compétition. La nourriture peut être déposée ouvertement ou dans une boîte fermée sur l'île à récompense, il en va de même pour le jouet. Le jouet peut être porté dans une poche sur le terrain de compétition. La nourriture doit être rangée dans une poche fermée (risque de contamination du terrain pour les chiens suivants).

À la fin de chaque catégorie, le conducteur dispose de 30 secondes pour récompenser son chien dans le carré. S'il choisit d'en faire usage, il se rend sur l'île à récompense correspondante dès que la catégorie est terminée.

Le conducteur est conscient que cela n'a pas de sens de récompenser le chien avant ou après chaque catégorie si le chien devait avoir du mal à quitter l'île à récompense et qu'il cherche à s'y rendre pendant un travail de recherche de la discipline de flair. Les chiens doivent être habitués à cette méthode de récompense durant l'entraînement.

La récompense sur l'île à récompense est facultative. Sur le reste du terrain de compétition, la récompense par la nourriture ou le jeu est interdite, sauf si cela est spécifié dans la discipline respective comme p. ex. regarde - prends, rappel sous distraction, etc....

4 Les objets du travail de flair

Pour le travail de flair, on utilise des objets personnels. La taille et le poids ne sont pas définis, ils doivent tout de même être conçus de façon à ce que le chien puisse les apporter et que le CCh puisse les porter sur lui.



5 Manière de rapporter ou de désigner des objets

La manière de rapporter et de désigner est définie dans les différentes disciplines.

6 Responsabilité et assurance

Les conducteurs (propriétaires ou détenteurs) doivent s'assurer à leurs frais en responsabilité civile en tant que détenteur de chien.

II Organisation de compétitions

7 Obtention de documents et utilisation du programme de compétition

Les règlements, les cartes d'inscription et les formulaires de commande peuvent être téléchargés sur le site de la SCS (www.skg.ch). La SCS met gracieusement un programme de compétition à disposition. À l'aide de ce dernier, des listes de départ, des feuilles de notes, des classements et des attestations de compétitions peuvent être générés et imprimés.

L'organisateur de compétition s'engage à verser un montant de fr 5.00 pour les membres SCS et de fr 10.00 pour les non membres à la SCS.

Les médailles sont à commander auprès de la commission Polydog. Les frais par médaille s'élèvent à fr 25.00.

8 Annonce d'une compétition

Les formulaires de concours sont à remplir avec précision et complètement.

Le formulaire en allemand doit être envoyé au plus tard 10 semaines avant la compétition et celui en français 12 semaines. Ils sont à envoyer à double, par la poste; par fax ou par e-mail à la commission Polydog.

Si une compétition doit être publiée dans les deux organes officiels, il faut remplir et envoyer deux exemplaires en allemand et deux en français.

La langue du contenu doit correspondre à la langue du formulaire.

Les formulaires mal remplis sont renvoyés au demandeur afin d'être complétés. D'éventuels conséquences négatives en découlant sont portés par l'organisateur de la compétition.



9 Publication

La publication dans "Le bulletin de HUNDE", respectivement "Cynologie Romande" se fait, pour tous les concours, uniquement par le biais de la commission Polydog. Les conditions préalables exigent que l'organisateur ait bien rempli ses obligations envers la commission Polydog.

La publication se fait dans l'organe de publication officiel correspondant à la langue du formulaire et de son contenu. Le formulaire et son contenu doivent être rédigés dans la même langue.

En cas de suspension, modification ou compléments d'informations de compétitions déjà annoncées, il faut en informer la commission Polydog immédiatement et avant la date de la compétition.

Les changements de dates de compétitions ne peuvent se faire que s'ils sont annoncés par écrit à la commission Polydog et que celle-ci peut les publier avec la nouvelle date de compétition.

Les objections contre une publication de compétition sont à envoyer en recommander au président de la commission Polydog dans les 8 jours. La décision y relative est prise par la commission Polydog.

10 Admission

- a) Aussi bien des membres de la SCS que des non membres peuvent participer à ces compétitions.

Tous les chiens, indépendamment de leur taille, race ou descendance peuvent prendre le départ de ces compétitions. L'organisateur de la compétition peut décider s'il autorise un conducteur à prendre le départ avec plusieurs chiens. Lors d'une même compétition, il n'est pas permis à plusieurs personnes de participer avec le même chien.

Si un tirage au sort est effectué pour l'ordre de départ, il doit être respecté.

L'organisateur de la compétition peut limiter le nombre de participants. Une telle limitation doit figurer dans la publication.

- b) Seuls les chiens en bonne santé peuvent participer. Les chiens dont la queue et/ou les oreilles ont été illégalement coupées après le 1^{er} juin 2002 ou qui ont été illégalement importés en Suisse ne sont pas admis. Les chiens potentiellement contagieux ne sont pas admis.

Les femelles portantes sont exclues dès la fin de la 5^{ème} semaine après la saillie et ce, afin de protéger la chienne et les petits.

Durant ce temps de protection, la participation aux compétitions est fortement déconseillée. Pour les chiennes en chaleurs, les conditions suivantes sont à respecter.



- a) Le conducteur doit indiquer les (possibles) chaleurs de sa chienne lors de l'inscription.
 - b) Les chiennes en chaleurs doivent être tenues à l'écart des autres chiens.
 - c) Elles prennent le départ en dernier.
 - d) Lors de compétitions sur deux jours, elles prennent le départ en dernier, le 2ème jour.
- c) Pour l'admission à une compétition, le chien doit avoir atteint l'âge minimum exigé de 9 mois le jour de la compétition.

11 Catégories et disciplines

Le catalogue des disciplines est contractuel.

Les disciplines sont réparties dans les catégories suivantes:

- a) Lien conducteur/chien
- b) Guidance
- c) Adresse
- d) Flair

5 disciplines sont disponibles par catégorie (a-d).

3 disciplines, sur les 5 proposées, sont tirées au sort la veille de la compétition. Durant toute la compétition, les mêmes disciplines sont jugées. Les différentes disciplines sont décrites dans le catalogue des disciplines.

12 Méthode d'évaluation

Chaque travail présenté est apprécié ouvertement par un évaluateur de compétition. Si lors de compétitions, en raison d'un grand nombre de participants, plusieurs évaluateurs de compétition sont engagés, le chef de compétition leur attribue les catégories qu'ils devront évaluer. La condition est que les disciplines au sein d'une même catégorie (a – d) soient toujours appréciées par le même évaluateur de compétition.

S'il apparaît que les installations de travail sont en contradiction avec le règlement, le chef de compétition et/ou l'évaluateur de compétition doit les déclarer comme non conformes et, par la suite, faire répéter et évaluer les exercices dans une exécution réglementaire.

L'appréciation globale se fait sur la base du tableau d'évaluation suivant:

- Excellent (travail exécuté sans aucune erreur) 2 points
- Très bien (travail exécuté, mais avec certaines restrictions) 1 point
- Insuffisant (travail non exécuté) 0 point

Les méthodes d'évaluation sont décrites dans les différentes disciplines. Mais les règles d'évaluation suivantes sont valables pour toutes les catégories et disciplines:



- SportPlaisir – Sport et Plaisir. Le nom fait foi. Rien à dire contre l'ambition. SportPlaisir doit être un sport, lors duquel conducteur et chien ont du plaisir ensemble et tentent d'exécuter les exercices demandés avec engagement et dans la bonne humeur. Cela ne va pas sans une sérieuse préparation. Seul celui qui a acquis de la sécurité dans les exercices peut les montrer avec aisance. Si un chien ne montre de la discipline que sous la pression, il n'obtiendra qu'un point au maximum pour cela.
- En cas de doute, le règlement est à appliquer en faveur du chien.
- Pas dans la limite du temps imparti: de nombreuses disciplines sont terminées lorsque le chien
 - est revenu vers le conducteur,
 - et le conducteur sont revenus au point de départ,
 - est à l'arrivée.Si cela n'est pas atteint, l'évaluation est de 0 point. Afin que le conducteur sache que le temps arrive à échéance, après 45 secondes l'évaluateur annonce "15 secondes".
- Des aboiements, gémissements, pleurnichements, etc. répétés entraînent une déduction de points. Si un chien aboie, gémit ou pleurniche une ou deux fois brièvement au début du travail, cela peut être toléré.
- Quitter les lieux: cela doit être interprété comme suit – un chien qui "quitte" le travail est comparable au fait de quitter les lieux. Ce n'est pas forcément une question de distance (un chien, qui pendant le travail de flair fait une recherche sur une grande surface peut être au travail, alors qu'un chien qui ne s'occupe ni de son conducteur ni du cerceau est s'éloigne de quelques pas seulement à quitté les lieux).

La décision de l'évaluateur de compétition est définitive et inattaquable.

13 Organisateur de compétition (OCo)

Les compétitions peuvent être organisées exclusivement par des sections de la SCS.

14 Chef de compétition (CCo)

L'ensemble de l'organisation d'une compétition est entre les mains du chef de compétition qui est désigné par l'organisateur de compétition. En tant que tel, il est le contact entre l'organisateur de compétition et la commission Polydog. Le chef de compétition est responsable du bon déroulement de la compétition. Le chef de compétition ne peut participer à une compétition qui est sous sa responsabilité.

Ses tâches sont principalement les suivantes:



1. Dénicher et répartir un terrain de compétition suffisamment grand.
2. Engager et instruire suffisamment d'aides (évaluateurs de compétition, rangeurs, aides, etc.)
3. Préparation du matériel nécessaire
4. Préparation des feuilles de notes nécessaires
5. Préparation fiable et rapide des feuilles de notes et des attestations de compétition pour l'annonce des résultats
6. Contrôle des données reçues concernant le conducteur de chien et le chien
7. Envoi du CD de sauvegarde des données, du rapport de compétition et de la commande de médailles à la commission Polydog dans un délai de 2 jours après la compétition.

Les feuilles de notes complètement préparées sont à remettre aux évaluateurs de compétition. Un double de la feuille de note, sans commentaires de l'évaluateur de compétition et l'attestation de compétition avec l'inscription du résultat de compétition sont à remettre au conducteur de chien lors de l'annonce des résultats ou à lui envoyer au moyen d'une enveloppe pré adressée et pré affranchie que ce dernier aura pris le soin d'apporter avec lui.

15 Evalueur de compétition (ECo)

Aucune formation particulière n'est nécessaire pour pouvoir être engagé en tant qu'évaluateur de compétition. Des personnes capables, affiliées à l'organisateur de compétition, ou à d'autres sections SCS, peuvent être engagées en tant qu'évaluateurs de compétition. Elles doivent être membre de sections SCS. La commission Polydog conseille des personnes disposant de bonnes connaissances sur les chiens et ayant de l'expérience dans les relations humaines.

L'évaluateur de compétition ne peut participer à une compétition pour laquelle il est engagé comme évaluateur.

Evaluation:

C'est le devoir de l'évaluateur de compétition d'évaluer les disciplines que le chef de compétition lui a attribuées selon l'échelle du règlement de compétition, et cela de façon homogène et méticuleuse.

Les déductions de points doivent être motivées dans la colonne "remarques" de la feuille de notes de l'évaluateur de compétition.

L'évaluation de chaque discipline est annoncée de façon ouverte par l'évaluateur de compétition.

Comportement et présence:

- Le comportement de l'évaluateur de compétition doit être correct à tout point de vue, que ce soit avant, durant ou après la compétition.



- Si un évaluateur de compétition n'est pas en mesure d'assurer les tâches qui lui ont été attribuées, il doit l'annoncer immédiatement au chef de compétition.
- La présence de l'évaluateur de compétition est requise une demi-heure avant le début de la compétition et, au plus, nonante minutes après la fin de la dernière discipline.

16 Attestation de compétition (ACo)

Seul l'attestation d'activité "Mon chien" peut servir d'attestation de compétition. Cette dernière ne peut être acquise que par des sections de la SCS. Elle peut être commandée par écrit auprès de la commission Polydog.

- Toutes les compétitions, qu'elles aient été terminées ou non, sont à inscrire sur l'attestation de compétition et à signer par les évaluateurs de compétition.
- Il faut utiliser un timbre ou une étiquette de l'organisateur de compétition.
- Rang, qualification, points et médaille sont à introduire à l'aide de la feuille de notes. La colonne médaille est à compléter par oui ou par non.

En cas d'égalité de points, la détermination des résultats se fait de la manière suivante:

1. Plus grand nombre de disciplines excellentes
2. Plus grand nombre de très bonnes disciplines
3. Plus faible nombre de 0 point
4. Le chien le plus âgé

17 Médailles / distinctions

Une médaille / distinction peut être remise sur la base des critères suivants:

- **Médaille de bronze**
lors de l'obtention de 70% au minimum du total des points = 17-19 points
- **Médaille d'argent**
lors de l'obtention de 80% au minimum du total des points = 20-21 points
- **Médaille d'or**
lors de l'obtention de 90% au minimum du total des points = 22-24 points

Les médailles peuvent être obtenues auprès de la commission Polydog contre le paiement du montant correspondant. Les commandes sont à passer auprès de la commission Polydog au moyen du formulaire adapté, en même temps que l'envoi du rapport de compétition.



III Plaintes et sanctions

18 Plaintes

Les plaintes à l'encontre de conducteurs de chiens, d'organisateur de compétition, de chefs de compétition, d'évaluateurs de compétition ou d'autres organes, concernant des incidents survenus lors des compétitions, sont, dans la mesure du possible, à régler sur place.

Si, au terme de la manifestation, il n'est pas possible de trouver un accord, il est possible d'adresser une plainte au du président de la commission Polydog, à l'attention de la commission Polydog, dans les 30 jours suivant la manifestation. La plainte doit se faire par écrit et par lettre recommandée. Elle doit contenir une demande et une motivation. Toute personne concernée est habilitée à adresser une plainte. Durant le même délai de 30 jours, une contribution aux frais de 200.-fr est à verser à la COMMISSION POLYDOG, sans quoi la plainte n'est pas prise en compte.

Le coût de la procédure se compose d'une taxe ainsi que des frais en découlant. Le montant de la taxe se situe entre 50.- et 1000.-fr. La taxe est calculée selon le temps nécessaire au traitement du cas et à sa complexité. Le montant et la répartition des frais sont décidés lors de la procédure. Les parties d'une procédure portent les frais selon la répartition des fautes. Si la plainte est approuvée dans sa totalité, l'avance payée par le plaignant lui est restituée.

19 Sanctions

La commission Polydog peut énoncer des sanctions à l'encontre de personnes, chiens, sections SCS, clubs de races, organisateurs de compétitions, évaluateurs de compétition et autres organes qui ont agis à l'encontre du présent règlement de compétition ou des statuts, règlements, consignes et autres dispositions du droit des associations de la SCS. A l'encontre de ceux qui ne suivent pas les directives et sommations de la commission Polydog ou qui, par leur actions ou omissions, nuisent à la SCS et/ou à la commission Polydog respectivement à la nature du chien d'utilité et de sport. Des sanctions peuvent également être énoncées à l'encontre de chiens agressifs. La commission Polydog peut énoncer ces sanctions de sa propre initiative ou sur annonce.

Le droit légal d'être entendu de la personne concernée est à respecter. Les sanctions énoncées doivent correspondre à la nature de l'infraction et de la faute. Les bases de la relativité et de l'égalité de traitement doivent être assurées.

Les sanctions énoncées peuvent être:

- a) avertissement
- b) annulation de résultats de compétition;
- c) exclusion, temporaire ou non, en Suisse ou à l'étranger, de toutes compétitions et concours FCI, respectivement SCS, de chiens d'utilité et de sport (y compris concours en ring);



- d) interdiction, temporaire ou non, d'organiser des concours de chiens d'utilité et de sport (y compris concours en ring), compétitions ou autres manifestations contrôlées par la FCI respectivement la SCS;
- e) interdiction, temporaire ou non, de participer avec certains chiens à des concours de chiens d'utilité et de sport (y compris concours en ring) et compétitions contrôlés par la FCI respectivement la SCS en Suisse ou à l'étranger.

Les sanctions peuvent être combinées entre elles. Sous réserve d'annonce auprès des autorités judiciaires compétentes.

Pendant la durée de la procédure et limité à celle-ci, la commission Polydog peut décréter des interdiction provisoires selon les alinéas précédents c) – e). Ces interdictions ne sont pas soumises au droit de recours.

Des chiens qui ont fait preuve d'agressivité lors de compétitions peuvent être interdits provisoirement de toutes compétitions par la commission Polydog et ce avec effet immédiat. L'interdiction provisoire est effective jusqu'à la décision définitive de la commission Polydog. La confirmation de compétition est à retirer par la commission Polydog. Les chiens concernés doivent en général être contrôlés par la commission Polydog. Le contrôle est à effectuer dans un les meilleurs délais. Le contrôle est effectué par un membre de la commission Polydog et un ou plusieurs experts désignés par lui. La présentation du chien se fait par la même personne qui conduisait le chien lorsque le comportement agressif de ce dernier a été constaté. Les experts rédigent un rapport écrit à l'attention de la commission Polydog. Les frais du contrôle sont à la charge du conducteur de chien concerné.

Le coût de la procédure se compose d'une taxe ainsi que des frais en découlant. Le montant de la taxe se situe entre 50.- et 1000.-fr. La taxe est calculée selon le temps nécessaire au traitement du cas et à sa complexité. Le montant et la répartition des frais sont décidés lors de la procédure. Les frais sont à la charge des personnes concernées par une procédure de sanction pour autant que des sanctions soient émises à leur encontre. Les frais sont à la charge du plaignant si aucune sanction n'est énoncée ou si la plainte a été déposée à la légère ou est retirée.

Les sanctions correspondant aux alinéas précédents c) – e) sont publiées dans les organes officiels de la SCS.



20 Recours

Les personnes concernées par une procédure de plainte ou de sanction peuvent faire recours auprès du tribunal d'association de la SCS dans les 30 jours dès notification de la décision. Le recours doit répondre aux exigences conformément au règlement concernant le tribunal des associations.

IV Dispositions finales

La publication électronique du règlement de compétition incombe uniquement à la SCS. Tous droits de reproduction du règlement de compétition réservés.

La forme masculine est représentative pour le masculin et le féminin.

Le présent règlement de compétition a été établi par le comité central de la SCS en date du 27 mai 2009. Il entre en vigueur le 1^{er} juin 2009.

Traduit de l'allemand par Isabelle Beytrison
En cas de litige, la version originale fait foi.



1 Slalom autour d'objets usuels

Description des installations

L'ECo dépose 8 objets usuels sur le terrain, sur une surface de 10mx10m. Les objets peuvent être de différentes taille, minimum 30x30cm, maximum 50x50cm. Les objets ne doivent pas bouger. Un parapluie ouvert, qui bouge à cause du vent, n'est pas adapté.

Matériel

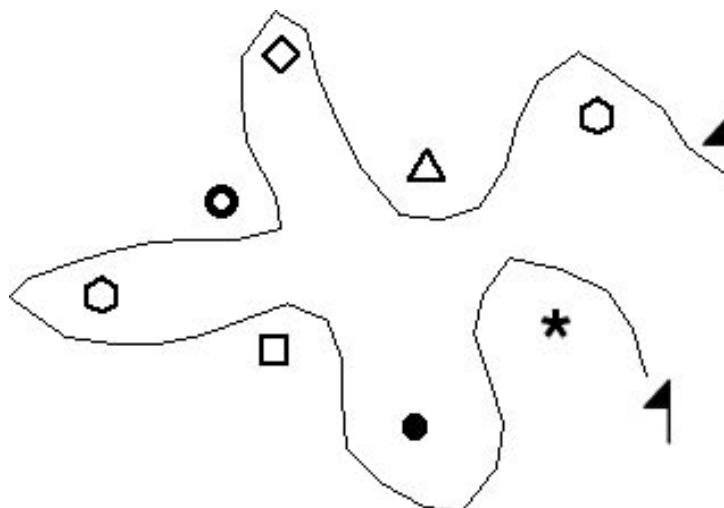
Objets possibles: arrosoir, bassin en plastique rempli d'eau, caisse en plastique, chaise, caisse à outils de voiture, triangle de panne, bûche, vélo d'enfant, jouets pour enfants, nains de jardin, brouette, balais, grille, paillason, etc.
Sciure ou semblable

Exercice

Le CCh et son Ch détaché suivent un chemin tracé à la sciure, au spray ou semblable, autour des 8 objets usuels.

Le CCh doit guider son Ch autour des objets, en suivant le marquage, sans lui parler, sans laisse et sans le toucher, donc *uniquement à l'aide du langage corporel*.

Croquis



Signaux visuels	Illimités
Signaux acoustiques	Aucun
Deuxième départ	Non
Limite de temps	1 min, entre enlever la laisse et remettre la laisse



Evaluation: slalom autour d'objets usuels

Exercice

Le CCh et son Ch détaché suivent un chemin tracé à la sciure, au spray ou semblable, autour des 8 objets usuels.

Le CCh doit guider son Ch autour des objets, en suivant le marquage, sans lui parler, sans laisse et sans le toucher, donc *uniquement à l'aide du langage corporel*.

2 points - excellent

- Sans influences tactile ou verbale du CCh sur le Ch
- Le team contourne ensemble les objets en passant par le chemin marqué
- Il est toléré que le chien renifle une fois un objet

1 point - très bien

- Lors d'une seule influence verbale sur le Ch
- 1 objet n'a pas été contourné par le chemin marqué
- Le Ch effectue l'exercice mais aboie, geint, hurle ou pleure plusieurs fois pendant l'exercice
- Le Ch renifle plusieurs fois les objets

0 point - insuffisant

- Limite de temps dépassée
- Influences répétées sur le Ch, que ce soit verbalement ou tactilement
- Le Ch quitte les lieux
- Les objets n'ont pas été contournés par le chemin marqué ou n'ont pas été contournés ensemble
- Le Ch ramasse un objet
- Le Ch se soulage sur les lieux



2 Contourner un obstacle

Description des installations

Autour d'un obstacle d'environ 80x80cm il y a un cercle de sciure, de spray ou semblable, à une distance de 5 pas de l'obstacle.

Matériel

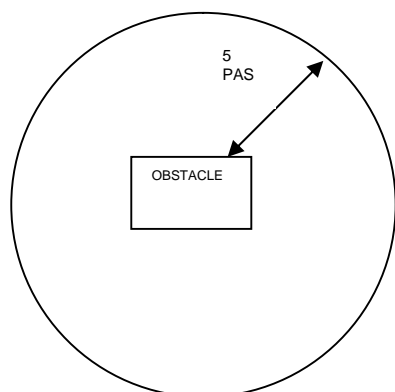
Les objets suivant peuvent servir d'obstacle: table d'agility, saut, ½ palette, harass
Sciure ou semblable

Exercice

Le CCh et son Ch détaché contournent l'obstacle à l'intérieur du marquage.

Le CCh doit guider son Ch autour de l'obstacle sans lui parler, sans laisse et sans le toucher, donc *uniquement à l'aide du langage corporel*.

Croquis



Signaux visuels	Illimités
Signaux acoustiques	Aucun
Deuxième départ	Non
Limite de temps	1 min, entre enlever la laisse et remettre la laisse



Evaluation: contourner un obstacle

Exercice

Le CCh et son Ch détaché contournent l'obstacle à l'intérieur du marquage.

Le CCh doit guider son Ch autour de l'obstacle sans lui parler, sans laisse et sans le toucher, donc *uniquement à l'aide du langage corporel*.

2 points - excellent

- Sans influences tactile ou verbale du CCh sur le Ch
- Le team contourne l'obstacle à l'intérieur de la distance marquée
- Il est toléré que le Ch renifle une fois l'obstacle

1 point - très bien

- Lors d'une seule influence verbale sur le Ch
- Le Ch effectue l'exercice mais aboie, geint, hurle ou pleure plusieurs fois pendant l'exercice
- Le Ch renifle plusieurs fois l'obstacle

0 point - insuffisant

- Limite de temps dépassée
- Influences répétées sur le Ch, que ce soit verbalement ou tactilement
- Dépassement du marquage
- Le Ch quitte les lieux
- Le Ch se soulage sur les lieux

3 Slalom autour de personnes

Description des installations

3 personnes se tiennent sur une ligne avec une distance de 5 pas entre elles. Chacune de ces personnes tente de distraire le Ch.

- La 1^{ère} personne se tient tranquillement debout sur une chaise et fait doucement de petits bruits.
- La 2^{ème} personne est assise sur une chaise et tient de la nourriture dans une main et l'objet à rechercher apporté par la CCh dans l'autre. Les mains sont tenues immobiles, tendues sur le côté du corps à la hauteur de la tête du Ch.
- La 3^{ème} personne est debout, calme mais habillée de façon voyante (chapeau, cape, gants en plastique, casque, manteau de pluie pour cycliste, etc.).

Une ligne doit être marquée à une distance de 5 pas des 3 personnes à l'aide de sciure, spray ou semblable, comme sur le croquis. Le CCh choisit par quel côté il souhaite commencer l'exercice.

Matériel

Aides: 2 chaises, habits voyants, sciure ou semblable

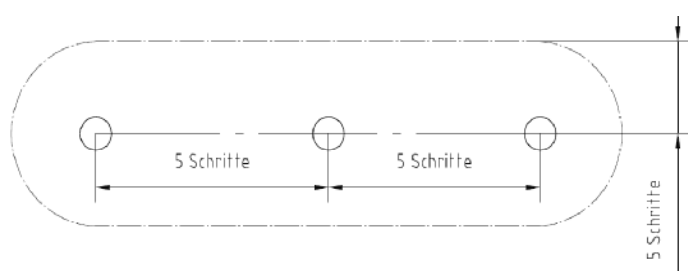
CCh: objet à rechercher, morceaux de nourriture

Exercice

Le CCh effectue un slalom aller et retour autour des personnes avec son Ch détaché.

Le chien peut être motivé verbalement et gestuellement à suivre. Il n'est par contre pas permis de le toucher.

Croquis



Signaux acoustiques Illimités

Signaux visuels Illimités

Deuxième départ Non

Limite de temps 1 min, entre enlever la laisse et remettre la laisse



Evaluation: slalom autour de personnes

Exercice

Le CCh effectue un slalom aller et retour autour des personnes avec son Ch détaché.

Le chien peut être motivé verbalement et gestuellement à suivre. Il n'est par contre pas permis de le toucher.

2 points - excellent

- Sans influence tactile du CCh sur le Ch
- Le team contourne les personnes à l'intérieur de la distance marquée

1 point - très bien

- Le CCh touche le Ch une seule fois
- Le Ch se laisse brièvement distraire (renifle une personne) mais suit tout de suite le CCh
- Le Ch effectue l'exercice mais aboie, geint, hurle ou pleure plusieurs fois pendant l'exercice

0 point - insuffisant

- Limite de temps dépassée
- Influence tactile répétée sur le Ch
- Le Ch mange la nourriture vers la 2^{ème} personne ou prend le jouet
- Le Ch quitte le cercle marqué ou les lieux
- Le Ch aboie sur une ou plusieurs personnes, saute sur elles et/ou ne passe pas à côté d'elles
- Le Ch quitte les lieux
- Le Ch se soulage sur les lieux



4 Rappel sous distraction

Description des installations

Disposés en triangle: CCh et Ch, gamelle avec de la nourriture et l'objet à rechercher apporté par le CCh. La distance entre les 3 points est de 5 pas chaque fois. Les points sont marqués avec de la sciure, du spray ou semblable.

Matériel

Aide: sciure ou semblable, gamelle remplie (voir exercice)

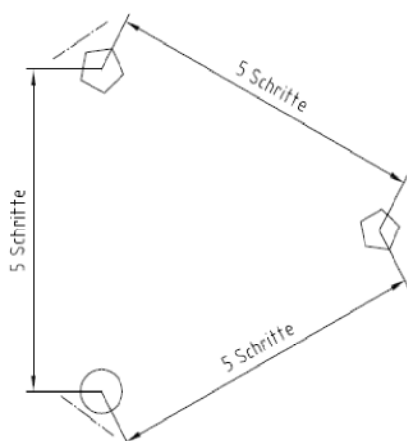
CCh: objet à chercher, morceaux de nourriture

Exercice

Le CCh fait attendre son Ch à l'emplacement marqué. Le CCh dépose la nourriture et l'objet à chercher dans la gamelle, se rend au prochain point marqué et rappelle le Ch à lui.

Le Ch doit se rendre directement vers le CCh. L'exercice est terminé et le Ch peut aller à la gamelle.

Croquis



Signaux acoustiques	Illimités
Signaux visuels	Illimités
Deuxième départ	Non
Limite de temps	1 min, entre enlever la laisse et la fin de l'exercice (voir exercice)



Evaluation: rappel sous distraction

Exercice

Le CCh fait attendre son Ch à l'emplacement marqué. Le CCh dépose la nourriture et l'objet à chercher dans la gamelle, se rend au prochain point marqué et rappelle le Ch à lui.

Le Ch doit se rendre directement vers le CCh. L'exercice est terminé et le Ch peut aller à la gamelle.

2 points - excellent

- Le Ch attend d'être appelé et, sur ordre, il vient directement vers son CCh

1 point - très bien

- Le Ch fait un détour vers la gamelle sans se servir de quoi que ce soit
- Le Ch effectue l'exercice mais aboie, geint, hurle ou pleure plusieurs fois pendant l'exercice

0 point - insuffisant

- Limite de temps dépassée
- Le Ch quitte son point de départ avant d'avoir été appelé
- Le Ch va d'abord chercher la nourriture ou le jouet
- Le Ch quitte les lieux
- Le Ch se soulage sur les lieux



5 Transport

Description des installations

Deux marquages au sol sont disposés à une distance de 5 pas l'un de l'autre. L'un est le départ, l'autre l'arrivée.

Matériel

Matériel pour deux marquages (petits drapeaux, pylônes, sciure ou semblable)

Exercice

Le CCh se tient au départ avec le Ch entre les jambes. Ensemble ils avancent jusqu'au 2^{ème} marquage. Le Ch reste entre les jambes.

Signaux acoustiques Illimités

Signaux visuels Illimités

Deuxième départ Non

Limite de temps 1 min, depuis le départ au 1^{er} marquage jusqu'au dépassement (personne) du 2^{ème} marquage

Evaluation: transport

2 points - excellent

- Exécution durant la limite du temps imparti
- Le Ch et le CCh avancent ensemble jusqu'à dépasser le 2^{ème} marquage

1 point - très bien

- Le Ch hésite durant la marche
- Transport de 80% env. de la distance seulement
- Le Ch saute sur le CCh mais à part ça il effectue l'exercice
- Le Ch effectue l'exercice mais aboie, geint, hurle ou pleure plusieurs fois pendant l'exercice

0 point - insuffisant

- Limite de temps dépassée
- Le Ch et le CCh avancent de moins de 80% de la distance
- Le Ch saute sur le CCh et aboie plusieurs fois
- Le Ch quitte les lieux
- Le Ch se soulage sur les lieux



1 Labyrinthe de piquets

Descriptions des installations

Une forêt de 24 piquets, distants de 70cm les uns des autres, est disposée de quinconce sous forme de labyrinthe (voir croquis).

Le chemin à travers le labyrinthe est marqué avec de la sciure ou semblable. Le départ et l'arrivée sont tous les deux marqués par un petit drapeau.

Matériel

24 piquets rigides de 100 à 150cm

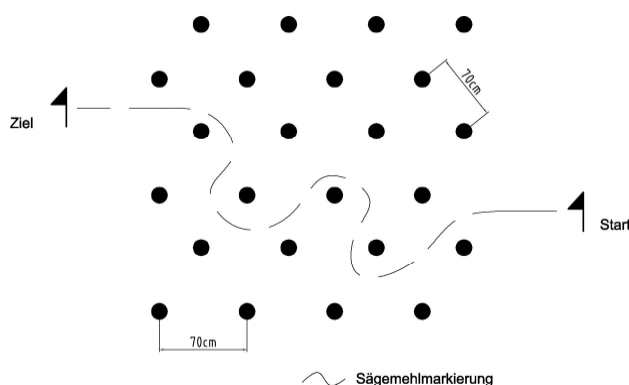
Sciure ou semblable

2 petits drapeaux

Exercice

Le CCh guide son Ch, avec la laisse détendue, à travers le labyrinthe, d'un drapeau à l'autre (il est aussi possible d'utiliser d'autres marquages comme des pylônes), en suivant la ligne marquée.

Croquis



Signaux visuels

Illimités

Signaux acoustiques

Illimités

Deuxième départ

Non

Limite de temps

1 min, après le départ du chien



Evaluation: labyrinthe de piquets

Exercice

Le CCh guide son Ch, avec la laisse détendue, à travers le labyrinthe, d'un drapeau à l'autre (il est aussi possible d'utiliser d'autres marquages comme des pylônes), en suivant la ligne marquée.

2 points - excellent

- Ni CCh ni Ch ne quittent le marquage de sciure
- La laisse est détendue et ne s'empêtre pas

1 point - très bien

- Au maximum deux petites corrections (la laisse s'empêtre, laisse tendue)
- Le Ch effectue l'exercice mais aboie, geint, hurle ou pleure plusieurs fois pendant l'exercice

0 point - insuffisant

- Limite de temps dépassée
- Plus de deux corrections (la laisse s'empêtre, laisse tendue)
- Le CCh et le Ch quittent définitivement le marquage
- CCh et Ch quittent les lieux
- Le CCh tire par à coups sur la laisse
- Toucher le chien
- Le Ch se soulage sur les lieux



2 Détaché

Descriptions des installations

Deux estrades de 80x80x10cm sont posées par terre à 5 pas l'une de l'autre. Le départ est marqué à l'aide d'un petit drapeau à 10 pas de là, au milieu des deux estrades.

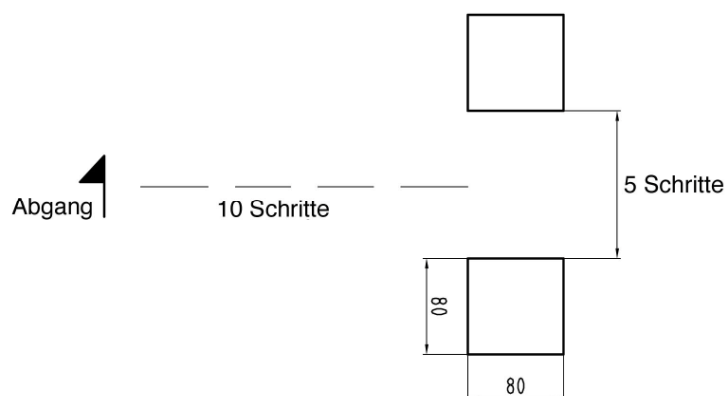
Matériel

2 estrades
1 petit drapeau

Exercice

CCh et Ch se placent près du drapeau. L'ECo décide si le Ch doit monter sur l'estrade de gauche ou sur celle de droite. Le CCh envoie le Ch sur l'estrade sans quitter sa position. Le Ch doit rester sur l'estrade (assis, couché, debout ou en alternance). Après 3 secondes, l'ECo indique au CCh d'aller chercher son Ch sur l'estrade.

Croquis



Signaux visuels	Illimités
Signaux acoustiques	Illimités
Deuxième départ	Non, si le Ch retourne dans le carré avant que l'exercice ne soit terminé, un nouveau départ n'est pas permis.
Limite de temps	1 min, après le départ du chien



Evaluation: détaché

Exercice

CCh et Ch se placent près du drapeau. L'ECO décide si le Ch doit monter sur l'estrade de gauche ou sur celle de droite. Le CCh envoie le Ch sur l'estrade sans quitter sa position. Le Ch doit rester sur l'estrade (assis, couché, debout ou en alternance). Après 3 secondes, l'ECO indique au CCh d'aller chercher son Ch sur l'estrade.

2 points - excellent

- Le Ch monte sur la bonne estrade
- Le Ch reste sur l'estrade jusqu'à ce qu'on vienne le chercher

1 point - très bien

- Mauvaise estrade. Le Ch monte sur la fausse estrade et y reste jusqu'à ce qu'on vienne le chercher
- Le Ch monte sur la bonne estrade mais la quitte trop vite
- Le Ch effectue l'exercice mais aboie, geint, hurle ou pleure plusieurs fois pendant l'exercice

0 point - insuffisant

- Limite de temps dépassée
- Le Ch ne monte sur aucune estrade
- Le Ch quitte prématurément la mauvaise estrade
- Le CCh crie sur son Ch
- Le Ch quitte les lieux
- Le Ch se soulage sur les lieux



3 Rester

Descriptions des installations

Un cercle de sciure de 2m Ø est marqué au sol. A une distance de 15 pas, une chaise est placée dos au cercle.

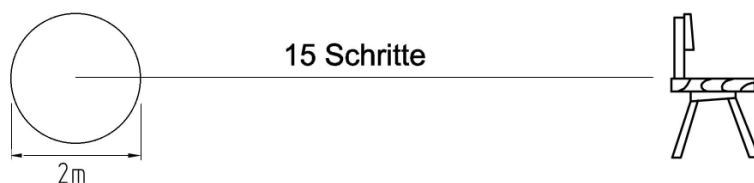
Matériel

Sciure ou semblable
1 chaise

Exercice

Sur indication de l'ECo, le CCh se rend dans le cercle marqué. Là il détache son Ch et lui dit de rester dans n'importe quelle position. Le CCh va jusqu'à la chaise et s'y assied dos au CH. Après 3 secondes, sur signe de l'Eco, le CCh retourne vers sont Ch et le rattache.

Croquis



Signaux visuels	Illimités
Signaux acoustiques	Illimités
Deuxième départ	Non
Limite de temps	1 min, entre détacher et rattacher le Ch



Evaluation: rester

Exercice

Sur indication de l'ECo, le CCh se rend dans le cercle marqué. Là il détache son Ch et lui dit de rester dans n'importe quelle position. Le CCh va jusqu'à la chaise et s'y assied dos au CH. Après 3 secondes, sur signe de l'Eco, le CCh retourne vers sont Ch et le rattache.

2 points - excellent

- Le Ch reste dans le cercle durant toute la durée de l'exercice (changement de position permis pour autant qu'il reste dans le cercle)

1 point - très bien

- Le Ch va à la rencontre du CCh lorsque ce dernier revient
- Le Ch quitte prématurément le cercle
- Le Ch ne peut pas être rattaché dans le cercle
- Le Ch effectue l'exercice mais aboie, geint, hurle ou pleure plusieurs fois pendant l'exercice

0 point - insuffisant

- Limite de temps dépassée
- Le Ch n'attend pas et repart avec le CCh ou quitte le cercle pendant que le CCh est encore assis sur la chaise
- Le Ch quitte les lieux
- Le Ch se soulage sur les lieux

4 Tout autour

Descriptions des installations

Un objet est déposé dans un champ délimité par des piquets et une banderole. La taille du champ est de 80x80x100cm. À 3 pas autour du carré, on trace un cercle de sciure, au spray ou semblable. Le départ, situé à 5 pas de l'objet, est signalé par un petit drapeau.

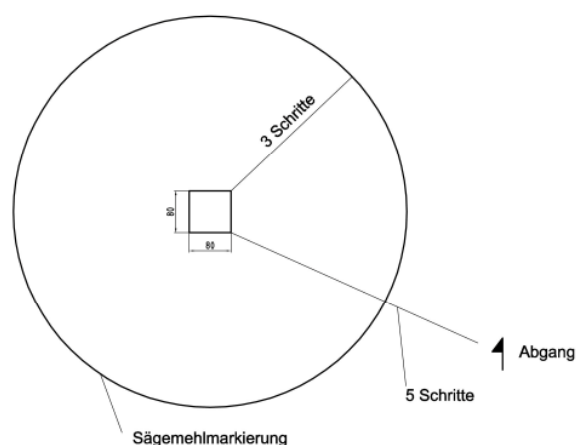
Matériel

4 piquets, banderole
Sciure ou semblable
1 objet (ours en peluche, arrosoir, poupée, chaise ou similaire)
1 petit drapeau

Exercice

Depuis le petit drapeau de départ, le CCh envoie son Ch faire le tour du carré délimité à l'intérieur de la ligne marquée. Sur ce, il le rappelle et lui remet la laisse. Le CCh reste auprès du drapeau.

Croquis



Signaux visuels	Illimités
Signaux acoustiques	Illimités
Deuxième départ	Non
Limite de temps	1 min, entre le départ du Ch et rattacher le Ch



Evaluation: tout autour

Exercice

Depuis le petit drapeau de départ, le CCh envoie son Ch faire le tour du carré délimité à l'intérieur de la ligne marquée. Sur ce, il le rappelle et lui remet la laisse. Le CCh reste auprès du drapeau.

2 points - excellent

- Après le signal de départ du CCh, le Ch contourne correctement l'objet
- Le CCh peut rattacher son Ch au point de départ

1 point - très bien

- Le Ch effectue au moins la moitié du parcours correctement et rebrousse chemin
- Le Ch contourne l'objet mais le CCh doit quitter sa position pour pouvoir le rappeler et le rattacher
- Le Ch effectue l'exercice mais aboie, geint, hurle ou pleure plusieurs fois pendant l'exercice

0 point - insuffisant

- Limite de temps dépassée
- Le Ch parcourt moins de la moitié de la distance
- Le CCh doit quitter le point de départ de plus de deux pas pour rattacher le Ch
- Le Ch quitte les lieux
- Le Ch se soulage sur les lieux



5 Regarde - prends

Descriptions des installations

Deux marquages de 1m Ø sont dessinés au sol à une distance de 10 pas l'un de l'autre

Matériel

Aide: Sciure ou semblable, gamelle

CCh: objet de recherche et morceaux de nourriture

Exercice

Dans l'un des cercles marqués, le CCh fait attendre son Ch. Ensuite il remplit la gamelle avec son objet de recherche et des morceaux de nourriture et la dépose juste devant le Ch. Puis il se rend dans le deuxième cercle marqué. De là, il motive son Ch à le regarder. Après 3 secondes (l'ECo fait un signe) le CCh peut donner la permission à son Ch de vider la gamelle. Ensuite il rappelle le Ch à lui et le rattache.

Croquis



Signaux visuels	Illimités
Signaux acoustiques	Illimités
Deuxième départ	Non
Limite de temps	1 min, entre détacher et rattacher le Ch



Evaluation: regarde et prends

Exercice

Dans l'un des cercles marqués, le CCh fait attendre son Ch. Ensuite il remplit la gamelle avec son objet de recherche et des morceaux de nourriture et la dépose juste devant le Ch. Puis il se rend dans le deuxième cercle marqué. De là, il motive son Ch à le regarder. Après 3 secondes (l'ECo fait un signe) le CCh peut donner la permission à son Ch de vider la gamelle. Ensuite il rappelle le Ch à lui et le rattache.

2 points - excellent

- Le Ch attend
- Le Ch garde le contact visuel pendant 3 secondes
- Le Ch ne vide la gamelle qu'après la permission du CCh
- Le CCh peut rattacher le Ch sans quitter sa position

1 point - très bien

- Le Ch attend mais ne garde le contact visuel que pendant 2 secondes
- Le Ch effectue l'exercice mais aboie, geint, hurle ou pleure plusieurs fois pendant l'exercice

0 point - insuffisant

- Limite de temps dépassée
- Le Ch n'attend pas dans son cercle
- Le Ch garde le contact visuel pendant moins de 2 secondes
- Le Ch vide la gamelle avant d'en avoir la permission
- Le Ch quitte les lieux, avec ou sans son objet de recherche
- Le Ch se soulage sur les lieux



1 Se placer dans ou sur un objet

Description des installations

Un récipient plat est posé à l'endroit sur le sol. Il est fixé de façon à ce qu'il ne puisse pas se renverser, même si un grand chien monte sur son bord. Alternativement, le récipient peut aussi être placé à l'envers.

Matériel

Marquage de départ.

Soucoupe pour pot de fleurs ou rondelle de tronc d'arbre, caisse vide, etc.

Hauteur du bord: maximum 10cm

Surfaces: Seulement les pattes avant: minimum 30cm x 30cm ou 30cm de diamètre

Les quatre pattes: minimum 80cm x 40cm ou 80cm de diamètre

Exercice

Le Ch se tient avec deux ou quatre pattes dans ou sur le récipient, pendant au minimum 3 secondes. L'ECO compte les secondes à haute voix (vingt et un, vingt-deux, vingt-trois)

Le CCh guide son Ch uniquement avec le langage corporel, sans lui parler ni le toucher. L'approche se fait également sans signal acoustique. Plusieurs essais sont permis tant que la limite de temps n'est pas dépassée. L'exercice se termine lorsque le CCh et son chien sont de retour au point de départ.

Variantes de l'exercice

Variante 1, grande surface

Le Ch place les quatre pattes dans ou sur la soucoupe.

Variante 2, petite surface

Le Ch place les deux pattes avant dans ou sur la soucoupe, les pattes arrières restent au sol.

Lors d'une compétition, une seule variante est testée. Le CCo décide du matériel, l'ECO de l'exécution.

Signaux visuels	Illimités
Signaux acoustiques	Aucun
Deuxième départ	Oui, illimité dans la limite du temps imparti
Limite de temps	1 min, entre détacher et rattacher le Ch



Evaluation: Se placer dans ou sur un objet

Exercice

Le Ch se tient avec deux ou quatre pattes dans ou sur le récipient, pendant au minimum 3 secondes. L'ECO compte les secondes à haute voix (vingt et un, vingt-deux, vingt-trois)

Le CCh guide son Ch uniquement avec le langage corporel, sans lui parler ni le toucher. L'approche se fait également sans signal acoustique. Plusieurs essais sont permis tant que la limite de temps n'est pas dépassée. L'exercice se termine lorsque le CCh et son chien sont de retour au point de départ.

Variantes de l'exercice

Variante 1, grande surface

Le Ch place les quatre pattes dans ou sur la soucoupe.

Variante 2, petite surface

Le Ch place les deux pattes avant dans ou sur la soucoupe, les pattes arrières restent au sol.

Lors d'une compétition, une seule variante est testée. Le CCo décide du matériel, l'ECO de l'exécution.

2 points - excellent

- Le chien reste pendant au moins 3 secondes dans ou sur l'objet dans la position demandée
- Pas d'influence verbale ou tactile sur le chien

1 point - très bien

- Le chien s'assied ou se couche au lieu de rester debout
- Le chien se tient uniquement sur une patte dans la position désirée dans ou sur l'objet
- Le chien n'effectue que brièvement l'exercice, c'est-à-dire moins de 3 secondes
- Le Ch effectue l'exercice mais aboie, geint, hurle ou pleure plusieurs fois pendant l'exercice

0 point - insuffisant

- Limite de temps dépassée
- Lors d'une ou plusieurs influences orales ou tactiles sur le chien
- Le Ch mord l'objet
- Le Ch quitte les lieux
- Le Ch se soulage sur les lieux



2 Se placer dans ou sur un pneu de voiture

Description des installations

Un pneu de voiture est placé par terre, pour les très petits chiens un pneu de moto.

Matériel

Marquage de départ.

Pneu de voiture de taille moyenne et pneu de moto

Exercice

Selon la demande de l'Eco, le Ch se tient tranquillement avec les pattes avant sur le bord du pneu ou avec les pattes avant dans le trou. Le CCh guide son Ch uniquement avec le langage corporel et en lui parlant. Il est interdit de le toucher. Plusieurs essais sont permis tant que la limite de temps n'est pas dépassée. L'exercice est terminé lorsque le CCh et son chien sont de retour au point de départ.

L'Eco décide quel chien travaille avec quel pneu.

Signaux visuels Illimités

Signaux acoustiques Illimités

Deuxième départ Oui, illimité dans la limite du temps imparti

Limite de temps 1 min, entre détacher et rattacher le Ch

Evaluation: Se placer dans ou sur un pneu de voiture

2 points - excellent

- Le Ch reste calmement pendant 3 secondes avec les deux pattes avant, dans la position désirée, sur le rebord du pneu ou à l'intérieur de pneu
- Pas d'influence tactile du CCh sur le chien

1 point - très bien

- Le Ch est assis ou couché ou lieu de rester debout
- Le Ch a au moins une patte avant, dans la position désirée, sur le rebord du pneu ou à l'intérieur de pneu
- Le chien n'effectue que brièvement l'exercice, c'est-à-dire moins de 3 secondes
- Le Ch effectue l'exercice mais aboie, geint, hurle ou pleure plusieurs fois pendant l'exercice

0 point - insuffisant

- Limite de temps dépassée
- Lors d'une ou plusieurs influences tactiles sur le chien
- Le Ch mord l'objet
- Le Ch quitte les lieux
- Le Ch se soulage sur les lieux

3 Sauter à travers un cerceau et retour

Description des installations

Le CCh tient un cerceau à la verticale devant lui. Il se trouve à la hauteur du coude de son Ch.

Matériel

Un cerceau d'au moins 60cm de diamètre

Exercice

Le Ch saute à travers le cerceau et retour, c'est-à-dire une fois par la droite une fois par la gauche. Le saut du retour ne doit pas obligatoirement se faire tout de suite après le saut aller.

Les signaux acoustiques et visuels sont permis, mais il n'est pas permis de toucher le Ch.

Le cerceau doit être tenu calmement.

Croquis



Signaux visuels	Illimités
Signaux acoustiques	Illimités
Deuxième départ	Oui, illimité dans la limite du temps imparti
Limite de temps	1 min, entre détacher et rattacher le Ch



Evaluation: Sauter à travers un cerceau et retour

Exercice

Le Ch saute à travers le cerceau et retour, c'est-à-dire une fois par la droite une fois par la gauche. Le saut du retour ne doit pas obligatoirement se faire tout de suite après le saut aller.

Les signaux acoustiques et visuels sont permis, mais il n'est pas permis de toucher le Ch.

Le cerceau doit être tenu calmement.

2 points - excellent

- Le Ch saute à l'aller et au retour (le Ch peut toucher le cerceau)
- Pas d'influences tactiles du CCh sur le chien

1 point - très bien

- Le Ch saute que l'aller ou le retour (pas de gauche et de droite)
- Le CCh tient le cerceau trop bas
- Le Ch effectue l'exercice mais aboie, geint, hurle ou pleure plusieurs fois pendant l'exercice

0 point - insuffisant

- Limite de temps dépassée
- Lors d'une ou plusieurs influences tactiles sur le chien
- Le Ch mord le cerceau
- Le Ch quitte les lieux
- Le Ch se soulage sur les lieux



4 Zig zag à travers les jambes du CCh

Description des installations

-

Matériel

-

Exercice

Le Ch effectue un zig zag à travers les jambes du CCh, aller et retour et encore une fois aller et retour.

Soit le CCh se tient immobile avec les jambes écartées (Ch effectue un huit) soit le CCh marche (le Ch fait un slalom).

Les signaux acoustiques et visuels sont permis, mais il n'est pas permis de toucher le Ch.

Signaux visuels Illimités

Signaux acoustiques Illimités

Deuxième départ Oui, dans le sens que l'exercice peut être continué jusqu'à ce que le nombre de passages demandés soient atteint d'une traite, respectivement jusqu'à écoulement du temps imparti.

Limite de temps 1 min, entre détacher et rattacher le Ch

Evaluation: Zig zag à travers les jambes du CCh

2 points - excellent

- Le Ch passe 4 fois entre les jambes du CCh, en alternant de gauche à droite et d'une seule traite
- Pas d'influence tactile de la part du CCh

1 point - très bien

- Le Ch passe 2 ou 3 fois entre les jambes du CCh, en alternant de gauche à droite et d'un seul trait
- Le Ch ne passe pas en alternant gauche/droite, gauche/droite (ou inversement)
- Le Ch effectue l'exercice mais aboie, geint, hurle ou pleure plusieurs fois pendant l'exercice

0 point - insuffisant

- Limite de temps dépassée
- Le Ch ne passe qu'une fois entre les jambes
- Lors d'une ou plusieurs influences tactiles du CCh sur les Ch
- Le Ch quitte les lieux
- Le Ch se soulage sur les lieux



5 Libre choix du tour

Matériel

Le CCh est lui-même responsable d'apporter le matériel nécessaire

Exercice

Le CCh montre un tour avec son Ch que ce dernier aime exécuter. Que ce soit faire le beau, la position de demande de jeu, ramper, marcher sur les pattes arrière, faire une pirouette, marcher en arrière, porter quelque chose de particulier dans la gueule ou l'apporter, sauter dans les bras du CCh,... Il n'y a pas de limites à l'imagination du CCh. Le Ch ne doit pas être mis en danger, il ne doit pas s'exciter et doit avoir du plaisir à faire le tour.

Le CCh explique à l'Eco quel tour son Ch va exécuter.

Les signaux acoustiques et visuels sont permis, mais il n'est pas permis de toucher le Ch (sauf si cela fait partie du tour, comme lorsque le Ch doit sauter dans les bras du CCh).

Le Ch ne peut pas être déguisé. Les exercices du règlement qui n'ont pas été demandés lors de la compétition ne peuvent pas être montrés comme tour.

Signaux visuels	Illimités
Signaux acoustiques	Illimités
Deuxième départ	Oui
Limite de temps	1 min, entre détacher et rattacher le Ch

Evaluation: Libre choix du tour

2 points - excellent

- Le Ch montre au moins une fois le tour
- Pas d'influence tactile sur le chien (exceptions, voir dans la description de l'exercice)

1 point - très bien

- L'exercice ne réussit que partiellement
- Le Ch effectue l'exercice mais aboie, geint, hurle ou pleure plusieurs fois pendant l'exercice

0 point - insuffisant

- Limite de temps dépassée
- Lors d'une ou plusieurs influences tactiles du CCh sur les Ch
- Le Ch mord un éventuel objet
- Le Ch quitte les lieux
- Le Ch se soulage sur les lieux



1 Apporter un objet personnel

Description des installations

Un carré de sciure, ou semblable, de 2x2m est marqué au sol. A 15 pas de ce carré, une ligne de sciure, ou semblable, de 2m de long est marquée au sol.

Matériel

CCh : 1 objet personnel

Aide : 3 objets étrangers (qui ne sentent pas la nourriture), sciure ou semblable pour le marquage

Taille des objets

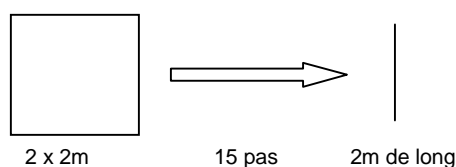
Au maximum 20cm de long.

Exercice

Le CCh et son Ch se positionnent dans le carré marqué. Là, le CCh fait attendre son Ch. Le CCh s'éloigne de 15 pas du chien, derrière la ligne de sciure. Là il dépose son objet personnel et retourne auprès de son chien dans le carré. Ensuite, l'aide place 3 objets étrangers de façon assez lâche autour de l'objet personnel, à une distance d'environ 40cm.

Le Ch doit aller chercher son objet personnel et l'apporter au CCh dans le carré marqué. La façon d'apporter est libre. Le CCh n'a pas le droit de quitter le carré.

Croquis



Signaux visuels

Illimités

Signaux acoustiques

Illimités

Deuxième départ

Non, si le Ch retourne dans le carré avant la fin de l'exercice, un nouveau départ n'est pas permis.

Limite de temps

1 min, depuis le départ du Ch du carré



Evaluation: Apporter un objet personnel

Exercice

Le CCh et son Ch se positionnent dans le carré marqué. Là, le CCh fait attendre son Ch. Le CCh s'éloigne de 15 pas du chien, derrière la ligne de sciure. Là il dépose son objet personnel et retourne auprès de son chien dans le carré. Ensuite, l'aide place 3 objets étrangers de façon assez lâche autour de l'objet personnel à une distance d'environ 40cm.

Le Ch doit aller chercher son objet personnel et l'apporter au CCh dans le carré marqué. La façon d'apporter est libre. Le CCh n'a pas le droit de quitter le carré.

2 points - excellent

- Le Ch va chercher son objet personnel et le rapporte au CCh dans le carré (il est permis de laisser tomber l'objet)
- Le CCh ne quitte pas le carré

1 point - très bien

- Le Ch attend, mais va chercher un objet étranger
- En plus du sien, le Ch rapporte un objet étranger
- Le Ch effectue l'exercice mais aboie, geint, hurle ou pleure plusieurs fois pendant l'exercice

0 point - insuffisant

- Limite de temps dépassée
- Le Ch détruit un objet étranger
- Le Ch n'apporte aucun objet
- Le Ch n'attend pas dans le carré
- Le CCh crie sur le Ch
- Le Ch quitte les lieux
- Le Ch ne revient pas
- Le Ch ne lâche pas l'objet dans le temps imparti
- Le CCh quitte le carré
- Le Ch se soulage sur les lieux



2 Apporter 2 objets personnels

Description des installations

Des installations identiques à celles de l'exercice 1 "apporter un objet personnel" sont nécessaires. Les mêmes installations peuvent être utilisées pour l'exercice 1 puis pour l'exercice 2. Il faut faire attention à ce qu'à une distance de 30 pas du sommet du carré se trouvent au moins quatre obstacles naturels ou qu'il y ait suffisamment de place pour en déposer. (voir exercice 3)

Matériel

Aide: sciure ou semblable pour le marquage.
CCh: 2 objets personnels.

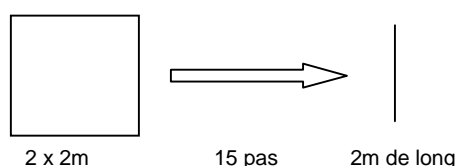
Taille des objets

Au maximum 20cm de long.

Exercice

Le CCh fait attendre son Ch dans le carré marqué. Le CCh s'éloigne de 15 pas de son Ch, derrière la ligne de sciure. Là, il dépose deux objets personnels et retourne vers son Ch dans le carré marqué. Le Ch doit aller chercher l'un après l'autre (ou en même temps) ses deux objets personnels et les apporter au CCh dans le carré marqué. La façon d'apporter est libre. Le CCh n'a pas le droit de quitter le carré.

Croquis



Signaux visuels

Illimités

Signaux acoustiques

Illimités

Deuxième départ

Non, si le Ch retourne dans le carré avant la fin de l'exercice, un nouveau départ n'est pas permis.

Limite de temps

1 min, depuis le départ du Ch du carré



Evaluation: Apporter 2 objets personnels

Exercice

Le CCh fait attendre son Ch dans le carré marqué. Le CCh s'éloigne de 15 pas de son Ch, derrière la ligne de sciure. Là, il dépose deux objets personnels et retourne vers son Ch dans le carré marqué. Le Ch doit aller chercher l'un après l'autre (ou en même temps) ses deux objets personnels et les apporter au CCh dans le carré marqué. La façon d'apporter est libre. Le CCh n'a pas le droit de quitter le carré

2 points - excellent

- Le Ch va chercher ses deux objets personnels l'un après l'autre ou en même temps et les rapporte au CCh dans le carré (il est permis de les laisser tomber)
- Le CCh ne quitte pas le carré

1 point - très bien

- Le Ch apporte un objet personnel au CCh dans le carré
- Le Ch effectue l'exercice mais aboie, geint, hurle ou pleure plusieurs fois pendant l'exercice

0 point - insuffisant

- Limite de temps dépassée
- Le Ch n'apporte pas d'objet
- Le Ch n'attend pas dans le carré
- Le CCh crie sur son Ch
- Le Ch quitte les lieux
- Le Ch ne revient pas
- Le Ch ne lâche pas l'objet dans le temps imparti
- Le CCh quitte le carré
- Le Ch se soulage sur les lieux



3 Recherche d'un objet personnel

Description des installations

Un carré de sciure ou semblable de 2x2m est marqué au sol. A 30 pas de ce carré se trouvent 4 possibilités de cacher un objet personnel. Par ex. buisson, arbre, touffe d'herbe, tuyau, etc.

Matériel

Aide: installation appropriée, sciure pour le marquage, éventuellement une séparation des autres lieux de travail, par ex. du treillis à moutons ou semblable

CCh: 1 objet personnel

Taille des objets

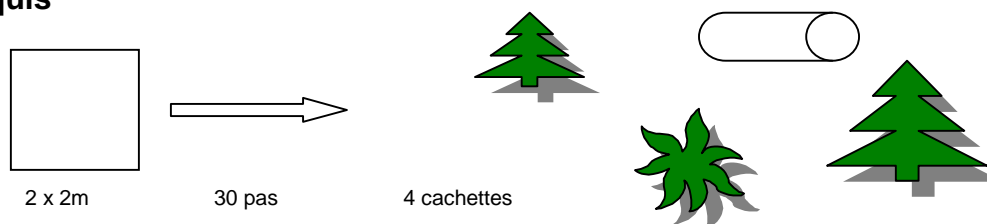
Au maximum 20cm de long.

Exercice

Le CCh et son Ch se positionnent dans le carré. Le CCh remet son objet personnel à l'aide. L'aide s'éloigne à vue de 30 pas du CCh et du Ch. Là, il se déplace d'une cachette préparée à l'autre et se baisse vers chacune, comme s'il cachait chaque fois l'objet. Ensuite il place l'objet dans la cachette de son choix.

Après cela il retourne directement auprès du CCh et du Ch. Le Ch doit chercher son objet personnel et l'apporter au CCh dans le carré marqué – ou le désigner clairement (aboyer, tourner autour, se placer debout, couché ou assis devant). La façon d'apporter est libre. Si le Ch désigne l'objet, le CCh se rend auprès du Ch, ramasse l'objet et retourne dans le carré marqué avec son Ch. L'exercice se termine dans le carré.

Croquis



Signaux visuels

Illimités

Signaux acoustiques

Illimités

Deuxième départ

Non, si le Ch retourne dans le carré avant la fin de l'exercice, un nouveau départ n'est pas permis.

Limite de temps

1 min, depuis le départ du Ch du carré



Evaluation: Recherche d'un objet personnel

Exercice

Le CCh et son Ch se positionnent dans le carré. Le CCh remet son objet personnel à l'aide. L'aide s'éloigne à vue de 30 pas du CCh et du Ch. Là, il se déplace d'une cachette préparée à l'autre et se baisse vers chacune, comme s'il cachait chaque fois l'objet. Ensuite il place l'objet dans la cachette de son choix.

Après cela il retourne directement auprès du CCh et du Ch. Le Ch doit chercher son objet personnel et l'apporter au CCh dans le carré marqué – ou le désigner clairement (aboyer, tourner autour, se placer debout, couché ou assis devant). La façon d'apporter est libre. Si le Ch désigne l'objet, le CCh se rend auprès du Ch, ramasse l'objet et retourne dans le carré marqué avec son Ch. L'exercice se termine dans le carré.

2 points - excellent

- Le Ch apporte son objet personnel au CCh (il est permis de le laisser tomber) ou le désigne clairement et se laisse reconduire dans le carré par le CCh

1 point - très bien

- Le Ch cherche, mais ne trouve pas et revient au CCh dans la limite du temps imparti
- Le Ch effectue l'exercice mais aboie, geint, hurle ou pleure plusieurs fois pendant l'exercice

0 point - insuffisant

- Limite de temps dépassée
- Le Ch ne cherche pas
- Le CCh crie sur son Ch
- Le Ch quitte les lieux
- Le Ch ne revient pas
- Le Ch se soulage sur les lieux



4 Recherche de nourriture dans des récipients

Description des installations

Cinq récipients identiques, avec couvercle (boîte de fer blanc, Tupperware, etc.) sont disposés les uns derrière les autres. Distance de l'un à l'autre: 1m.

Chaque récipient à 10 petits trous de 3mm dans le couvercle. Dans l'un des récipients se trouve une récompense pour chien SECHE.

À 10 pas du premier récipient, au sol, se trouve une ligne de sciure de 2m de long.

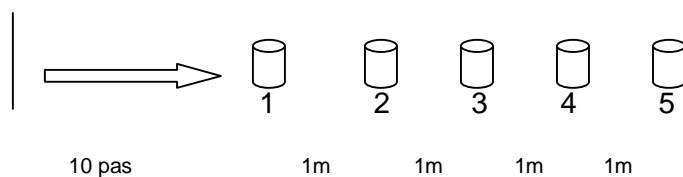
Matériel

5 récipients appropriés fixés au sol (avec un long clou, assiettes pour le "en avant"), récompenses sèches, matériel pour le marquage, panneaux numérotés de 1 à 5

Exercice

Le CCh et son Ch se placent derrière la ligne marquée au sol avec son Ch. Sur indication de l'aide, CCh et Ch, attaché ou libre, longent les récipients. Aller et retour. Le Ch doit désigner le récipient contenant la récompense à l'aller ou au retour. La façon de désigner est libre. Le travail se termine par la désignation.

Croquis



Signaux visuels

Illimités

Signaux acoustiques

Illimités

Deuxième départ

Non

Limite de temps

1 min, depuis le départ jusqu'à la désignation



Evaluation: Recherche de nourriture dans des récipients

Exercice

Le CCh et son Ch se placent derrière la ligne marquée au sol avec son Ch. Sur indication de l'aide, CCh et Ch, attaché ou libre, longent les récipients. Aller et retour. Le Ch doit désigner le récipient contenant la récompense à l'aller ou au retour. La façon de désigner est libre. Le travail se termine par la désignation.

2 points - excellent

- Le Ch désigne impeccablement et clairement le bon récipient, de façon à ce que la désignation soit claire pour le CCh ainsi que pour l'ECo

1 point - très bien

- Le Ch montre un certain comportement (pas forcément reconnaissable pour l'Eco). Mais le CCh peut reconnaître avec certitude lequel est le bon récipient.
- Le Ch désigne clairement pour l'ECo, mais le CCh ne le voit pas
- Le Ch effectue l'exercice mais aboie, geint, hurle ou pleure plusieurs fois pendant l'exercice

0 point - insuffisant

- Limite de temps dépassée
- Le Ch renverse le récipient
- Le Ch ne désigne pas
- Le Ch désigne le faux récipient
- Le Ch détruit le récipient
- Le Ch ne cherche pas
- Le Ch quitte les lieux
- Le Ch se soulage sur les lieux

Attention

CCh: Il ne peut faire qu'une proposition. Il n'est pas permis de deviner.

Aide: La nourriture doit toujours se trouver dans le MEME récipient. Ce dernier doit être marqué à l'intérieur ainsi que le dessous de son couvercle. Il faut utiliser de la NOURRITURE SECHE. Après le parcours, il faut la retirer pour le stockage. (Les autres récipients prennent l'odeur de la nourriture pendant le stockage.)

La position du récipient contenant la récompense doit être modifiée après chaque Ch.

Les signes de reconnaissance ne doivent pas être inscrits sur les récipients mais au sol ou sur des panneaux (chiffres ou lettres).



5 Recherche de nourriture sous l'eau

Description des installations

Huit bassins identiques en plastique ou en métal avec couvercle sont placés les uns après les autres par terre. Dans les couvercles il y a environ 10 trous de 3mm de diamètre. Distance de l'un à l'autre: 1m. Dans chaque bassin se trouve une grosse pierre. Les bassins sont remplis d'eau de manière à ce que chaque pierre soit immergée de moitié.

Sous l'une des pierres, dans l'un des bassins, se trouve un petit morceau de panse séchée humidifiée et ramollie (env. 5cm de long).

A 10 pas du premier bassin se trouve une ligne de sciure de 2m de long tracée au sol.

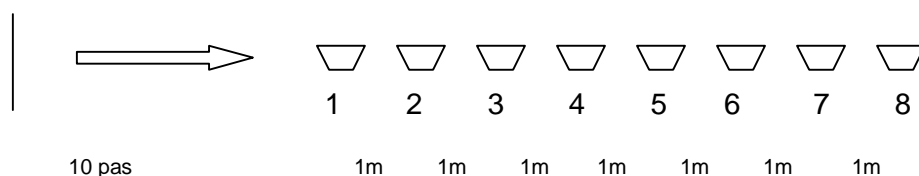
Matériel

8 bassins en plastique ou en métal identiques, 8 grosses pierres, panse séchée, humidifiée et ramollie, numéros de 1 à 8, matériel pour le marquage, matériel de remplacement

Exercice

Le CCh et son Ch se positionnent derrière la ligne marquée au sol. Sur indication de l'aide, CCh et Ch, attaché ou libre, longent les bassins. Aller et retour. Le Ch doit désigner le bassin avec la panse séchée. La façon de désigner est libre. L'exercice se termine avec la désignation.

Croquis



Signaux visuels

Illimités

Signaux acoustiques

Illimités

Deuxième départ

Non

Limite de temps

1 min, depuis le départ jusqu'à la désignation



Evaluation: Recherche de nourriture sous l'eau

Exercice

Le CCh et son Ch se positionnent derrière la ligne marquée au sol. Sur indication de l'aide, CCh et Ch, attaché ou libre, longent les bassins. Aller et retour. Le Ch doit désigner le bassin avec la panse séchée. La façon de désigner est libre. L'exercice se termine avec la désignation.

2 points - excellent

- Le Ch désigne impeccablement et clairement le bon récipient, de façon à ce que la désignation soit claire pour le CCh ainsi que pour l'ECo

1 point - très bien

- Le Ch montre un certain comportement (pas forcément reconnaissable pour l'Eco). Mais le CCh peut reconnaître avec certitude lequel est le bon récipient.
- Le Ch désigne clairement pour l'ECo, mais le CCh ne le voit pas
- Le Ch effectue l'exercice mais aboie, geint, hurle ou pleure plusieurs fois pendant l'exercice

0 point - insuffisant

- Limite de temps dépassée
- Le Ch renverse le récipient
- Le Ch ne désigne pas
- Le Ch désigne le faux récipient
- Le Ch ne cherche pas
- Le Ch quitte les lieux
- Le Ch mord le récipient
- Le Ch se soulage sur les lieux

Attention

CCh: Il ne peut faire qu'une proposition. Il n'est pas permis de deviner.

Aide: La panse séchée doit être ramollie dans de l'eau bouillante au moins 1 heure avant la compétition. Un morceau doit être placé sous la pierre une demi heure avant le départ du premier Ch. Ne jamais verser l'eau, le sol alentour serait contaminé par des particules odorantes!

La position du bassin doit être modifiée après chaque Ch.

Les numéros ne doivent pas être inscrits sur les bassins mais au sol ou à côté des bassins.